# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)» Д.Р. Халилов

## МДК.01.01 Дизайн-проектирование

### рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 128 часов

Часов по учебному плану 128 Виды контроля в семестрах:

в том числе: экзамен 2 зачет 1

 контактная работа
 124

 самостоятельная работа
 0

 часов на контроль
 4

### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1(1.1)				Итого	
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	30	30	25	25	55	55
Практические	32	32	37	37	69	69
Контактная работа	62	62	62	62	124	124
Сам. работа						
Часы на контроль	2	2	2	2	4	4
Итого	64	64	64	64	128	128

Рабочая программа дисциплины Дизайн-проектирование

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

	1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ							
Цель	модуля: освоение вида деятельности «Работка художественно-конструкторских							
(дизай	нерских) проектов промышленной продукции, предметно-пространственных комплексов».							
	2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ							
Цикл (	Цикл (раздел) ОП:							
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины							
	необходимо как предшествующее:							
2.2.1	UX-дизайн							
2.2.2	2 Генерация идей							
2.2.3	В Дизайн сайтов на Tilda							
2.2.4	4 Дизайн упаковки							
2.2.5	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте							
2.2.6	б Основы анимации							
2.2.7	7 Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)							
2.2.8	В Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации							
2.2.9	Э Безопасность жизнедеятельности							
2.2.1	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности							
2.2.1	1 Основы экономической деятельности							
2.2.1	2 Производственная практика по ПМ.04							
2.2.1	3 Психология и этика профессиональной деятельности							

### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ЛИСПИПЛИНЫ

- ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам
- ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
- ОК 03.: Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях
- ОК 04.: Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде
- ОК 05.: Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста
- ОК 06.: Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения
- ОК 07.: Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях
- ОК 08.: Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности
- ОК 09.: Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках
- ПК 1.1.: Осуществлять сбор, систематизацию и анализ данных необходимых для разработки технического задания дизайн-продукта
- ПК 1.2.: Определять выбор технических и программных средств для разработки дизайнмакета с учетом их особенностей использования
- ПК 1.3.: Формировать готовое техническое задание в соответствии с требованиями к структуре и содержанию
- ПК 1.4.: Выполнять процедуру согласования (утверждения) с заказчиком
- В результате освоения дисциплины обучающийся должен
- **3.1. Знать:** ОК 01.:

актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; методы работы в профессиональной и смежных сферах; структуру плана для решения задач; порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности.

### OK 02.:

номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации.

### OK 03.:

содержание актуальной нормативно-правовой документации; современная научная и профессиональная терминология; возможные траектории профессионального развития и самообразования.

#### OK 04.:

психологические основы деятельности коллектива, психологические особенности личности; основы проектной деятельности.

### OK 05.:

особенности социального и культурного контекста; правила оформления документов и построения устных сообщений.

### OK 06.:

сущность гражданско-патриотической позиции, общечеловеческих ценностей; значимость профессиональной деятельности по профессии; основные исторические понятия, события, явления.

### OK 07.:

правила экологической безопасности при ведении профессиональной деятельности; основные ресурсы, задействованные в профессиональной деятельности; пути обеспечения ресурсосбережения.

### OK 08.:

роль физической культуры в общекультурном, профессиональном и социальном развитии человека; основы здорового образа жизни; условия профессиональной деятельности и зоны риска физического здоровья для профессии; средства профилактики перенапряжения.

#### OK 09.:

современные средства и устройства информатизации; порядок их применения и программное обеспечение в профессиональной деятельности.

### ПК 1.1., ПК 1.2., ПК 1.3., ПК 1.4.:

теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;

законы формообразования;

систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику); преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию);

законы создания цветовой гармонии;

технологии изготовления изделия;

действующие стандарты и технические условия, методики оформления технического задания и различных продуктов.

### 3.2. Уметь:

ОК 01.:

распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы; составить план действия; определить необходимые ресурсы; владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; реализовать составленный план; оценивать результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника).

### OK 02.:

определять задачи поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска.

### OK 03.:

определять актуальность нормативно-правовой документации в профессиональной деятельности; применять современную научную профессиональную терминологию; определять и выстраивать траектории профессионального развития и самообразования.

### OK 04.:

организовывать работу коллектива и команды; взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами в ходе профессиональной деятельности.

### OK 05.:

грамотно излагать свои мысли и оформлять документы по профессиональной тематике на государственном языке, проявлять толерантность в рабочем коллективе.

### OK 06.:

описывать значимость своей профессии; описывать гражданско-патриотическую позицию на основе исторических событий и явлений; применять стандарты антикоррупционного поведения.

### OK 07.:

соблюдать нормы экологической безопасности; определять направления ресурсосбережения в рамках профессиональной деятельности по профессии.

### OK 08.:

использовать физкультурно-оздоровительную деятельность для укрепления здоровья, достижения жизненных и профессиональных целей; применять рациональные приемы двигательных функций в профессиональной деятельности; пользоваться средствами профилактики перенапряжения характерными для данной профессии.

### OK 09.:

применять средства информационных технологий для решения профессиональных задач; использовать современное программное обеспечение.

### ПК 1.1., ПК 1.2., ПК 1.3., ПК 1.4.:

проводить проектный анализ;

разрабатывать концепцию проекта;

выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;

производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования;

презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре

### 3.3. Владеть:

**ШК**одфра**ТаКи**то2., ПК 1.3., ПК 1.4.:

в анализе, обобщении проектирования технического задания для дизайн-продуктов на основе полученной информации от заказчика.

Код	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦИ Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр	Компетен-	
занятия	Панменование разделов и тем / вид запитии/	/ Kypc	Часов	ции
	Раздел 1. Введение в компьютерную графику			
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	3	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OH 04.,OK 05.,OH 06.,OK 07.,OH 08.,OK 09.,ПH 1.1.,ПК 1.2.,ПК 1.3.,ПК 1.4.
	Раздел 2. Композиция в графическом дизайне как основа будущего			
2. 1	продукта	1	27	OK 01 OK
2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	21	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПK 1.1.,ПК 1.2.,ПК 1.3.,ПК 1.4.
2. 2	Практические занятия/Пр/	1	16	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ΠK 1.1.,ΠK 1.2.,ΠK 1.3.,ΠK 1.4.
	Раздел 3. Растровая графика			
3. 1	Практические занятия/Пр/	1	8	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПK 1.1.,ПК 1.2.,ПК 1.3.,ПК 1.4.
	Раздел 4. Векторная графика			
4. 1	Практические занятия/Пр/	1	8	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПK 1.1.,ПK 1.2.,ПK 1.3.,ПK 1.4.
	Раздел 5. Промежуточная аттестация			
5. 1	Зачёт/За/	1	2	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПK 1.1.,ПК 1.2.,ПК 1.3.,ПК 1.4.
	Раздел 6. Средства гармонизации композиции в продуктах графического дизайна			

		1 -		1 1
6. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	11	OK 01.,OK
				02.,ОК 03.,ОК
				04.,OK 05.,OK
				06.,OK 07.,OK
				08.,ОК 09.,ПК
				1.1.,ПК
				1.2.,ПК
				1.3.,ПК 1.4.
	Раздел 7. Художественный образ элементов графического дизайна			
7. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	14	OK 01.,OK
,	Troposition conjugate to the conjugate t	_		02.,OK 03.,OK
				04.,OK 05.,OK
				06.,OK 07.,OK
				08.,ОК 09.,ПК
				1.1.,ПК
				1.2.,ПК
				1.3.,ПК 1.4.
7. 2	П	1 2	37	
1.2	Практические занятия/Пр/	2	3/	OK 01.,OK
				02.,OK 03.,OK
				04.,OK 05.,OK
				06.,OK 07.,OK
				08.,ОК 09.,ПК
				1.1.,ПК
				1.2.,ПК
				1.3.,ПК 1.4.
	Раздел 8. Промежуточная аттестация			
8. 1	Экзамен/Эк/	2	2	OK 01.,OK
				02.,ОК 03.,ОК
				04.,OK 05.,OK
				06.,OK 07.,OK
				08.,ОК 09.,ПК
				1.1.,ПК
				1.2.,ПК
				1.3.,ПК 1.4.
		1		1

# 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ Прилагается. 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне: учебное пособие / В. В. Еркович. Минск: РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060
- 3. Компьютерная графика: курс лекций / сост. М. А. Дорощенко. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2021. 152 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684049
- 4. Микиденко, Н. Л. Дизайн и методы научного исследования : учебное пособие / Н. Л. Микиденко.
- Новосибирск: Изд-во НГТУ, 2020. 124 с. ISBN 978-5-7782-4321-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1869272. Режим доступа: по подписке.
- 5. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273. Режим доступа: по подписке.

### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304
- 3. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин ; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2024. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Высшее образование). ISBN 978-5-8199-0703-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/2111907. Режим доступа: по подписке.

### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

## МДК.01.02 Проектная графика

### рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 217 часов

Часов по учебному плану 217 Виды контроля в семестрах:

в том числе: экзамен 1

 контактная работа
 205

 самостоятельная работа
 10

 часов на контроль
 2

### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1(1.1)		Ит	ого
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	95	95	95	95
Практические	110	110	110	110
Контактная работа	205	205	205	205
Сам. работа	10	10	10	10
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	217	217	217	217

Рабочая программа дисциплины Проектная графика

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

	1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ								
Цель	модуля: освоение вида деятельности «Работка художественно-конструкторских								
(дизайн	перских) проектов промышленной продукции, предметно-пространственных комплексов».								
	2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ								
	раздел) ОП: ПЦ								
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины								
	необходимо как предшествующее:								
2.2.1	1 1								
2.2.2	1 1								
2.2.3	1								
2.2.4	1								
2.2.5	Учебная практика по ПМ.02								
2.2.6	Фирменный стиль и корпоративный дизайн								
2.2.7	UX-дизайн								
2.2.8	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1								
2.2.9	Дизайн сайтов на Tilda								
2.2.10	Дизайн упаковки								
2.2.11	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте								
2.2.12	2 Основы анимации								
2.2.13	В Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)								
2.2.14	4 Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации								
2.2.15	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности								
2.2.16	б Производственная практика по ПМ.02								
2.2.17	7 Производственная практика по ПМ.04								

### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам

ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности

ПК 1.2.: Определять выбор технических и программных средств для разработки дизайнмакета с учетом их особенностей использования

ПК 2.2.: Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания

### ПК 2.3.: Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

### 3.1. Знать:

### OK 01.:

актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; методы работы в профессиональной и смежных сферах; структуру плана для решения задач; порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности.

#### OK 02.:

номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации.

### ПК 1.2.:

теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне; законы формообразования;

систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику);

преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию);

законы создания цветовой гармонии;

технологии изготовления изделия;

действующие стандарты и технические условия, методики оформления технического задания и различных продуктов.

### ПК 2.2., ПК 2.3.:

технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам;

современные тенденции в области дизайна;

разнообразные изобразительные и технические приемы и средства дизайнпроектирования.

### 3.2. Уметь:

### OK 01.:

распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы; составить план действия; определить необходимые ресурсы; владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; реализовать составленный план; оценивать результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника).

### OK 02.:

определять задачи поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска.

### ПК 1.2.:

проводить проектный анализ;

разрабатывать концепцию проекта;

выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;

производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования;

презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре и содержанию.

### ПК 2.2., ПК 2.3.:

выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;

выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;

сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика:

выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;

разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта;

реализовывать творческие идеи в макете;

создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;

использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;

создавать цветовое единство;

защищать разработанный дизайн-макет;

выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.

### **3.3. В**ладеть: ПК 1.2.:

в анализе, обобщении проектирования технического задания для дизайн-продуктов на основе полученной информации от заказчика.

ПК 2.2., ПК 2.3.:

в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.

Код	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦІ Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр	Часов	Компетен-
код занятия	паименование разделов и тем / вид занятия/	/ Курс	часов	ции
	Раздел 1. Блок 1. Знакомство с программой. Инструмент Pen tool			
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	7,5	OK 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 2. Работа с фигурами			
2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	9,5	OK 01.,ΠK 1.2.,ΠK 2.2.,ΠK 2.3.,OK 02.
	Раздел 3. Основные принципы работы с текстом и цветом			
3. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	5,5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 4. Работа с текстом. Инфографика			
4. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	11	OK 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 5. Создание паттернов			
5. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	4	OK 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 6. Создание сложной иллюстрации. Символы			
6. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	9,5	OK 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 7. 3D-эффекты			
7. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	12,5	OK 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 8. Создаём пространство в плакате			
8. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	OK 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 9. Блок 2. Введение			
9. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	3	OK 01.,ΠΚ 1.2.,ΠΚ 2.2.,ΠΚ 2.3.,ΟΚ 02.
	Раздел 10. Инструменты			

	T		1 . 1	
10. 1	Практические занятия/Пр/	1	6	OK 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,OK 02.
	Раздел 11. Работа со слоями			
11. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 12. Работа с файлами и изображениями			
12. 1	Блок 2. Введение в Photoshop/Лек/	1	3,5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 13. Принципы работы со слоями и масками			
13. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	11	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 14. Выделения и маски			
14. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	OK 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 15. Эффекты			
15. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	10,5	OK 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 16. Продвинутые приёмы обтравки/ретуши			
16. 1	Практические занятия/Пр/	1	9,5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 17. Принципы построения растровых изображений			
17. 1	Практические занятия/Пр/	1	4,5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 18. Как освоить Pen tool?			
18. 1	Практические занятия/Пр/	1	6	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 19. Практика коллажирования для создания Key-Visual			
19. 1	Практические занятия/Пр/	1	7,5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 20. Улучшение рекламного изображения			
20. 1	Практические занятия/Пр/	1	3	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	D 04 H	<b>I</b>		
	Раздел 21. Декомпозиция и создание постера			
21. 1	Раздел 21. Декомпозиция и создание постера Практические занятия/Пр/  Раздел 22. Разбор создания постера	1	4	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.

22. 1	Практические занятия/Пр/	1	3,5	OK 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 23. Блок 3. Введение			
23. 1	Практические занятия/Пр/	1	1,5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 24. Работа с графикой			
24. 1	Практические занятия/Пр/	1	7	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 25. Сетки и знакомство с текстом			
25. 1	Практические занятия/Пр/	1	4,5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 26. Стили текста, параграфа и объекта			
26. 1	Практические занятия/Пр/	1	7	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 27. Мастер-страница			
27. 1	Практические занятия/Пр/	1	1,5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 28. Нюансы вёрстки			
28. 1	Практические занятия/Пр/	1	1,5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 29. Как работать с типографиями			
29. 1	Практические занятия/Пр/	1	4	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 30. Интерактивные файлы			
30. 1	Практические занятия/Пр/	1	1,5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 31. Таблицы и интерактивные формы			
31. 1	Практические занятия/Пр/	1	1,5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 32. Дополнительные функции			
32. 1	Практические занятия/Пр/	1	1,5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 33. Блок 4. Введение		<del>                                     </del>	OKO1 THE
	Практические занятия/Пр/	1	5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК
33. 1	Раздел 34. Основы интерфейса			2.2.,ΠK 2.3.,OK 02.

34. 1	Практические занятия/Пр/	1	7,5	OK 01.,ΠΚ 1.2.,ΠΚ 2.2.,ΠΚ 2.3.,ΟΚ 02.
	Раздел 35. Основы моделирования: Полигональное моделирование			
35. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 36. Полигональное моделирование под сглаживание			2.3.,6102.
36. 1		1	7.5	OK 01 TIK
30. 1	Самостоятельная работа/СР/	1	7,5	OK 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 37. Основы моделирования: Процедурное моделирование			
37. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 38. Основы моделирования: Скульптинг			
38. 1	Практические занятия/Пр/	1	1	OK 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 39. Основы анимации и симуляции			
39. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 40. UV-развёртка			
40. 1	Практические занятия/Пр/	1	1,5	OK 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 41. Работа с текстурами			
41. 1	Практические занятия/Пр/	1	4,5	OK 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 42. Работа с материалами			
42. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 43. Визуализация и освещение			
43. 1	Практические занятия/Пр/	1	1,5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
		1		
	Раздел 44. Визуализация	_		
44. 1	Практические занятия/Пр/	1	1,5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Практические занятия/Пр/  Раздел 45. Усложненные симуляции	_		1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
44. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	1.2.,ПК 2.2.,ПК

46. 1	Самостоятельная работа/СР/	1	2,5	ОК 01.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 47. Промежуточная аттестация			
47. 1	Экзамен/Эк/	1	2	ОК 01.,ПК
				1.2.,ПК
				2.2.,ПК
				2.3.,ОК 02.

### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

### 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне: учебное пособие / В. В. Еркович. Минск: РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060
- 3. Компьютерная графика: курс лекций / сост. М. А. Дорощенко. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2021. 152 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684049
- 4. Микиденко, Н. Л. Дизайн и методы научного исследования : учебное пособие / Н. Л. Микиденко.
- Новосибирск : Изд-во НГТУ, 2020. 124 с. ISBN 978-5-7782-4321-7. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1869272. Режим доступа: по подписке.
- 5. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273. Режим доступа: по подписке.

### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304
- 3. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин ; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2024. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Высшее образование). ISBN 978-5-8199-0703-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/2111907. Режим доступа: по подписке.

### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

УТВЕРЖДАЮ Директор АНПОО «Образовательные технологии

«Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

# МДК.02.01 Фирменный стиль и корпоративный дизайн

### рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 216 часов

Часов по учебному плану 216 Виды контроля в семестрах:

в том числе: экзамен 2,3

 контактная работа
 204

 самостоятельная работа
 8

 часов на контроль
 4

### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	2(1.2)		с>.<Семестр на 2(1.2) 3(2.1)		Итого		
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ	УП	РΠ	
Лекции	34	34	20	20	54	54	
Практические	108	108	42	42	150	150	
Контактная работа	142	142	62	62	204	204	
Сам. работа			8	8	8	8	
Часы на контроль	2	2	2	2	4	4	
Итого	144	144	72	72	216	216	

Рабочая программа дисциплины Фирменный стиль и корпоративный дизайн

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

	1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ			
Цель моду	уля: освоение вида деятельности «Создание графических дизайн-макетов».			
2.	МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ			
Цикл (раз	дел) ОП: ПЦ			
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:			
2.1.1	Основы дизайна и композиции			
2.1.2	Основы материаловедения			
2.1.3	Проектная графика			
2.1.4	Шрифт в дизайне			
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины			
	необходимо как предшествующее:			
2.2.1	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности			
2.2.2	Производственная практика по ПМ.02			
2.2.3	Производственная практика по ПМ.04			

### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

- ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам
- ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
- ПК 1.2.: Определять выбор технических и программных средств для разработки дизайнмакета с учетом их особенностей использования
- ПК 2.2.: Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания
- ПК 2.3.: Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания
- ПК 2.4.: Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

### 3.1. Знать:

OK 01.:

актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; методы работы в профессиональной и смежных сферах; структуру плана для решения задач; порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности.

### OK 02.:

номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации.

### ПК 1.2.:

теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;

законы формообразования;

систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику);

преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию);

законы создания цветовой гармонии;

технологии изготовления изделия;

действующие стандарты и технические условия, методики оформления технического задания и различных продуктов.

### ПК 2.2., ПК 2.3., ПК 2.4.:

технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам;

современные тенденции в области дизайна;

разнообразные изобразительные и технические приемы и средства дизайн-проектирования.

### 3.2. Уметь:

### OK 01.:

распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы; составить план действия; определить необходимые ресурсы; владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; реализовать составленный план; оценивать результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника).

### ОК 02.:

определять задачи поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска.

### ПК 1.2.:

проводить проектный анализ;

разрабатывать концепцию проекта;

выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;

производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования;

презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре и содержанию.

### ПК 2.2., ПК 2.3., ПК 2.4.:

выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;

выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;

сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика:

выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;

разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта;

реализовывать творческие идеи в макете;

создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;

использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;

создавать цветовое единство;

защищать разработанный дизайн-макет;

выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.

### 3.3. Владеть:

### ПК 1.2.:

в анализе, обобщении проектирования технического задания для дизайн-продуктов на основе полученной информации от заказчика.

### ПК 2.2., ПК 2.3., ПК 2.4.:

в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.

### 4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции
	Раздел 1. Фирменный стиль как необходимость в рекламной коммуникации, стиль как необходимость в рекламной коммуникации			
1. 1	Практические занятия/Пр/	2	28,5	OK 01.,OK 02.,ΠK 1.2.,ΠK 2.2.,ΠK 2.3.,ΠK 2.4.
	Раздел 2. Основные элементы фирменного стиля			
2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	6	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 3. Дизайн айдентики. Разработка знака			
3. 1	Практические занятия/Пр/	2	18	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 4. Визуальные и аудиальные компоненты фирменного стиля			
4. 1	Практические занятия/Пр/	2	22	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 5. Брифинг клиента. Анализ и интерпретация брифа			
5. 1	Практические занятия/Пр/	2	6,5	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 6. Дополнительные элементы фирменного стиля			
6. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	28	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
6. 2	Практические занятия/Пр/	2	19	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 7. Итоговая практическая работа курса			
7. 1	Практические занятия/Пр/	2	14	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 8. Промежуточная аттестация			
8. 1	Экзамен/Эк/	2	2	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 9. Введение в брендинг. Функции бренда			
9. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.

	Раздел 10. Стратегии современного бизнеса			
10. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 11. Пять основных стратегий и их интеграция			2.3.,111 2.4.
11.1	Теоретическое обучение/Лек/	3	2,5	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 12. Алгоритм создания бренда и управления им			
12. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1,5	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
12.1	Раздел 13. Идентичность бренда	1 2	(	OK 01 OK
13. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	6	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 14. Метафора бренда. Средства образной выразительности			
14. 1	Практические занятия/Пр/	3	15	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 15. Метафора бренда. Практика применения			
15. 1	Практические занятия/Пр/	3	1	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
16.1	Раздел 16. Типология брендинга	1 2	2	OLCOL OLC
16. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	2	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 17. Архитектура бренда			
17. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1,5	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 18. Психология в брендинге и дизайне			
18. 1	Самостоятельная работа/СР/	3	7	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
10.1	Раздел 19. Комплексные задачи в дизайне бренда		1	OK 01 OK
19. 1	Самостоятельная работа/СР/  Раздел 20. Дизайн как язык коммуникации	3	1	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	т аэдыг 20, дазана как изык колиуникации		<u> </u>	

20. 1	Практические занятия/Пр/	3	14	ОК 01.,ОК 02.,ПК
				1.2.,ПК
				2.2.,ПК
				2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 21. Эволюция бренда			
21. 1	Практические занятия/Пр/	3	1	ОК 01.,ОК
				02.,ПК
				1.2.,ПК 2.2.,ПК
				2.3.,ПK 2.4.
	Раздел 22. Где брать идеи?			
22. 1	Практические занятия/Пр/	3	1	ОК 01.,ОК
				02.,ПК
				1.2.,ПК
				2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	D 22 F			2.3.,11K 2.4.
22.1	Раздел 23. Брендбук		4.5	OK 01 OK
23. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	4,5	ОК 01.,ОК 02.,ПК
				1.2.,ΠK
				2.2.,ПК
				2.3.,ПК 2.4.
23. 2	Практические занятия/Пр/	3	10	ОК 01.,ОК
				02.,ПК
				1.2.,ПК
				2.2.,ПК
				2.3.,ПК 2.4.
24.1	Раздел 24. Промежуточная аттестация			OMOL OF
24. 1	Экзамен/Эк/	3	2	OK 01.,OK
				02.,ПК 1.2.,ПК
				2.2.,ΠK
				2.3.,ПK 2.4.

### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

### 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне : учебное пособие / В. В. Еркович. Минск : РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин ; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1905248
- 3. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060
- 4. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие: в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва: ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 6. Компьютерная графика: курс лекций / сост. М. А. Дорощенко. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2021. 152 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684049
- 7. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие : в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва : ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 8. Минаева, О. Е. Верстка. Требования к оформлению книг: учебное пособие / сост. О. Е. Минаева.

- Москва : ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 64 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684038
- 9. Основы графического дизайна : методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519
- 3. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 4. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 5. Френч, Н. Профессиональная верстка в InDesign: практическое руководство / Н. Френч; пер. Н. А. Князевой; науч. ред. И. Л. Люско, И. Ю. Орлова.- Москва: ДМК Пресс, 2020. 366 с. ISBN 978 -5-97060-740-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1210625
- 6. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.
- 7. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 8. Пендикова, И. Г. Графический дизайн: стилевая эволюция: монография / под ред. проф. Л.М. Дмитриевой. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 160 с. ISBN 978-5-9776-0373-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1897823
- 9. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304
- 10. Кравченко, Л. В. Photoshop шаг за шагом. Практикум : учебное пособие / Л.В. Кравченко, С.И. Кравченко. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2022. 136 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-00091-519-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1735804
- 11. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.
- 12. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 13. Тюрин, П. Т. Ψ-DESIGN. Введение в психологию дизайнерского творчества : научно-популярное издание / П. Т. Тюрин. Москва : ФЛИНТА, 2020. 136 с. ISBN 978-5-9765-4228-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1861699
- 14. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 15. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 16. Каршакова, Л. Б. Компьютерное формообразование в дизайне: учебное пособие / Л. Б.

Каршакова, Н. Б. Яковлева, П. Н. Бесчастнов. — Москва : ИНФРА-М, 2020. — 240 с. — (Высшее образование: Бакалавриат). - ISBN 978-5-16-010191-0. - Текст : электронный. - URL: https://znanium.com/catalog/product/1078363

17. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. - Москва: ФЛИНТА, 2023. - 184 с. - ISBN 978-5-9765-4670-7. - 18. Текст: электронный. - URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304

Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. — Москва: Магистр : ИНФРА-М, 2023. — 152 с. — (Высшее образование: Магистратура). - ISBN 978-5-9776-0461-1. - Текст: электронный. - URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011

### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

УТВЕРЖДАЮ Директор АНПОО «Образовательные технологии

«Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

# МДК.02.02 Информационный дизайн и медиа

### рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 170 часов

Часов по учебному плану 170 Виды контроля в семестрах:

в том числе: экзамен 2

 контактная работа
 114

 самостоятельная работа
 54

 часов на контроль
 2

### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	2(1.2)		Ит	ого
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	42	42	42	42
Практические	72	72	72	72
Контактная работа	114	114	114	114
Сам. работа	54	54	54	54
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	170	170	170	170

Рабочая программа дисциплины Информационный дизайн и медиа

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

	1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ				
	Цель модуля: освоение вида деятельности «Создание графических дизайн-макетов».				
2. ]	МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ				
Цикл (раз,	дел) ОП: ПЦ				
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:				
2.1.1	Основы дизайна и композиции				
2.1.2	Основы материаловедения				
2.1.3	Проектная графика				
2.1.4	Шрифт в дизайне				
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины				
	необходимо как предшествующее:				
2.2.1	UX-дизайн				
2.2.2	Генерация идей				
2.2.3	Дизайн сайтов на Tilda				
2.2.4	Дизайн упаковки				
2.2.5	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте				
2.2.6	Основы анимации				
2.2.7	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)				
2.2.8	Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации				
2.2.9	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности				
2.2.10	Производственная практика по ПМ.02				
2.2.11	Производственная практика по ПМ.04				

### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам

ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности

ПК 1.1.: Осуществлять сбор, систематизацию и анализ данных необходимых для разработки технического задания дизайн-продукта

ПК 2.2.: Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания

### ПК 2.3.: Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

### 3.1. Знать:

### OK 01.:

актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; методы работы в профессиональной и смежных сферах; структуру плана для решения задач; порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности.

### ОК 02.:

номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации.

### ПК 1.1.:

теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;

законы формообразования;

систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику); преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию); законы создания цветовой гармонии;

технологии изготовления изделия;

действующие стандарты и технические условия, методики оформления технического задания и различных продуктов.

### ПК 2.2., ПК 2.3.:

технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам;

современные тенденции в области дизайна;

разнообразные изобразительные и технические приемы и средства дизайнпроектирования.

### 3.2. Уметь:

### OK 01.:

распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы; составить план действия; определить необходимые ресурсы; владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; реализовать составленный план; оценивать результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника).

### OK 02.:

определять задачи поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска.

### ПК 1.1.:

проводить проектный анализ;

разрабатывать концепцию проекта;

выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;

производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования;

презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре и содержанию.

### ПК 2.2., ПК 2.3.:

выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;

выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;

сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика;

выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;

разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта;

реализовывать творческие идеи в макете;

создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;

использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;

создавать цветовое единство;

защищать разработанный дизайн-макет;

выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.

### 3.3. Владеть:

### ПК 1.1.:

в анализе, обобщении проектирования технического задания для дизайн-продуктов на основе полученной информации от заказчика.

ПК 2.2., ПК 2.3.:

в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСП	·		
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции
	Раздел 1. Плакат (афиша)			
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	4	ОК 01.,ПК 1.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 2. Баннер, билборд			
2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	5	ОК 01.,ПК 1.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 3. Листовка и флаер. Роллап, штендер			
3. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	12	ОК 01.,ПК 1.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 4. Календарь			
4. 1	Практические занятия/Пр/	2	11	ОК 01.,ПК 1.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 5. Вывеска. Рекламные стелы, пилоны			
5. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	2	ОК 01.,ПК 1.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 6. Информационные стенды (доска информации)			
6. 1	Практические занятия/Пр/	2	8	OK 01.,ΠK 1.1.,ΠK 2.2.,ΠK 2.3.,OK 02.
	Раздел 7. Применение Figma в дизайне			
7. 1	Практические занятия/Пр/	2	37	OK 01.,ΠΚ 1.1.,ΠΚ 2.2.,ΠΚ 2.3.,ΟΚ 02.
	Раздел 8. Веб-дизайн			
8. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	15	ОК 01.,ПК 1.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 9. Визуальное оформление веб-сайта			
9. 1	Самостоятельная работа/СР/	2	31	ОК 01.,ПК 1.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 10. Основы HTML			
10. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	1	ОК 01.,ПК 1.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 11. Стилевое оформление HTML-документов			-

11.1	Теоретическое обучение/Лек/	2	1	ОК 01.,ПК
11.1	reopern teckee day temperatest		1	1.1.,ПК
				2.2.,ПК
				2.3.,OK 02.
	Раздел 12. Юзабилити интерфейса			2.3.,0102.
12. 1		2	2	OLCOL THE
12. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	2	ОК 01.,ПК
				1.1.,ПК 2.2.,ПК
				2.2.,11K 2.3.,OK 02.
10.0	77 /			
12. 2	Практические занятия/Пр/	2	6	ОК 01.,ПК
				1.1.,ΠK
				2.2.,ПK
				2.3.,ОК 02.
	Раздел 13. Дизайн мобильных приложений			
13. 1	Практические занятия/Пр/	2	10	ОК 01.,ПК
				1.1.,ПК
				2.2.,ПК
				2.3.,OK 02.
	Раздел 14. Архитектура приложения. Гайдлайны платформ.			
	Особенности дизайна под iOS и Android			
14. 1	Самостоятельная работа/СР/	2	5	ОК 01.,ПК
				1.1.,ПК
				2.2.,ПК
				2.3.,OK 02.
	Раздел 15. Элементы и принципы дизайна интерфейсов			
15. 1	Самостоятельная работа/СР/	2	8	ОК 01.,ПК
				1.1.,ПК
				2.2.,ПК
				2.3.,OK 02.
	Раздел 16. Итоговая практическая работа курса			
16. 1	Самостоятельная работа/СР/	2	10	ОК 01.,ПК
				1.1.,ПК
				2.2.,ПК
				2.3.,ОК 02.
	Раздел 17. Промежуточная аттестация			
17. 1	Экзамен/Эк/	2	2	ОК 01.,ПК
				1.1.,ПК
				2.2.,ПК

### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

### 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне : учебное пособие / В. В. Еркович. Минск : РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин ; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1905248
- 3. Основы графического дизайна : методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва : ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060
- 4. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие: в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва: ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 6. Компьютерная графика : курс лекций / сост. М. А. Дорощенко. Москва : ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2021. 152 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684049

- 7. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие : в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва : ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 8. Минаева, О. Е. Верстка. Требования к оформлению книг : учебное пособие / сост. О. Е. Минаева. Москва : ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 64 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684038
- 9. Основы графического дизайна : методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519
- 3. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 4. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 5. Френч, Н. Профессиональная верстка в InDesign: практическое руководство / Н. Френч; пер. Н. А. Князевой; науч. ред. И. Л. Люско, И. Ю. Орлова.- Москва: ДМК Пресс, 2020. 366 с. ISBN 978 -5-97060-740-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1210625
- 6. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.
- 7. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 8. Пендикова, И. Г. Графический дизайн: стилевая эволюция: монография / под ред. проф. Л.М. Дмитриевой. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 160 с. ISBN 978-5-9776-0373-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1897823
- 9. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304
- 10. Кравченко, Л. В. Photoshop шаг за шагом. Практикум : учебное пособие / Л.В. Кравченко, С.И. Кравченко. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2022. 136 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-00091-519-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1735804
- 11. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.
- 12. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 13. Тюрин, П. Т. Ч-DESIGN. Введение в психологию дизайнерского творчества : научно-популярное издание / П. Т. Тюрин. Москва : ФЛИНТА, 2020. 136 с. ISBN 978-5-9765-4228-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1861699
- 14. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL:

https://znanium.com/catalog/product/1225388

- 15. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 16. Каршакова, Л. Б. Компьютерное формообразование в дизайне: учебное пособие / Л. Б. Каршакова, Н. Б. Яковлева, П. Н. Бесчастнов. Москва : ИНФРА-М, 2020. 240 с. (Высшее образование: Бакалавриат). ISBN 978-5-16-010191-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078363
- 17. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. 18. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304

Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. — Москва: Магистр : ИНФРА-М, 2023. — 152 с. — (Высшее образование: Магистратура). - ISBN 978-5-9776-0461-1. - Текст: электронный. - URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011

## 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

## 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)» Д.Р. Халилов

## МДК.02.03 Многостраничный дизайн

## рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 134 часов

Часов по учебному плану 134 Виды контроля в семестрах:

в том числе: экзамен 2

 контактная работа
 96

 самостоятельная работа
 36

 часов на контроль
 2

## Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	2(1	1.2)	Ит	ого
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	26	26	26	26
Практические	70	70	70	70
Контактная работа	96	96	96	96
Сам. работа	36	36	36	36
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	134	134	134	134

Рабочая программа дисциплины Многостраничный дизайн

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

	1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ			
	уля: освоение вида деятельности «Создание графических дизайн-макетов».			
2. N	МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ			
Цикл (разд	дел) ОП: ПЦ			
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:			
2.1.1	Иностранный язык в профессиональной деятельности			
2.1.2	Основы дизайна и композиции			
2.1.3	Основы материаловедения			
2.1.4	Проектная графика			
2.1.5	Русский язык			
2.1.6	Шрифт в дизайне			
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины			
	необходимо как предшествующее:			
2.2.1	UX-дизайн			
2.2.2	Дизайн сайтов на Tilda			
2.2.3	Дизайн упаковки			
2.2.4	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте			
2.2.5	Основы анимации			
2.2.6	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)			
2.2.7	Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации			
2.2.8	2.2.8 Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности			
2.2.9	Производственная практика по ПМ.02			
2.2.10	Производственная практика по ПМ.04			

#### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

- ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
- ОК 09.: Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках
- ПК 2.1.: Планировать выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе технического задания
- ПК 2.2.: Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания
- ПК 2.3.: Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания
- ПК 2.4.: Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета
- ПК 2.5.: Осуществлять комплектацию и контроль готовности необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

#### 3.1. Знать:

ОК 02.:

номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации.

#### OK 09.:

современные средства и устройства информатизации; порядок их применения и программное обеспечение в профессиональной деятельности.

#### ПК 2.1., ПК 2.2., ПК 2.3., ПК 2.4., ПК 2.5.:

технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам;

современные тенденции в области дизайна;

разнообразные изобразительные и технические приемы и средства дизайнпроектирования.

#### 3.2. Уметь:

OK 02.:

определять задачи поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска.

#### OK 09.:

применять средства информационных технологий для решения профессиональных задач; использовать современное программное обеспечение.

#### ПК 2.1., ПК 2.2., ПК 2.3., ПК 2.4., ПК 2.5.:

выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;

выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;

сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика;

выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;

разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта;

реализовывать творческие идеи в макете;

создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;

использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;

создавать цветовое единство;

защищать разработанный дизайн-макет;

выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.

#### 3.3. Владеть:

ПК 2.1., ПК 2.2., ПК 2.3., ПК 2.4., ПК 2.5.:

в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ					
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции		
	Раздел 1. Книжный дизайн					
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	7	OK 02.,OK 09.,∏K 2.1.,∏K 2.2.,∏K 2.3.,∏K 2.4.,∏K 2.5.		
1. 2	Практические занятия/Пр/	2	20	OK 02.,OK 09.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.		
1. 3	Самостоятельная работа/СР/	2	8	OK 02.,OK 09.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.		
	Раздел 2. Журнальный дизайн					

2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	7	OK 02.,OK 09.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.
2. 2	Практические занятия/Пр/	2	20	OK 02.,OK 09.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.
2.3	Самостоятельная работа/СР/	2	8	OK 02.,OK 09.,ΠΚ 2.1.,ΠΚ 2.2.,ΠΚ 2.3.,ΠΚ 2.4.,ΠΚ 2.5.
	Раздел 3. Вёрстка рекламной многостраничной продукции			
3. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	12	OK 02.,OK 09.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.
3. 2	Практические занятия/Пр/	2	12	OK 02.,OK 09.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.
3.3	Самостоятельная работа/СР/	2	20	ОК 02.,ОК 09.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.
	Раздел 4. Спуск полос и газетный дизайн			
4. 1	Практические занятия/Пр/	2	5	ОК 02.,ОК 09.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.
	Раздел 5. Итоговая практическая работа курса			0.74.00
5. 1	Практические занятия/Пр/	2	13	OK 02.,OK 09.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.
	Раздел 6. Промежуточная аттестация			
6. 1	Экзамен/Эк/	2	2	OK 02.,OK 09.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.

## 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

## 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

## 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне : учебное пособие / В. В. Еркович. Минск : РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин ; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1905248
- 3. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060
- 4. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие: в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва: ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 6. Компьютерная графика: курс лекций / сост. М. А. Дорощенко. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2021. 152 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684049
- 7. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие : в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва : ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 8. Минаева, О. Е. Верстка. Требования к оформлению книг : учебное пособие / сост. О. Е. Минаева. Москва : ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 64 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684038
- 9. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

#### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва : Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519
- 3. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 4. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве : учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 5. Френч, Н. Профессиональная верстка в InDesign: практическое руководство / Н. Френч; пер. Н. А. Князевой; науч. ред. И. Л. Люско, И. Ю. Орлова.- Москва: ДМК Пресс, 2020. 366 с. ISBN 978 -5-97060-740-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1210625
- 6. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва : Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.
- 7. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 8. Пендикова, И. Г. Графический дизайн: стилевая эволюция: монография / под ред. проф. Л.М. Дмитриевой. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 160 с. ISBN 978-5-9776-0373-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1897823
- 9. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304

- 10. Кравченко, Л. В. Photoshop шаг за шагом. Практикум : учебное пособие / Л.В. Кравченко, С.И. Кравченко. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2022. 136 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-00091-519-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1735804
- 11. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.
- 12. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 13. Тюрин, П. Т. Ψ-DESIGN. Введение в психологию дизайнерского творчества : научно-популярное издание / П. Т. Тюрин. Москва : ФЛИНТА, 2020. 136 с. ISBN 978-5-9765-4228-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1861699
- 14. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 15. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 16. Каршакова, Л. Б. Компьютерное формообразование в дизайне: учебное пособие / Л. Б. Каршакова, Н. Б. Яковлева, П. Н. Бесчастнов. Москва : ИНФРА-М, 2020. 240 с. (Высшее образование: Бакалавриат). ISBN 978-5-16-010191-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078363
- 17. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. 18. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304

Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. — Москва: Магистр : ИНФРА-М, 2023. — 152 с. — (Высшее образование: Магистратура). - ISBN 978-5-9776-0461-1. - Текст: электронный. - URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011

#### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

## 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

## 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)» Д.Р. Халилов

## МДК.02.04 Дизайн упаковки

## рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 160 часов

Часов по учебному плану 160 Виды контроля в семестрах:

в том числе: экзамен 3

 контактная работа
 146

 самостоятельная работа
 12

 часов на контроль
 2

## Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3(2	2.1)	Ит	ого
Вид занятий	УП РП		УП	РΠ
Лекции	46	46	46	46
Практические	100	100	100	100
Контактная работа	146	146	146	146
Сам. работа	12	12	12	12
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	160	160	160	160

Рабочая программа дисциплины Дизайн упаковки

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

	1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ				
	Цель модуля: освоение вида деятельности «Создание графических дизайн-макетов».				
2. ]	МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ				
Цикл (разд	дел) ОП: ПЦ				
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:				
2.1.1	Графический дизайн				
2.1.2	Дизайн-проектирование				
2.1.3	Информационный дизайн и медиа				
2.1.4	Многостраничный дизайн				
2.1.5	Разработка технического задания на продукт графического дизайна				
2.1.6	Учебная практика по ПМ.01				
2.1.7	Учебная практика по ПМ.02				
2.1.8	Основы дизайна и композиции				
2.1.9	Основы материаловедения				
2.1.10	Проектная графика				
2.1.11	Шрифт в дизайне				
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины				
	необходимо как предшествующее:				
2.2.1	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности				
2.2.2	Производственная практика по ПМ.02				
2.2.3	Производственная практика по ПМ.04				

#### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам

ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности

ПК 1.2.: Определять выбор технических и программных средств для разработки дизайнмакета с учетом их особенностей использования

ПК 2.1.: Планировать выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе технического задания

ПК 2.2.: Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания

ПК 2.3.: Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания

ПК 2.4.: Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

## 3.1. Знать:

ОК 01.:

актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; методы работы в профессиональной и смежных сферах; структуру плана для решения задач; порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности.

#### OK 02.:

номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации.

#### ПК 1.2.:

теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;

законы формообразования;

систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику);

преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию);

законы создания цветовой гармонии;

технологии изготовления изделия;

действующие стандарты и технические условия, методики оформления технического задания и различных продуктов.

#### ПК 2.1., ПК 2.2., ПК 2.3., ПК 2.4.:

технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам;

современные тенденции в области дизайна;

разнообразные изобразительные и технические приемы и средства дизайнпроектирования.

#### 3.2. Уметь:

#### OK 01.:

распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы; составить план действия; определить необходимые ресурсы; владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; реализовать составленный план; оценивать результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника).

#### OK 02.:

определять задачи поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска.

#### ПК 1.2.:

проводить проектный анализ;

разрабатывать концепцию проекта;

выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;

производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования;

презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре и содержанию.

#### ПК 2.1., ПК 2.2., ПК 2.3., ПК 2.4.:

выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;

выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;

сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика;

выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;

разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта;

реализовывать творческие идеи в макете;

создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;

использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;

создавать цветовое единство;

защищать разработанный дизайн-макет;

выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.

#### 3.3. Владеть:

#### ПК 1.2.:

в анализе, обобщении проектирования технического задания для дизайн-продуктов на основе полученной информации от заказчика.

ПК 2.1., ПК 2.2., ПК 2.3., ПК 2.4.:

в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦ			
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции
	Раздел 1. Введение в упаковку			
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	6	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 2. Анализ упаковки и визуальных трендов			
2. 1	Практические занятия/Пр/	3	19	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 3. Анализ бренда и работа с брифом			
3. 1	Практические занятия/Пр/	3	19	OK 01.,OK 02.,ΠK 1.2.,ΠK 2.1.,ΠK 2.2.,ΠK 2.3.,ΠK 2.4.
	Раздел 4. Идея и композиция			
4. 1	Практические занятия/Пр/	3	19	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 5. Цвет и типографика в упаковке			
5. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	4	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
5. 2	Самостоятельная работа/СР/	3	6	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 6. Пространство, форма и академический рисунок			
6. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	4	OK 01.,OK 02.,ΠK 1.2.,ΠK 2.1.,ΠK 2.2.,ΠK 2.3.,ΠK 2.4.

			•	•
6. 2	Самостоятельная работа/СР/	3	6	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 7. Форм-фактор, материалы и объём			
7. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	17	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 8. Дифференциация и адаптация			
8. 1	Практические занятия/Пр/	3	26	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 9. Юридические аспекты упаковки и обязательная маркировка			
9. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	4	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 10. Прототипирование упаковки, имитация текстур и поверхностей			
10. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	11	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
10. 2	Практические занятия/Пр/	3	17	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.
	Раздел 11. Промежуточная аттестация			
11. 1	Экзамен/Эк/	3	2	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.

## 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

## 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

## 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне : учебное пособие / В. В. Еркович. Минск : РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин ; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1905248
- 3. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ

- МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060
- 4. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие: в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва: ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 6. Компьютерная графика : курс лекций / сост. М. А. Дорощенко. Москва : ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2021. 152 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684049
- 7. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие : в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва : ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 8. Минаева, О. Е. Верстка. Требования к оформлению книг : учебное пособие / сост. О. Е. Минаева. Москва : ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 64 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684038
- 9. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

#### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519
- 3. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 4. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве : учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 5. Френч, Н. Профессиональная верстка в InDesign: практическое руководство / Н. Френч; пер. Н. А. Князевой; науч. ред. И. Л. Люско, И. Ю. Орлова.- Москва: ДМК Пресс, 2020. 366 с. ISBN 978 -5-97060-740-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1210625
- 6. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.
- 7. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 8. Пендикова, И. Г. Графический дизайн: стилевая эволюция: монография / под ред. проф. Л.М. Дмитриевой. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 160 с. ISBN 978-5-9776-0373-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1897823
- 9. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304
- 10. Кравченко, Л. В. Photoshop шаг за шагом. Практикум : учебное пособие / Л.В. Кравченко, С.И. Кравченко. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2022. 136 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-00091-519-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1735804
- 11. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва : Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.

- 12. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 13. Тюрин, П. Т. Ψ-DESIGN. Введение в психологию дизайнерского творчества : научно-популярное издание / П. Т. Тюрин. Москва : ФЛИНТА, 2020. 136 с. ISBN 978-5-9765-4228-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1861699
- 14. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 15. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 16. Каршакова, Л. Б. Компьютерное формообразование в дизайне: учебное пособие / Л. Б. Каршакова, Н. Б. Яковлева, П. Н. Бесчастнов. Москва : ИНФРА-М, 2020. 240 с. (Высшее образование: Бакалавриат). ISBN 978-5-16-010191-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078363
- 17. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. 18. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304
- Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр : ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Maгистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011

#### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

## 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

## 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

## **УТВЕРЖДАЮ**

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)» Д.Р. Халилов

## МДК.02.05 Шрифт в дизайне

## рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

Форма обучения **очная** Общая трудоемкость **54 часов** 

Часов по учебному плану 54 Виды контроля в семестрах:

в том числе: экзамен 1

 контактная работа
 46

 самостоятельная работа
 6

 часов на контроль
 2

## Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1(1	1(1.1) Итого		ого
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	22	22	22	22
Практические	24	24	24	24
Контактная работа	46	46	46	46
Сам. работа	6	6	6	6
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	54	54	54	54

Рабочая программа дисциплины Шрифт в дизайне

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

	1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ				
Цель моду	Цель модуля: освоение вида деятельности «Создание графических дизайн-макетов».				
2.	МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ				
Цикл (раз					
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплин	ы			
	необходимо как предшествующее:				
2.2.1	Графический дизайн				
2.2.2	Информационный дизайн и медиа				
2.2.3	Многостраничный дизайн				
2.2.4	Учебная практика по ПМ.02				
2.2.5	Фирменный стиль и корпоративный дизайн				
2.2.6	UX-дизайн				
2.2.7	Генерация идей				
2.2.8	Дизайн сайтов на Tilda				
2.2.9	Дизайн упаковки				
2.2.10	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте				
2.2.11	Основы анимации				
2.2.12	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)				
2.2.13	Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации				
2.2.14	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности				
2.2.15	Производственная практика по ПМ.02				
2.2.16	Производственная практика по ПМ.04				
2.2.17	Производственная практика по ПМ.04				
2.2.18	Психология и этика профессиональной деятельности	$\Box$			

## 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам

ПК 2.3.: Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания

ПК 4.1.: Анализировать современные тенденции в области графического дизайна для их адаптации и использования в своей профессиональной деятельности

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

## 3.1. Знать:

#### OK 01.:

актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; методы работы в профессиональной и смежных сферах; структуру плана для решения задач; порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности.

#### ПК 2.3.:

технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам;

современные тенденции в области дизайна;

разнообразные изобразительные и технические приемы и средства дизайнпроектирования.

#### ПК 4.1.:

системы управления трудовыми ресурсами в организации;

методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации;

способы управления конфликтами и борьбы со стрессом.

#### 3.2. Уметь:

#### OK 01.:

распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном

контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы; составить план действия; определить необходимые ресурсы; владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; реализовать составленный план; оценивать результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника).

#### ПК 2.3.:

выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;

выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;

сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика;

выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;

разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта;

реализовывать творческие идеи в макете;

создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;

использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;

создавать цветовое единство;

защищать разработанный дизайн-макет;

выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.

#### ПК 4.1.:

принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации работы;

#### 3.3. Владеть:

применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений. 11К 2.3.:

в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.

#### ПК 4.1.:

в самоорганизации, обеспечении профессионального саморазвития и развития профессии.

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦІ	плины		
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции
	Раздел 1. Введение в шрифт			
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	1,5	ОК 01.,ПК 2.3.,ПК 4.1.
	Раздел 2. Какие бывают шрифты?			
2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	3,5	ОК 01.,ПК 2.3.,ПК 4.1.
	Раздел 3. Параметры шрифта			
3. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	7	ОК 01.,ПК 2.3.,ПК 4.1.
	Раздел 4. Как выбирать шрифт для проекта? Часть 1: параметры			

4. 1	Практические занятия/Пр/	1	6,5	ОК 01.,ПК 2.3.,ПК 4.1.
	Раздел 5. Знаковый состав шрифта			
5. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	3,5	ОК 01.,ПК 2.3.,ПК 4.1.
	Раздел 6. Как выбирать шрифт для проекта? Часть 2: качество шрифта			
6. 1	Практические занятия/Пр/	1	5	ОК 01.,ПК 2.3.,ПК 4.1.
	Раздел 7. Как выбирать шрифт для проекта? Часть 3: цена шрифта			
7. 1	Практические занятия/Пр/	1	5	ОК 01.,ПК 2.3.,ПК 4.1.
	Раздел 8. Как выбирать шрифт для проекта? Часть 4: характер шрифта			
8. 1	Практические занятия/Пр/	1	5	ОК 01.,ПК 2.3.,ПК 4.1.
	Раздел 9. Современные шрифтовые технологии			
9. 1	Практические занятия/Пр/	1	2,5	ОК 01.,ПК 2.3.,ПК 4.1.
	Раздел 10. Микротипографика			
10. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	6,5	ОК 01.,ПК 2.3.,ПК 4.1.
10. 2	Самостоятельная работа/СР/	1	6	ОК 01.,ПК 2.3.,ПК 4.1.
	Раздел 11. Промежуточная аттестация			
11. 1	Экзамен/Эк/	1	2	ОК 01.,ПК 2.3.,ПК 4.1.

### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

## 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

## 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне : учебное пособие / В. В. Еркович. Минск : РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин ; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1905248
- 3. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060
- 4. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие: в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва: ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 6. Компьютерная графика: курс лекций / сост. М. А. Дорощенко. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2021. 152 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684049
- 7. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие : в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва : ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст : электронный. URL:

https://znanium.com/catalog/product/1916134

- 8. Минаева, О. Е. Верстка. Требования к оформлению книг : учебное пособие / сост. О. Е. Минаева.
- Москва : ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 64 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684038
- 9. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

#### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519
- 3. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 4. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве : учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 5. Френч, Н. Профессиональная верстка в InDesign: практическое руководство / Н. Френч; пер. Н. А. Князевой; науч. ред. И. Л. Люско, И. Ю. Орлова.- Москва: ДМК Пресс, 2020. 366 с. ISBN 978 -5-97060-740-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1210625
- 6. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.
- 7. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 8. Пендикова, И. Г. Графический дизайн: стилевая эволюция: монография / под ред. проф. Л.М. Дмитриевой. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 160 с. ISBN 978-5-9776-0373-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1897823
- 9. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304
- 10. Кравченко, Л. В. Photoshop шаг за шагом. Практикум : учебное пособие / Л.В. Кравченко, С.И. Кравченко. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2022. 136 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-00091-519-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1735804
- 11. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.
- 12. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 13. Тюрин, П. Т. Ψ-DESIGN. Введение в психологию дизайнерского творчества : научно-популярное издание / П. Т. Тюрин. Москва : ФЛИНТА, 2020. 136 с. ISBN 978-5-9765-4228-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1861699
- 14. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 15. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). -

ISBN 978-5-9776-0461-1. - Текст: электронный. - URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011

- 16. Каршакова, Л. Б. Компьютерное формообразование в дизайне: учебное пособие / Л. Б. Каршакова, Н. Б. Яковлева, П. Н. Бесчастнов. Москва : ИНФРА-М, 2020. 240 с. (Высшее образование: Бакалавриат). ISBN 978-5-16-010191-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078363
- 17. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. 18. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304

Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. — Москва: Магистр : ИНФРА-М, 2023. — 152 с. — (Высшее образование: Магистратура). - ISBN 978-5-9776-0461-1. - Текст: электронный. - URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011

### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

## 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

## 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

## 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)» Д.Р. Халилов

## МДК.02.06 Графический дизайн

## рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 72 часов

Часов по учебному плану 72 Виды контроля в семестрах:

в том числе: экзамен 2

 контактная работа
 48

 самостоятельная работа
 22

 часов на контроль
 2

## Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	2(1.2)		Итого	
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	18	18	18	18
Практические	30	30	30	30
Контактная работа	48	48	48	48
Сам. работа	22	22	22	22
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	72	72	72	72

Рабочая программа дисциплины Графический дизайн

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ					
	Цель модуля: освоение вида деятельности «Создание графических дизайн-макетов».				
2. ]	2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ				
Цикл (раз,	дел) ОП: ПЦ				
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:				
2.1.1	Основы дизайна и композиции				
2.1.2	Основы материаловедения				
2.1.3	Проектная графика				
2.1.4	Шрифт в дизайне				
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины				
	необходимо как предшествующее:				
2.2.1	UX-дизайн				
2.2.2	Генерация идей				
2.2.3	Дизайн сайтов на Tilda				
2.2.4	Дизайн упаковки				
2.2.5	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте				
2.2.6	Основы анимации				
2.2.7	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)				
2.2.8	Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации				
2.2.9	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности				
2.2.10	Производственная практика по ПМ.02				
2.2.11	Производственная практика по ПМ.04				

## 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

- ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам
- ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
- ПК 1.2.: Определять выбор технических и программных средств для разработки дизайнмакета с учетом их особенностей использования
- ПК 2.2.: Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания
- ПК 2.3.: Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

## 3.1. Знать:

#### OK 01.:

актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; методы работы в профессиональной и смежных сферах; структуру плана для решения задач; порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности.

### ОК 02.:

номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации.

#### ПК 1.2.:

теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;

законы формообразования;

систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику); преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию); законы создания цветовой гармонии;

технологии изготовления изделия;

действующие стандарты и технические условия, методики оформления технического задания и различных продуктов.

#### ПК 2.2., ПК 2.3.:

технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам;

современные тенденции в области дизайна;

разнообразные изобразительные и технические приемы и средства дизайнпроектирования.

### 3.2. Уметь:

#### OK 01.:

распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы; составить план действия; определить необходимые ресурсы; владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; реализовать составленный план; оценивать результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника).

#### OK 02.:

определять задачи поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска.

#### ПК 1.2.:

проводить проектный анализ;

разрабатывать концепцию проекта;

выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;

производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования;

презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре и содержанию.

#### ПК 2.2., ПК 2.3.:

выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;

выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;

сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика;

выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;

разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта;

реализовывать творческие идеи в макете;

создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;

использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;

создавать цветовое единство;

защищать разработанный дизайн-макет;

выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.

#### 3.3. Владеть:

#### ПК 1.2.:

в анализе, обобщении проектирования технического задания для дизайн-продуктов на основе полученной информации от заказчика.

ПК 2.2., ПК 2.3.:

в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.

4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ					
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции	
	Раздел 1. Крутой брендинг. Pipeline крупного проекта				
1. 1	Практические занятия/Пр/	2	1	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.	
	Раздел 2. Бренд-платформа				
2. 1	Практические занятия/Пр/	2	6	OK 01.,OK 02.,ΠK 1.2.,ΠK 2.2.,ΠK 2.3.	
	Раздел 3. Техническое задание. Основные моменты. Как нарисовать классный концепт				
3. 1	Практические занятия/Пр/	2	1	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.	
	Раздел 4. Рисуем концепт бренда				
4. 1	Практические занятия/Пр/	2	2	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.	
	Раздел 5. Цвет PRO. Графика и стилизация				
5. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	14	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.	
( 1	Раздел 6. Специальные эффекты		11	01001 010	
6. 1	Самостоятельная работа/СР/	2	11	OK 01.,OK 02.,ΠK 1.2.,ΠK 2.2.,ΠK 2.3.	
	Раздел 7. Дизайн лифлета с нуля до готового результата				
7. 1	Практические занятия/Пр/	2	5	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.	
	Раздел 8. Визитки				
8. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	3	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.	
	Раздел 9. Digital-branding				
9. 1	Самостоятельная работа/СР/	2	11	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.	
	Раздел 10. Портфолио на Behance				
10. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	1	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.	

10. 2	Практические занятия/Пр/	2	15	OK 01.,OK 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.
	Раздел 11. Промежуточная аттестация			
11.1	Экзамен/Эк/	2	2	ОК 01.,ОК 02.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.3.

## 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

## 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

## 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне : учебное пособие / В. В. Еркович. Минск : РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин ; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1905248
- 3. Основы графического дизайна : методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва : ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060
- 4. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура: учебное пособие: в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва: ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 6. Компьютерная графика: курс лекций / сост. М. А. Дорощенко. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2021. 152 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684049
- 7. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие : в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва : ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 8. Минаева, О. Е. Верстка. Требования к оформлению книг : учебное пособие / сост. О. Е. Минаева. Москва : ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 64 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684038
- 9. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

#### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519
- 3. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 4. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 5. Френч, Н. Профессиональная верстка в InDesign: практическое руководство / Н. Френч; пер. Н. А. Князевой; науч. ред. И. Л. Люско, И. Ю. Орлова.- Москва: ДМК Пресс, 2020. 366 с. ISBN 978 -5-97060-740-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1210625

- 6. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.
- 7. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 8. Пендикова, И. Г. Графический дизайн: стилевая эволюция: монография / под ред. проф. Л.М. Дмитриевой. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 160 с. ISBN 978-5-9776-0373-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1897823
- 9. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304
- 10. Кравченко, Л. В. Photoshop шаг за шагом. Практикум: учебное пособие / Л.В. Кравченко, С.И. Кравченко. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2022. 136 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-00091-519-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1735804
- 11. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.
- 12. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 13. Тюрин, П. Т. Ψ-DESIGN. Введение в психологию дизайнерского творчества : научно-популярное издание / П. Т. Тюрин. Москва : ФЛИНТА, 2020. 136 с. ISBN 978-5-9765-4228-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1861699
- 14. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 15. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 16. Каршакова, Л. Б. Компьютерное формообразование в дизайне: учебное пособие / Л. Б. Каршакова, Н. Б. Яковлева, П. Н. Бесчастнов. Москва : ИНФРА-М, 2020. 240 с. (Высшее образование: Бакалавриат). ISBN 978-5-16-010191-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078363
- 17. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. 18. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304
- Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр : ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Maгистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011

## 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

## 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)» Д.Р. Халилов

## МДК.02.07 Основы анимации

## рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

Форма обучения **очная** Общая трудоемкость **36 часов** 

Часов по учебному плану 36 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет 3

 контактная работа
 28

 самостоятельная работа
 6

 часов на контроль
 2

## Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3(2.1)		Итого	
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	14	14	14	14
Практические	14	14	14	14
Контактная работа	28	28	28	28
Сам. работа	6	6	6	6
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	36	36	36	36

Рабочая программа дисциплины Основы анимации

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

	1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ						
	Цель модуля: освоение вида деятельности «Создание графических дизайн-макетов».						
2. ]	2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ						
Цикл (раз,	Цикл (раздел) ОП: ПЦ						
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:						
2.1.1	Графический дизайн						
2.1.2	Дизайн-проектирование						
2.1.3	Информационный дизайн и медиа						
2.1.4	Многостраничный дизайн						
2.1.5	Разработка технического задания на продукт графического дизайна						
2.1.6	Учебная практика по ПМ.01						
2.1.7	Учебная практика по ПМ.02						
2.1.8	Основы дизайна и композиции						
2.1.9	Основы материаловедения						
2.1.10	Проектная графика						
2.1.11	Шрифт в дизайне						
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины						
	необходимо как предшествующее:						
2.2.1	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности						
2.2.2	Производственная практика по ПМ.02						
2.2.3	Производственная практика по ПМ.04						

#### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности

ПК 1.2.: Определять выбор технических и программных средств для разработки дизайнмакета с учетом их особенностей использования

#### ПК 2.3.: Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

#### 3.1. Знать:

OK 02.:

номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации.

#### ПК 1.2.:

теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;

законы формообразования;

систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику);

преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию);

законы создания цветовой гармонии;

технологии изготовления изделия;

действующие стандарты и технические условия, методики оформления технического задания и различных продуктов.

#### ПК 2.3.:

технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам;

современные тенденции в области дизайна;

разнообразные изобразительные и технические приемы и средства дизайнпроектирования.

#### 3.2. Уметь:

OK 02.:

определять задачи поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать

практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска.

#### ПК 1.2.:

проводить проектный анализ;

разрабатывать концепцию проекта;

выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;

производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования;

презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре и содержанию.

#### ПК 2.3.:

выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;

выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;

сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика;

выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;

разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта;

реализовывать творческие идеи в макете;

создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;

использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;

создавать цветовое единство;

защищать разработанный дизайн-макет;

выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.

#### 3.3. Владеть:

#### ПК 1.2.:

в анализе, обобщении проектирования технического задания для дизайн-продуктов на основе полученной информации от заказчика.

#### ПК 2.3.:

в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ					
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции		
	Раздел 1. Введение в анимацию					
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	8	ПК 1.2.,ПК 2.3.,ОК 02.		
	Раздел 2. Инструменты создания анимации					
2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	6	ПК 1.2.,ПК 2.3.,ОК 02.		
2. 2	Практические занятия/Пр/	3	2	ПК 1.2.,ПК 2.3.,ОК 02.		
	Раздел 3. Анимация сложных векторных объектов					
3. 1	Практические занятия/Пр/	3	7	ПК 1.2.,ПК 2.3.,ОК 02.		
_	Раздел 4. Работа с шаблонами и футажами, эффекты цветокоррекции					

4. 1	Практические занятия/Пр/	3	1,5	ПК 1.2.,ПК
				2.3.,ОК 02.
	Раздел 5. Создание роликов на основе интерфейсов			
5. 1	Практические занятия/Пр/	3	3,5	ПК 1.2.,ПК
				2.3.,OK 02.
5. 2	Самостоятельная работа/СР/	3	6	ПК 1.2.,ПК
				2.3.,OK 02.
	Раздел 6. Промежуточная аттестация			
6. 1	Зачёт/За/	3	2	ПК 1.2.,ПК
				2.3.,ОК 02.

#### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

#### 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне : учебное пособие / В. В. Еркович. Минск : РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин ; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1905248
- 3. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060
- 4. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие: в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва: ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 6. Компьютерная графика: курс лекций / сост. М. А. Дорощенко. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2021. 152 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684049
- 7. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие : в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва : ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 8. Минаева, О. Е. Верстка. Требования к оформлению книг : учебное пособие / сост. О. Е. Минаева. Москва : ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 64 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684038
- 9. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

#### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519
- 3. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 4. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве : учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А.

- Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 5. Френч, Н. Профессиональная верстка в InDesign: практическое руководство / Н. Френч; пер. Н. А. Князевой; науч. ред. И. Л. Люско, И. Ю. Орлова.- Москва: ДМК Пресс, 2020. 366 с. ISBN 978 -5-97060-740-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1210625
- 6. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.
- 7. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 8. Пендикова, И. Г. Графический дизайн: стилевая эволюция: монография / под ред. проф. Л.М. Дмитриевой. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 160 с. ISBN 978-5-9776-0373-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1897823
- 9. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304
- 10. Кравченко, Л. В. Photoshop шаг за шагом. Практикум: учебное пособие / Л.В. Кравченко, С.И. Кравченко. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2022. 136 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-00091-519-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1735804
- 11. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва : Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.
- 12. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 13. Тюрин, П. Т.  $\Psi$ -DESIGN. Введение в психологию дизайнерского творчества : научно-популярное издание / П. Т. Тюрин. Москва :  $\Phi$ ЛИНТА, 2020. 136 с. ISBN 978-5-9765-4228-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1861699
- 14. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 15. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 16. Каршакова, Л. Б. Компьютерное формообразование в дизайне: учебное пособие / Л. Б. Каршакова, Н. Б. Яковлева, П. Н. Бесчастнов. Москва : ИНФРА-М, 2020. 240 с. (Высшее образование: Бакалавриат). ISBN 978-5-16-010191-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078363
- 17. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. 18. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304
- Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр : ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Maгистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011

#### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

#### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)» Д.Р. Халилов

# МДК.02.08 Дизайн сайтов на Tilda

## рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

Форма обучения **очная** Общая трудоемкость **36 часов** 

Часов по учебному плану 36 Виды контроля в семестрах:

в том числе: экзамен 3

 контактная работа
 28

 самостоятельная работа
 6

 часов на контроль
 2

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	на 3(2.1)		Итого	
Вид занятий	УП РП		УП	РΠ
Лекции	10	10	10	10
Практические	18	18	18	18
Контактная работа	28	28	28	28
Сам. работа	6	6	6	6
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	36	36	36	36

Рабочая программа дисциплины Дизайн сайтов на Tilda

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

	1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ					
	Цель модуля: освоение вида деятельности «Создание графических дизайн-макетов».					
2. ]	МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ					
Цикл (разд	Цикл (раздел) ОП: ПЦ					
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:					
2.1.1	Графический дизайн					
2.1.2	Дизайн-проектирование					
2.1.3	Информационный дизайн и медиа					
2.1.4	Многостраничный дизайн					
2.1.5	Разработка технического задания на продукт графического дизайна					
2.1.6	Учебная практика по ПМ.02					
2.1.7	Основы дизайна и композиции					
2.1.8	Основы материаловедения					
2.1.9	Проектная графика					
2.1.10	Шрифт в дизайне					
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины					
	необходимо как предшествующее:					
2.2.1	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности					
2.2.2	Производственная практика по ПМ.02					
2.2.3	Производственная практика по ПМ.04					

#### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам

ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности

#### ПК 2.3.: Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

#### 3.1. Знать:

OK 01.:

актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; методы работы в профессиональной и смежных сферах; структуру плана для решения задач; порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности.

#### OK 02.:

номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации.

#### ПК 2.3.:

технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам;

современные тенденции в области дизайна;

разнообразные изобразительные и технические приемы и средства дизайнпроектирования.

#### 3.2. Уметь:

OK 01.:

распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы; составить план действия; определить необходимые ресурсы; владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; реализовать составленный план; оценивать результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью

наставника)	١.

#### OK 02.:

определять задачи поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска.

#### ПК 2.3.:

выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;

выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;

сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика;

выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;

разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта;

реализовывать творческие идеи в макете;

создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;

использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;

создавать цветовое единство;

защищать разработанный дизайн-макет;

выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.

#### 3.3. Влалеть:

#### ПК 2.3.:

в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.

Код занятия	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСТ Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен-
	Раздел 1. Знакомство с Tilda. Создаём первый сайт			
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 2. Начинаем работу с Tilda			
2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	5	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 3. Создание сайта-портфолио			
3. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	0,5	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 4. Первая страница сайта на стандартных блоках			
4. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	3,5	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.
4. 2	Практические занятия/Пр/	3	2	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 5. Свод правил качественного дизайна			
5. 1	Практические занятия/Пр/	3	1	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 6. ZERO-блок			

6. 1	Практические занятия/Пр/	3	6,5	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 7. Пошаговая анимация в ZeroBlock. Карта мероприятия			
7. 1	Практические занятия/Пр/	3	6	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 8. Кастомный код			
8. 1	Практическое занятие/Пр/	3	0,5	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 9. Интернет-магазин			
9. 1	Практические занятия/Пр/	3	2	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.
9. 2	Самостоятельная работа/СР/	3	4	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 10. Блоги и новости, лонгриды			
10. 1	Самостоятельная работа/СР/	3	0,5	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 11. Аналитика и SEO			
11. 1	Самостоятельная работа/СР/	3	0,5	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 12. Приём данных, CRM и рассылка			
12. 1	Самостоятельная работа/СР/	3	0,5	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 13. Работа с клиентами			
13. 1	Самостоятельная работа/СР/	3	0,5	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.
	Раздел 14. Промежуточная аттестация			
14. 1	Экзамен/Эк/	3	2	ОК 01.,ПК 2.3.,ОК 02.

#### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

#### 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне: учебное пособие / В. В. Еркович. Минск: РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин ; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1905248
- 3. Основы графического дизайна : методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва : ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060
- 4. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие: в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва: ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 6. Компьютерная графика: курс лекций / сост. М. А. Дорощенко. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2021. 152 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684049
- 7. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие : в 2 томах. Том 1 /

- Е.Б. Володина. Москва : ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 8. Минаева, О. Е. Верстка. Требования к оформлению книг : учебное пособие / сост. О. Е. Минаева. Москва : ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 64 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684038
- 9. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

#### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519
- 3. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 4. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 5. Френч, Н. Профессиональная верстка в InDesign: практическое руководство / Н. Френч; пер. Н. А. Князевой; науч. ред. И. Л. Люско, И. Ю. Орлова.- Москва: ДМК Пресс, 2020. 366 с. ISBN 978 -5-97060-740-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1210625
- 6. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.
- 7. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 8. Пендикова, И. Г. Графический дизайн: стилевая эволюция: монография / под ред. проф. Л.М. Дмитриевой. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 160 с. ISBN 978-5-9776-0373-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1897823
- 9. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304
- 10. Кравченко, Л. В. Photoshop шаг за шагом. Практикум : учебное пособие / Л.В. Кравченко, С.И. Кравченко. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2022. 136 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-00091-519-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1735804
- 11. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 (дата обращения: 30.03.2023). Режим доступа: по подписке.
- 12. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 13. Тюрин, П. Т.  $\Psi$ -DESIGN. Введение в психологию дизайнерского творчества : научно-популярное издание / П. Т. Тюрин. Москва :  $\Phi$ ЛИНТА, 2020. 136 с. ISBN 978-5-9765-4228-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1861699
- 14. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388

- 15. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 16. Каршакова, Л. Б. Компьютерное формообразование в дизайне: учебное пособие / Л. Б. Каршакова, Н. Б. Яковлева, П. Н. Бесчастнов. Москва : ИНФРА-М, 2020. 240 с. (Высшее образование: Бакалавриат). ISBN 978-5-16-010191-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078363
- 17. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. 18. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304

Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. — Москва: Магистр : ИНФРА-М, 2023. — 152 с. — (Высшее образование: Магистратура). - ISBN 978-5-9776-0461-1. - Текст: электронный. - URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011

#### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

#### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

УТВЕРЖДАЮ Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

# МДК.03.01 Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации

## рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 172 часов

Часов по учебному плану 172 Виды контроля в семестрах:

в том числе: экзамен 3

 контактная работа
 170

 самостоятельная работа
 0

 часов на контроль
 2

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3(2.1)		Итого	
Вид занятий	УП	УП РП		РΠ
Лекции	38	38	38	38
Практические	132	132	132	132
Контактная работа	170	170	170	170
Сам. работа				
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	172	172	172	172

Рабочая программа дисциплины

Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана:

Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

	1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ					
		ида деятельности «Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)».				
2. 1	МЕСТО ДИСІ	ЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ				
Цикл (разд	' /	ПЦ				
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:					
2.1.1	Графический					
2.1.2	Дизайн-проек	±				
2.1.3		ный дизайн и медиа				
2.1.4	Многострани					
2.1.5	<u> </u>	хнического задания на продукт графического дизайна				
2.1.6	Физическая к					
2.1.7		язык в профессиональной деятельности				
2.1.8	История диза					
2.1.9		іна и композиции				
2.1.10	Основы матер					
2.1.11	Проектная гра					
2.1.12	Русский язык					
2.1.13	Шрифт в диза					
2.2		(модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины				
		сак предшествующее:				
2.2.1		жизнедеятельности				
2.2.2	Основы мене,	джмента и планирование профессиональной деятельности				
2.2.3	Основы эконо	омической деятельности				
2.2.4	Производстве	енная практика по ПМ.04				
2.2.5	Психология и	этика профессиональной деятельности				

#### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

- ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам
- ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
- ОК 03.: Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях
- ОК 04.: Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде
- ОК 05.: Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста
- ОК 06.: Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения
- ОК 07.: Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях
- ОК 08.: Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности
- ОК 09.: Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках
- ПК 3.1.: Выполнять настройку технических параметров печати (публикации) дизайн-макета
- ПК 3.2.: Оценивать соответствие готового дизайн-продукта требованиям качества печати (публикации)
- ПК 3.3.: Осуществлять сопровождение печати (публикации)
- В результате освоения дисциплины обучающийся должен

#### 3.1. Знать:

#### OK 01.:

актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; методы работы в профессиональной и смежных сферах; структуру плана для решения задач; порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности.

#### OK 02.:

номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации.

#### OK 03.:

содержание актуальной нормативно-правовой документации; современная научная и профессиональная терминология; возможные траектории профессионального развития и самообразования.

#### OK 04.:

психологические основы деятельности коллектива, психологические особенности личности; основы проектной деятельности.

#### OK 05.:

особенности социального и культурного контекста; правила оформления документов и построения устных сообщений.

#### OK 06.:

сущность гражданско-патриотической позиции, общечеловеческих ценностей; значимость профессиональной деятельности по профессии; основные исторические понятия, события, явления.

#### OK 07.:

правила экологической безопасности при ведении профессиональной деятельности; основные ресурсы, задействованные в профессиональной деятельности; пути обеспечения ресурсосбережения.

#### OK 08.:

роль физической культуры в общекультурном, профессиональном и социальном развитии человека; основы здорового образа жизни; условия профессиональной деятельности и зоны риска физического здоровья для профессии; средства профилактики перенапряжения.

#### OK 09.:

современные средства и устройства информатизации; порядок их применения и программное обеспечение в профессиональной деятельности.

#### ПК 3.1., ПК 3.2., ПК 3.3.:

технологии настройки макетов к печати или публикации; технологии печати или публикации продуктов дизайна.

#### 3.2. Уметь:

#### OK 01.:

распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы; составить план действия; определить необходимые ресурсы; владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; реализовать составленный план; оценивать

результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника).

#### OK 02.:

определять задачи поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска.

#### ОК 03.:

определять актуальность нормативно-правовой документации в профессиональной деятельности; применять современную научную профессиональную терминологию; определять и выстраивать траектории профессионального развития и самообразования.

#### OK 04.:

организовывать работу коллектива и команды; взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами в ходе профессиональной деятельности.

#### OK 05.:

грамотно излагать свои мысли и оформлять документы по профессиональной тематике на государственном языке, проявлять толерантность в рабочем коллективе.

#### OK 06.:

описывать значимость своей профессии; описывать гражданско-патриотическую позицию на основе исторических событий и явлений; применять стандарты антикоррупционного поведения.

#### OK 07.:

соблюдать нормы экологической безопасности; определять направления ресурсосбережения в рамках профессиональной деятельности по профессии.

#### OK 08.:

использовать физкультурно-оздоровительную деятельность для укрепления здоровья, достижения жизненных и профессиональных целей; применять рациональные приемы двигательных функций в профессиональной деятельности; пользоваться средствами профилактики перенапряжения характерными для данной профессии.

#### OK 09.:

применять средства информационных технологий для решения профессиональных задач; использовать современное программное обеспечение.

#### ПК 3.1., ПК 3.2., ПК 3.3.:

выбирать и применять настройки технических параметров печати или публикации; подготавливать документы для проведения подтверждения соответствия качеству печати или публикации;

осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати или

#### 3.3. Владеть:

#### **публ**ика**цик**и3.2., ПК 3.3.:

в осуществлении подготовки разработанных продуктов дизайна к печати или публикации.

4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ					
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции	
	Раздел 1. Блок 1. Финальная сборка макетов и подготовка к печати				

1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	3	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.
	Раздел 2. Типы печатных носителей и подготовка к печати			
2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.
	Раздел 3. Нестандартные виды печати			
3. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	3	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.
	Раздел 4. Требования типографий и подготовка файлов			
4. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	24	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПK 3.1.,ПK 3.2.,ПK 3.3.
	Раздел 5. Подготовка фирменной графики к печати на различных носителях			
5. 1	Практические занятия/Пр/	3	23	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.
	Раздел 6. Финальная сборка и подготовка к печати многостраничных дизайн-макетов			
6. 1	Практические занятия/Пр/	3	24	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.
	Раздел 7. Блок 2. Подготовка дизайн-макетов к публикации в интернете			
7. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	2,5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.
	Раздел 8. Создание UI KIT			

8. 1	Практические занятия/Пр/	3	20	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,IIK 3.1.,IIK 3.2.,IIK 3.3.
	Раздел 9. Создание дизайн-макета web-сайта			
9. 1	Практические занятия/Пр/	3	22	ОК 01.,ОК 02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.
	Раздел 10. Финальная сборка и передача в разработку мобильной версии сайта			
10. 1	Практические занятия/Пр/	3	19	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,IIK 3.1.,IIK 3.2.,IIK 3.3.
	Раздел 11. Спецификации для разработчика			
11.1	Практические занятия/Пр/	3	22	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.
	Раздел 12. Финальная сборка дизайн-макетов для мобильных приложений			
12. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	4,5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.
	Раздел 13. Финальная подготовка анимации и мультимедиа-проектов в After Effects			
13. 1	Практические занятия/Пр/	3	2	ОК 01.,ОК 02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.
	Раздел 14. Промежуточная аттестация			
14. 1	Экзамен/Эк/	3	2	ОК 01.,ОК 02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.
77777777777777	* AOUT OTEROUND IN OBSTORD THOUSE	*****	777777777777	

### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие : в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва : ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 2. Минаева, О. Е. Верстка. Требования к оформлению книг : учебное пособие / сост. О. Е. Минаева. Москва : ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 64 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684038
- 3. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060
- 4. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне: учебное пособие / В. В. Еркович. Минск: РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 5. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн: учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2022. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1815964

#### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Каршакова, Л. Б. Компьютерное формообразование в дизайне: учебное пособие / Л. Б. Каршакова, Н. Б. Яковлева, П. Н. Бесчастнов. Москва : ИНФРА-М, 2020. 240 с. (Высшее образование: Бакалавриат). ISBN 978-5-16-010191-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078363
- 3. Клонингер, К. Свежие стили Web-дизайна: как сделать из вашего сайта «конфетку» : практическое руководство / К. Клонингер ; пер. с англ. М. В. Ермолиной. 2-е изд. Москва : ДМК Пресс, 2022. 251 с. (Web-дизайн). ISBN 978-5-89818-246-5. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/2012551
- 4. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 5. Россман, Р. Дизайн впечатлений: инструменты и шаблоны создания у клиента положительных эмоций от взаимодействия с компанией и продуктом: научно-популярное издание / Р. Россман, М. Дюрден. Москва: Альпина Паблишер, 2021. 332 с. ISBN 978-5-9614-2726-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1842462
- 6. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304

#### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

#### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

#### **УТВЕРЖДАЮ**

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)» Д.Р. Халилов

# МДК.03.02 UX-дизайн

## рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

Форма обучения **очная** Общая трудоемкость **92 часов** 

Часов по учебному плану 92 Виды контроля в семестрах:

в том числе: экзамен 3

 контактная работа
 76

 самостоятельная работа
 14

 часов на контроль
 2

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3(2.1)		Итого		
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ	
Лекции	38	38	38	38	
Практические	38	38	38	38	
Контактная работа	76	76	76	76	
Сам. работа	14	14	14	14	
Часы на контроль	2	2	2	2	
Итого	92	92	92	92	

Рабочая программа дисциплины UX-дизайн

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ			
Цель модуля: освоение вида деятельности «Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)».			
2. 1	2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ		
Цикл (разд	дел) ОП: ПЦ		
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:		
2.1.1	Графический дизайн		
2.1.2	Дизайн-проектирование		
2.1.3	Информационный дизайн и медиа		
2.1.4	Многостраничный дизайн		
2.1.5	Разработка технического задания на продукт графического дизайна		
2.1.6	Учебная практика по ПМ.01		
2.1.7	Основы дизайна и композиции		
2.1.8	Основы материаловедения		
2.1.9	Проектная графика		
2.1.10	Шрифт в дизайне		
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины		
	необходимо как предшествующее:		
2.2.1	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности		
2.2.2	Производственная практика по ПМ.04		
2.2.3	Производственная практика по ПМ.04		

#### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

- ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам
- ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
- ПК 1.1.: Осуществлять сбор, систематизацию и анализ данных необходимых для разработки технического задания дизайн-продукта
- ПК 3.1.: Выполнять настройку технических параметров печати (публикации) дизайн-макета
- **ПК 3.2.: Оценивать соответствие готового дизайн-продукта требованиям качества печати** (публикации)
- ПК 4.3.: Разрабатывать предложения по использованию новых технологий в целях повышения качества создания дизайн-продуктов и обслуживания заказчиков

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

#### 3.1. Знать:

OK 01.:

актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; методы работы в профессиональной и смежных сферах; структуру плана для решения задач; порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности.

#### OK 02.:

номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации.

#### ПК 1.1.:

теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;

законы формообразования;

систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику); преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию); законы создания цветовой гармонии;

технологии изготовления изделия;

действующие стандарты и технические условия, методики оформления технического задания и различных продуктов.

#### ПК 3.1., ПК 3.2.:

технологии настройки макетов к печати или публикации; технологии печати или публикации продуктов дизайна.

#### ПК 4.3.:

системы управления трудовыми ресурсами в организации; методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации; способы управления конфликтами и борьбы со стрессом.

#### 3.2. Уметь:

#### OK 01.:

распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы; составить план действия; определить необходимые ресурсы; владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; реализовать составленный план; оценивать результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника).

#### OK 02.:

определять задачи поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска.

#### ПК 1.1.:

проводить проектный анализ;

разрабатывать концепцию проекта;

выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;

производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования;

презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре и содержанию.

#### ПК 3.1., ПК 3.2.:

выбирать и применять настройки технических параметров печати или публикации; подготавливать документы для проведения подтверждения соответствия качеству печати или публикации;

осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати или публикации.

#### ПК 4.3.:

принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации работы;

применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений.

#### **3.3.** Владеть:

#### ПК 1.1.:

в анализе, обобщении проектирования технического задания для дизайн-продуктов на основе полученной информации от заказчика.

#### ПК 3.1.. ПК 3.2.:

в осуществлении подготовки разработанных продуктов дизайна к печати или публикации.

#### ПК 4.3.:

в самоорганизации, обеспечении профессионального саморазвития и развития профессии.

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСІ	иплины		
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции
	Раздел 1. Введение в UX-дизайн			
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	2,5	OK 01.,OK 02.,ПК 1.1.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 4.3.
	Раздел 2. Дизайн-мышление			
2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	11,5	OK 01.,OK 02.,ПК 1.1.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 4.3.
	Раздел 3. СЈМ			
3. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	4,5	OK 01.,OK 02.,ПК 1.1.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 4.3.
	Раздел 4. UX-проектирование. Паттерны и психология			
4. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	5,5	OK 01.,OK 02.,ПК 1.1.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 4.3.
	Раздел 5. Проектирование удобных интерфейсов			
5. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1,5	OK 01.,OK 02.,ПК 1.1.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 4.3.
	Раздел 6. Основы юзабилити			
6. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	11	OK 01.,OK 02.,ПК 1.1.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 4.3.
	Раздел 7. Юзабилити-тестирование			
7. 1	Практические занятия/Пр/	3	1	OK 01.,OK 02.,ПК 1.1.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 4.3.
7. 2	Самостоятельна работа/СР/	3	1	OK 01.,OK 02.,ПК 1.1.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 4.3.
	Раздел 8. UI/Визуальная концепция			
8. 1	Практические занятия/Пр/  Раздел 9. UX в E-commerce	3	2,5	OK 01.,OK 02.,ПК 1.1.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 4.3.
	газдыг д. UA в E-conflictet			

Pаздел 10. Формы и UX-исследов:	3	7	ОК 01.,ОК
Pаздел 11. Дизайн-система и патто		į ,	02.,ПК
Pаздел 11. Дизайн-система и патто			1.1.,ПК
Pаздел 11. Дизайн-система и патто			3.1.,ПК
Pаздел 11. Дизайн-система и патто			3.2.,ПК 4.3.
Раздел 11. Дизайн-система и патти         11. 1       Практические занятия/Пр/         12. 1       Практические занятия/Пр/         13. 1       Самостоятельная работа/СР/         Раздел 13. UX-копирайтинг         13. 1       Самостоятельная работа/СР/         Раздел 14. Дизайн на основе дани         14. 1       Практические занятия/Пр/         Раздел 15. А/В тесты         15. 1       Практические занятия/Пр/         Раздел 16. Успешная презентац         16. 1       Теоретическое обучение/Лек/         Раздел 17. Карьера в UX         17. 1       Самостоятельная работа/СР/         Раздел 18. Сервисный дизайн			
Раздел 12. Мобильный UX/UI           12. 1         Практические занятия/Пр/           Раздел 13. UX-копирайтинг           13. 1         Самостоятельная работа/СР/           Раздел 14. Дизайн на основе дани           14. 1         Практические занятия/Пр/           Раздел 15. А/В тесты           15. 1         Практические занятия/Пр/           Раздел 16. Успешная презентац           16. 1         Теоретическое обучение/Лек/           Раздел 17. Карьера в UX           17. 1         Самостоятельная работа/СР/           Раздел 18. Сервисный дизайн	3	20	OK 01.,OK
Раздел 12. Мобильный UX/UI           12. 1         Практические занятия/Пр/           Раздел 13. UX-копирайтинг           13. 1         Самостоятельная работа/СР/           Раздел 14. Дизайн на основе дани           14. 1         Практические занятия/Пр/           Раздел 15. А/В тесты           15. 1         Практические занятия/Пр/           Раздел 16. Успешная презентац           16. 1         Теоретическое обучение/Лек/           Раздел 17. Карьера в UX           17. 1         Самостоятельная работа/СР/           Раздел 18. Сервисный дизайн			02.,ПК 1.1.,ПК
Раздел 12. Мобильный UX/UI           12. 1         Практические занятия/Пр/           Раздел 13. UX-копирайтинг           13. 1         Самостоятельная работа/СР/           Раздел 14. Дизайн на основе дани           14. 1         Практические занятия/Пр/           Раздел 15. А/В тесты           15. 1         Практические занятия/Пр/           Раздел 16. Успешная презентац           16. 1         Теоретическое обучение/Лек/           Раздел 17. Карьера в UX           17. 1         Самостоятельная работа/СР/           Раздел 18. Сервисный дизайн			3.1.,ПК
Раздел 12. Мобильный UX/UI           12. 1         Практические занятия/Пр/           Раздел 13. UX-копирайтинг           13. 1         Самостоятельная работа/СР/           Раздел 14. Дизайн на основе дани           14. 1         Практические занятия/Пр/           Раздел 15. А/В тесты           15. 1         Практические занятия/Пр/           Раздел 16. Успешная презентац           16. 1         Теоретическое обучение/Лек/           Раздел 17. Карьера в UX           17. 1         Самостоятельная работа/СР/           Раздел 18. Сервисный дизайн			3.2.,ПК 4.3.
Раздел 12. Мобильный UX/UI         12. 1       Практические занятия/Пр/         Раздел 13. UX-копирайтинг         13. 1       Самостоятельная работа/СР/         Раздел 14. Дизайн на основе дани         14. 1       Практические занятия/Пр/         Раздел 15. А/В тесты         15. 1       Практические занятия/Пр/         Раздел 16. Успешная презентац         16. 1       Теоретическое обучение/Лек/         Раздел 17. Карьера в UX         17. 1       Самостоятельная работа/СР/			
Pаздел 13. UX-копирайтинг	3	0,5	OK 01.,OK
Pаздел 13. UX-копирайтинг	!		02.,ПК 1.1.,ПК
Pаздел 13. UX-копирайтинг	!		3.1.,ΠK
Pаздел 13. UX-копирайтинг			3.2.,ПК 4.3.
Раздел 13. UX-копирайтинг  13. 1 Самостоятельная работа/СР/  Раздел 14. Дизайн на основе дани  14. 1 Практические занятия/Пр/  Раздел 15. А/В тесты  15. 1 Практические занятия/Пр/  Раздел 16. Успешная презентац  16. 1 Теоретическое обучение/Лек/  Раздел 17. Карьера в UX  17. 1 Самостоятельная работа/СР/	ſ		
Раздел 14. Дизайн на основе дани           14. 1           Раздел 15. А/В тесты           15. 1         Практические занятия/Пр/           Раздел 16. Успешная презентац           16. 1         Теоретическое обучение/Лек/           Раздел 17. Карьера в UX           17. 1         Самостоятельная работа/СР/           Раздел 18. Сервисный дизайн	3	1	ОК 01.,ОК
Раздел 14. Дизайн на основе дани           14. 1           Раздел 15. А/В тесты           15. 1           Практические занятия/Пр/           Раздел 16. Успешная презентац           16. 1           Теоретическое обучение/Лек/           Раздел 17. Карьера в UX           17. 1         Самостоятельная работа/СР/           Раздел 18. Сервисный дизайн			02.,ΠK
Раздел 14. Дизайн на основе дани           14. 1           Раздел 15. А/В тесты           15. 1         Практические занятия/Пр/           Раздел 16. Успешная презентац           16. 1         Теоретическое обучение/Лек/           Раздел 17. Карьера в UX           17. 1         Самостоятельная работа/СР/           Раздел 18. Сервисный дизайн	!		1.1.,ПК 3.1.,ПК
Раздел 14. Дизайн на основе дани         14. 1       Практические занятия/Пр/         Раздел 15. А/В тесты         15. 1       Практические занятия/Пр/         Раздел 16. Успешная презентац         16. 1       Теоретическое обучение/Лек/         Раздел 17. Карьера в UX         17. 1       Самостоятельная работа/СР/         Раздел 18. Сервисный дизайн			3.2.,ПК 4.3.
Раздел 14. Дизайн на основе дани         14. 1       Практические занятия/Пр/         Раздел 15. А/В тесты         15. 1       Практические занятия/Пр/         Раздел 16. Успешная презентац         16. 1       Теоретическое обучение/Лек/         Раздел 17. Карьера в UX         17. 1       Самостоятельная работа/СР/         Раздел 18. Сервисный дизайн			-
14. 1   Практические занятия/Пр/	3	6,5	ОК 01.,ОК
14. 1   Практические занятия/Пр/			02.,ПК
14. 1   Практические занятия/Пр/	!		1.1.,ПК 3.1.,ПК
Раздел 15. А/В тесты   15. 1   Практические занятия/Пр/			3.2.,ΠK 4.3.
14. 1   Практические занятия/Пр/	ных		
Раздел 16. Успешная презентаці   16. 1   Теоретическое обучение/Лек/     Раздел 17. Карьера в UX     17. 1   Самостоятельная работа/СР/     Раздел 18. Сервисный дизайн	3	0,5	ОК 01.,ОК
Раздел 16. Успешная презентаці   16. 1   Теоретическое обучение/Лек/     Раздел 17. Карьера в UX     17. 1   Самостоятельная работа/СР/     Раздел 18. Сервисный дизайн	!		02.,ПК
Раздел 16. Успешная презентаці   16. 1   Теоретическое обучение/Лек/     Раздел 17. Карьера в UX   17. 1   Самостоятельная работа/СР/   Раздел 18. Сервисный дизайн			1.1.,ΠK
Раздел 16. Успешная презентаці   16. 1   Теоретическое обучение/Лек/     Раздел 17. Карьера в UX   17. 1   Самостоятельная работа/СР/   Раздел 18. Сервисный дизайн	!		3.1.,ПК 3.2.,ПК 4.3.
Раздел 16. Успешная презентаці   16. 1   Теоретическое обучение/Лек/     Раздел 17. Карьера в UX   17. 1   Самостоятельная работа/СР/   Раздел 18. Сервисный дизайн			0.23,222
16. 1 Теоретическое обучение/Лек/  Раздел 17. Карьера в UX  17. 1 Самостоятельная работа/СР/  Раздел 18. Сервисный дизайн	3	2,5	ОК 01.,ОК
16. 1 Теоретическое обучение/Лек/  Раздел 17. Карьера в UX  17. 1 Самостоятельная работа/СР/  Раздел 18. Сервисный дизайн			02.,ПК
16. 1 Теоретическое обучение/Лек/  Раздел 17. Карьера в UX  17. 1 Самостоятельная работа/СР/  Раздел 18. Сервисный дизайн	!		1.1.,ПК
16. 1 Теоретическое обучение/Лек/  Раздел 17. Карьера в UX  17. 1 Самостоятельная работа/СР/  Раздел 18. Сервисный дизайн			3.1.,ПК 3.2.,ПК 4.3.
16. 1 Теоретическое обучение/Лек/  Раздел 17. Карьера в UX  17. 1 Самостоятельная работа/СР/  Раздел 18. Сервисный дизайн	(N2)		5.2.,III T.J.
Раздел 17. Карьера в UX 17. 1 Самостоятельная работа/СР/ Раздел 18. Сервисный дизайн	3	1,5	OK 01.,OK
17. 1 Самостоятельная работа/СР/ Раздел 18. Сервисный дизайн			02.,ПК
17. 1 Самостоятельная работа/СР/ Раздел 18. Сервисный дизайн			1.1.,ΠK
17. 1 Самостоятельная работа/СР/ Раздел 18. Сервисный дизайн			3.1.,ПК 3.2.,ПК 4.3.
17. 1 Самостоятельная работа/СР/ Раздел 18. Сервисный дизайн			J.2.,IIX 4.3.
Раздел 18. Сервисный дизайн	3	1	ОК 01.,ОК
		-	02.,ПК
			1.1.,ПК
			3.1.,ПK
			3.2.,ПК 4.3.
10. 1 Самостоятельная расота/СТ/	3	1,5	ОК 01.,ОК
		1,0	02.,ПK
			1.1.,ПК
			3.1.,ПК
			3.2.,11K 4.3.
Раздел 19. Кейсы			
Роздал 10 Койог.			1.1.,ПК

19. 1	C	1 2	2.5	OICOL OIC
19. 1	Самостоятельная работа/СР/	3	3,5	OK 01.,OK
				02.,ПК
				1.1.,ПК
				3.1.,ПК
				3.2.,ПК 4.3.
	Раздел 20. UX + Agile			
20. 1	Самостоятельная работа/СР/	3	0,5	ОК 01.,ОК
				02.,ПК
				1.1.,ПК
				3.1.,ПК
				3.2.,ПК 4.3.
	D A4 II V III/III // V			3.2.,1110 1.3.
	Раздел 21. Нейросети для UX/UI- и веб-дизайнеров			
21. 1	Практические занятия/Пр/	3	3	ОК 01.,ОК
				02.,ПК
				1.1.,ПК
				3.1.,ПК
				3.2.,ПК 4.3.
	Раздел 22. Промежуточная аттестация			
22. 1	Экзамен/Эк/	3	2	OK 01.,OK
22. 1	SKJUMCII/ SK			02.,ПК
				1.1.,ПК
				3.1.,ПК
				3.2.,ПК 4.3.

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ
Прилагается.
6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие : в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва : ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 2. Минаева, О. Е. Верстка. Требования к оформлению книг : учебное пособие / сост. О. Е. Минаева. Москва : ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 64 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684038
- 3. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060
- 4. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне: учебное пособие / В. В. Еркович. Минск: РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 5. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн: учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2022. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1815964

#### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Каршакова, Л. Б. Компьютерное формообразование в дизайне: учебное пособие / Л. Б. Каршакова, Н. Б. Яковлева, П. Н. Бесчастнов. Москва : ИНФРА-М, 2020. 240 с. (Высшее образование: Бакалавриат). ISBN 978-5-16-010191-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078363
- 3. Клонингер, К. Свежие стили Web-дизайна: как сделать из вашего сайта «конфетку» : практическое руководство / К. Клонингер ; пер. с англ. М. В. Ермолиной. 2-е изд. Москва : ДМК Пресс, 2022. 251 с. (Web-дизайн). ISBN 978-5-89818-246-5. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/2012551
- 4. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 5. Россман, Р. Дизайн впечатлений: инструменты и шаблоны создания у клиента положительных эмоций от взаимодействия с компанией и продуктом: научно-популярное издание / Р. Россман, М. Дюрден. Москва: Альпина Паблишер, 2021. 332 с. ISBN 978-5-9614-2726-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1842462
- 6. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304

#### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

#### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

УТВЕРЖДАЮ Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

# МДК.04.01 Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности

## рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 164 часов

Часов по учебному плану 164 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет с оценкой 4

контактная работа 144 самостоятельная работа 18 часов на контроль 2

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4(2.2)		Итого		
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ	
Лекции	44	44	44	44	
Практические	100	100	100	100	
Контактная работа	144	144	144	144	
Сам. работа	18	18	18	18	
Часы на контроль	2	2	2	2	
Итого	164	164	164	164	

Рабочая программа дисциплины

Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана:

Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

#### 1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель модуля: освоение вида деятельности «Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте».

ooy iemin na paoo iem meere				
2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ				
Цикл (раздел) ОП:				
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:			
2.1.1	UX-дизайн			
2.1.2	Генерация идей			
2.1.3	Дизайн сайтов на Tilda			
2.1.4	Дизайн упаковки			
2.1.5	Основы анимации			
2.1.6	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)			
2.1.7	Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации			
2.1.8	Фирменный стиль и корпоративный дизайн			
2.1.9	Графический дизайн			
2.1.10	Дизайн-проектирование			
2.1.11	Информационный дизайн и медиа			
2.1.12	Многостраничный дизайн			
2.1.13	Разработка технического задания на продукт графического дизайна			
2.1.14	Физическая культура			
2.1.15	Иностранный язык в профессиональной деятельности			
2.1.16	История дизайна			
2.1.17	Основы дизайна и композиции			
2.1.18	Основы материаловедения			
2.1.19	Проектная графика			
2.1.20	Русский язык			
2.1.21	Шрифт в дизайне			

#### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

- ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам
- ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
- ОК 03.: Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях
- ОК 04.: Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде
- ОК 05.: Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста
- ОК 06.: Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения
- ОК 07.: Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях
- ОК 08.: Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности
- ОК 09.: Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках
- ПК 4.1.: Анализировать современные тенденции в области графического дизайна для их адаптации и использования в своей профессиональной деятельности

## ПК 4.2.: Проводить мастер-классы, семинары и консультации по современным технологиям в области графического дизайна

## ПК 4.3.: Разрабатывать предложения по использованию новых технологий в целях повышения качества создания дизайн-продуктов и обслуживания заказчиков

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

#### 3.1. Знать:

#### OK 01.:

актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; методы работы в профессиональной и смежных сферах; структуру плана для решения задач; порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности.

#### OK 02.:

номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации.

#### OK 03.:

содержание актуальной нормативно-правовой документации; современная научная и профессиональная терминология; возможные траектории профессионального развития и самообразования.

#### OK 04.:

психологические основы деятельности коллектива, психологические особенности личности; основы проектной деятельности.

#### OK 05.:

особенности социального и культурного контекста; правила оформления документов и построения устных сообщений.

#### OK 06.:

сущность гражданско-патриотической позиции, общечеловеческих ценностей; значимость профессиональной деятельности по профессии; основные исторические понятия, события, явления.

#### OK 07.:

правила экологической безопасности при ведении профессиональной деятельности; основные ресурсы, задействованные в профессиональной деятельности; пути обеспечения ресурсосбережения.

#### OK 08.:

роль физической культуры в общекультурном, профессиональном и социальном развитии человека; основы здорового образа жизни; условия профессиональной деятельности и зоны риска физического здоровья для профессии; средства профилактики перенапряжения.

#### OK 09.:

современные средства и устройства информатизации; порядок их применения и программное обеспечение в профессиональной деятельности.

#### ПК 4.1., ПК 4.2., ПК 4.3.:

системы управления трудовыми ресурсами в организации;

методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации; способы управления конфликтами и борьбы со стрессом.

#### 3.2. Уметь:

#### OK 01.:

распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы; составить план действия; определить необходимые ресурсы; владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; реализовать составленный план; оценивать результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника).

#### OK 02.:

определять задачи поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска.

#### OK 03.:

определять актуальность нормативно-правовой документации в профессиональной деятельности; применять современную научную профессиональную терминологию; определять и выстраивать траектории профессионального развития и самообразования.

#### OK 04.:

организовывать работу коллектива и команды; взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами в ходе профессиональной деятельности.

#### OK 05.:

грамотно излагать свои мысли и оформлять документы по профессиональной тематике на государственном языке, проявлять толерантность в рабочем коллективе.

#### OK 06.:

описывать значимость своей профессии; описывать гражданско-патриотическую позицию на основе исторических событий и явлений; применять стандарты антикоррупционного поведения.

#### OK 07.:

соблюдать нормы экологической безопасности; определять направления ресурсосбережения в рамках профессиональной деятельности по профессии.

#### OK 08.:

использовать физкультурно-оздоровительную деятельность для укрепления здоровья, достижения жизненных и профессиональных целей; применять рациональные приемы двигательных функций в профессиональной деятельности; пользоваться средствами профилактики перенапряжения характерными для данной профессии.

#### OK 09.:

применять средства информационных технологий для решения профессиональных задач; использовать современное программное обеспечение.

#### ПК 4.1., ПК 4.2., ПК 4.3.:

принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации работы;

#### 3.3. Владеть:

нрименять погические и интуитивные методы поиска новых идей и решений. 11К 4.1., 11К 4.2., 11К 4.3..

в самоорганизации, обеспечении профессионального саморазвития и развития профессии.

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ			
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции
	Раздел 1. Основы менеджмента и коммуникации договорных отношений			
1.1	Теоретическое обучение/Лек/	4	4	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,IIK 4.1.,IIK 4.2.,IIK 4.3.
1.2	Практические занятия/Пр/	4	4	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4.3.
	Раздел 2. Анализ современных тенденций в области графического дизайна			
2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	4	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,IIK 4.1.,IIK 4.2.,IIK 4.3.
2.2	Практические занятия/Пр/	4	25	ОК 01.,ОК 02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4.3.
	Раздел 3. Планирование выполнения работ по разработке дизайн-			
3. 1	макета на основе технического задания Теоретическое обучение/Лек/	4	18	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4.3.
3. 2	Самостоятельная работа/СР/	4	18	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,IIK 4.1.,IIK 4.2.,IIK 4.3.
	Раздел 4. Ценообразование на продукцию (работу и услуги) предпринимателей			
4. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	8	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4.3.

4. 2	Практические занятия/Пр/	4	40	ОК 01.,ОК
				02.,OK 03.,OK
				04.,OK 05.,OK
				06.,OK 07.,OK
				08.,ОК 09.,ПК
				4.1.,ПК
				4.2.,ПК 4.3.
	Раздел 5. Расчёты основных технико-экономических показателей			
	проектирования			
5. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	10	ОК 01.,ОК
				02.,OK 03.,OK
				04.,OK 05.,OK
				06.,OK 07.,OK
				08.,ОК 09.,ПК
				4.1.,ПК
				4.2.,ΠK 4.3.
5. 2	Практические занятия/Пр/	4	31	ОК 01.,ОК
				02.,OK 03.,OK
				04.,OK 05.,OK
				06.,OK 07.,OK
				08.,ОК 09.,ПК
				4.1.,ПК
				4.2.,ПК 4.3.
	Раздел 6. Промежуточная аттестация			
6. 1	Зачёт с оценкой/ЗаО/	4	2	ОК 01.,ОК
				02.,OK 03.,OK
				04.,OK 05.,OK
				06.,OK 07.,OK
				08.,ОК 09.,ПК
				4.1.,ПК
				4.2.,ПК 4.3.

### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Ефимова, Н. С. Психология общения. Практикум по психологии: учебное пособие / Н.С. Ефимова. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. 192 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0693-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1913641
- 2. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060
- 3. Столяренко, Л. Д. Психология общения: учебник / Л. Д. Столяренко, С. И. Самыгин. изд. 5-е. Ростов-на-Дону: Феникс, 2020. 317 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-222-32949-8. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1081477
- 4. Шувалова, И. А. Психология отношений на работе: практическое пособие для работника / И.А. Шувалова. Москва: РИОР: ИНФРА-М, 2022. 176 с. DOI: https://doi.org/10.12737/1738-8. ISBN 978-5-369-01738-8. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1846271
- 5. Гарькуша, О. Н. Профессиональное общение: учебное пособие / О. Н. Гарькуша. Москва : РИОР : ИНФРА-М, 2021. 111 с. (Среднее профессиональное образование). www.dx.doi.org/10.12737/1210. ISBN 978-5-369-01311-3. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1229811
- 6. Кошевая, И. П. Профессиональная этика и психология делового общения учебное пособие / И.П. Кошевая, А.А. Канке. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2022. 304 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0739-9. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1817807
- 7. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

#### Дополнительные источники:

- 1. Бороздина, Г. В. Психология делового общения : учебник / Г.В. Бороздина. 3-е изд., перераб. и доп. Москва : ИНФРА-М, 2023. 320 с. (Высшее образование: Бакалавриат). DOI 10.12737/textbook\_5ad88849c699f8.84103245. ISBN 978-5-16-013292-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1970290
- 2. Батлер, И. HR-маркетинг: как сделать вашу компанию мечтой всех кандидатов: практическое руководство / И. Батлер. Москва: Альпина Паблишер, 2021. 112 с. ISBN 978-5-9614-3718-8. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1841915
- 3. Кроль, Л. М. Эмоциональный интеллект лидера / Леонид Кроль. Москва : Альпина Паблишер, 2019. 220 с. ISBN 978-5-96142-836-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078523
- 4. Скибицкий, Э. Г. Управление конфликтами в профессиональной деятельности: учебное пособие / Э. Г. Скибицкий, Е. Т. Китова. Новосибирск: Изд-во НГТУ, 2019. 196 с. ISBN 978-5-7782-3859-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1870482
- 4. Россман, Р. Дизайн впечатлений: инструменты и шаблоны создания у клиента положительных эмоций от взаимодействия с компанией и продуктом: научно-популярное издание / Р. Россман, М. Дюрден. Москва: Альпина Паблишер, 2021. 332 с. ISBN 978-5-9614-2726-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1842462
- 6. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 Режим доступа: по полписке.
- 7. Тюрин, П. Т. Ψ-DESIGN. Введение в психологию дизайнерского творчества : научно-популярное издание / П. Т. Тюрин. Москва : ФЛИНТА, 2020. 136 с. ISBN 978-5-9765-4228-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1861699

#### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

#### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

## Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

# МДК.04.02 Психология и этика профессиональной деятельности

### рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 149 часов

Часов по учебному плану 149 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет 4

 контактная работа
 139

 самостоятельная работа
 8

 часов на контроль
 2

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4(2	2.2)	Ит	ого
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	43	43	43	43
Практические	96	96	96	96
Контактная работа	139	139	139	139
Сам. работа	8	8	8	8
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	149	149	149	149

Рабочая программа дисциплины Психология и этика профессиональной деятельности

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

#### 1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель модуля: освоение вида деятельности «Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте».

ooj ieiiiiii	ory remaining parts few western.					
2. 1	2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ					
Цикл (разд	дел) ОП: ПЦ					
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:					
2.1.1	Генерация идей					
2.1.2	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)					
2.1.3	Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации					
2.1.4	Дизайн-проектирование					
2.1.5	Разработка технического задания на продукт графического дизайна					
2.1.6	Иностранный язык в профессиональной деятельности					
2.1.7	7 История дизайна					
2.1.8	Основы дизайна и композиции					
2.1.9	Основы материаловедения					
2.1.10	Русский язык					
2.1.11	Шрифт в дизайне					

#### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОК 03.: Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях

ОК 04.: Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде

ОК 05.: Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста

ПК 4.1.: Анализировать современные тенденции в области графического дизайна для их адаптации и использования в своей профессиональной деятельности

ПК 4.2.: Проводить мастер-классы, семинары и консультации по современным технологиям в области графического дизайна

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

#### 3.1. Знать:

OK 03.:

содержание актуальной нормативно-правовой документации; современная научная и профессиональная терминология; возможные траектории профессионального развития и самообразования.

#### OK 04.:

психологические основы деятельности коллектива, психологические особенности личности; основы проектной деятельности.

#### OK 05.:

особенности социального и культурного контекста; правила оформления документов и построения устных сообщений.

#### ПК 4.1., ПК 4.2.:

системы управления трудовыми ресурсами в организации;

методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации;

способы управления конфликтами и борьбы со стрессом.

#### 3.2. Уметь:

ОК 03.:

определять актуальность нормативно-правовой документации в профессиональной деятельности; применять современную научную профессиональную терминологию; определять и выстраивать траектории профессионального развития и самообразования.

#### OK 04.:

организовывать работу коллектива и команды; взаимодействовать с коллегами,

	руководством, клиентами в ходе профессиональной деятельности.
	OК 05.: грамотно излагать свои мысли и оформлять документы по профессиональной тематике на государственном языке, проявлять толерантность в рабочем коллективе.
	ПК 4.1., ПК 4.2.: принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации работы;
3.3. Владеть:	применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений. ITK 4.1., ITK 4.2.:
	в самоорганизации, обеспечении профессионального саморазвития и развития профессии.

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦИ	ПЛИНЫ		
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции
	Раздел 1. Предмет и назначение этики			
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	4	OK 03.,OK 04.,OK 05.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
1. 2	Самостоятельная работа/СР/	4	4	ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 2. Основы психологии делового общения			
2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	10	ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
2. 2	Практические занятия/Пр/	4	4	ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 3. Способы эффективного взаимодействия. Манипуляция и убеждение			
3. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	4	ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
3. 2	Самостоятельная работа/СР/	4	4	OK 03.,OK 04.,OK 05.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 4. Работа в коллективе и команде, эффективное			
	взаимодействие с коллегами, руководством, клиентами		_	
4. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	5	ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
4. 2	Практические занятия/Пр/	4	20	ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 5. Публичное выступление			
5. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	2	ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
5. 2	Практические занятия/Пр/	4	12	ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 6. Особенности деловой коммуникации: переговоры, собеседования, совещания			
6. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	4	ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ПК 4.1.,ПК 4.2.

6. 2	Практические занятия/Пр/	4	22	OK 03.,OK
				04.,ОК 05.,ПК
	D 7 1/2 1 H			4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 7. Конфликт. Практические приемы профилактики и разрешения трудовых конфликтов			
7. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	4	ОК 03.,ОК
/. 1	Теоретическое обучение/лек/	4	4	04.,ОК 05.,ПК
				4.1.,ΠK 4.2.
7. 2	Практические занятия/Пр/	1	14	OK 03.,OK
1.2	Практические занятия/Пр/	4	14	04.,ОК 05.,ПК
				4.1.,ΠK 4.2.
	P 0.6 D11			4.1.,11K 4.2.
	Раздел 8. Стресс. Эффективные приемы саморегуляции поведения в			
0.1	процессе общения	1		01000 010
8. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	2	OK 03.,OK
				04.,ОК 05.,ПК
				4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 9. Требование к внешнему облику делового человека. Имидж			
	делового человека			
9. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	4	ОК 03.,ОК
				04.,ОК 05.,ПК
				4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 10. Деловой этикет в профессиональной деятельности			
10. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	4	ОК 03.,ОК
				04.,ОК 05.,ПК
				4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 11. Деловая карьера			
11. 1	Практические занятия/Пр/	4	24	OK 03.,OK
				04.,ОК 05.,ПК
				4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 12. Промежуточная аттестация		1	<u> </u>
12. 1	Зачёт/За/	4	2	OK 03.,OK
12.1	Jul 1017 Jul			04.,ОК 05.,ПК
				4.1.,ΠK 4.2.
				1.11,1111 7.2.

### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Ефимова, Н. С. Психология общения. Практикум по психологии: учебное пособие / Н.С. Ефимова. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. 192 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0693-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1913641
- 2. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060
- 3. Столяренко, Л. Д. Психология общения: учебник / Л. Д. Столяренко, С. И. Самыгин. изд. 5-е. Ростов-на-Дону: Феникс, 2020. 317 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-222-32949-8. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1081477
- 4. Шувалова, И. А. Психология отношений на работе: практическое пособие для работника / И.А. Шувалова. Москва: РИОР: ИНФРА-М, 2022. 176 с. DOI: https://doi.org/10.12737/1738-8. ISBN 978-5-369-01738-8. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1846271
- 5. Гарькуша, О. Н. Профессиональное общение: учебное пособие / О. Н. Гарькуша. Москва : РИОР : ИНФРА-М, 2021. 111 с. (Среднее профессиональное образование). www.dx.doi.org/10.12737/1210. ISBN 978-5-369-01311-3. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1229811
- 6. Кошевая, И. П. Профессиональная этика и психология делового общения учебное пособие / И.П. Кошевая, А.А. Канке. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2022. 304 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0739-9. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1817807
- 7. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

#### Дополнительные источники:

- 1. Бороздина, Г. В. Психология делового общения : учебник / Г.В. Бороздина. 3-е изд., перераб. и доп. Москва : ИНФРА-М, 2023. 320 с. (Высшее образование: Бакалавриат). DOI 10.12737/textbook\_5ad88849c699f8.84103245. ISBN 978-5-16-013292-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1970290
- 2. Батлер, И. HR-маркетинг: как сделать вашу компанию мечтой всех кандидатов: практическое руководство / И. Батлер. Москва: Альпина Паблишер, 2021. 112 с. ISBN 978-5-9614-3718-8. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1841915
- 3. Кроль, Л. М. Эмоциональный интеллект лидера / Леонид Кроль. Москва : Альпина Паблишер, 2019. 220 с. ISBN 978-5-96142-836-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078523
- 4. Скибицкий, Э. Г. Управление конфликтами в профессиональной деятельности: учебное пособие / Э. Г. Скибицкий, Е. Т. Китова. Новосибирск: Изд-во НГТУ, 2019. 196 с. ISBN 978-5-7782-3859-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1870482
- 4. Россман, Р. Дизайн впечатлений: инструменты и шаблоны создания у клиента положительных эмоций от взаимодействия с компанией и продуктом: научно-популярное издание / Р. Россман, М. Дюрден. Москва: Альпина Паблишер, 2021. 332 с. ISBN 978-5-9614-2726-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1842462
- 6. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 Режим доступа: по полписке.
- 7. Тюрин, П. Т. Ψ-DESIGN. Введение в психологию дизайнерского творчества : научно-популярное издание / П. Т. Тюрин. Москва : ФЛИНТА, 2020. 136 с. ISBN 978-5-9765-4228-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1861699

#### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

#### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

## Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

#### **УТВЕРЖДАЮ**

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)» Д.Р. Халилов

## МДК.04.03 Генерация идей

### рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

Форма обучения **очная** Общая трудоемкость **36 часов** 

Часов по учебному плану 36 Виды контроля в семестрах:

в том числе: экзамен 3

 контактная работа
 34

 самостоятельная работа
 0

 часов на контроль
 2

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3(2	2.1)	Итого	
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	16	16	16	16
Практические	18	18	18	18
Контактная работа	34	34	34	34
Сам. работа				
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	36	36	36	36

Рабочая программа дисциплины Генерация идей

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

#### 1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель модуля: освоение вида деятельности «Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте».

eej minn	ooy femini na paoo feminiotem.				
2. 1	2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ				
Цикл (разд	Цикл (раздел) ОП:   ПЦ				
2.1	2.1 Требования к предварительной подготовке обучающегося:				
2.1.1	2.1.1 Графический дизайн				
2.1.2	Дизайн-проектирование				
2.1.3	Информационный дизайн и медиа				
2.1.4	Разработка технического задания на продукт графического дизайна				
2.1.5	2.1.5 Основы дизайна и композиции				
2.1.6	2.1.6 Основы материаловедения				
2.1.7	.1.7 Проектная графика				
2.1.8	Шрифт в дизайне				
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины				
	необходимо как предшествующее:				
2.2.1	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности				
2.2.2	Производственная практика по ПМ.04				
2.2.3	2.2.3 Производственная практика по ПМ.04				
2.2.4	Психология и этика профессиональной деятельности				

#### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

## ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам

## ПК 4.1.: Анализировать современные тенденции в области графического дизайна для их адаптации и использования в своей профессиональной деятельности

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

#### 3.1. Знать:

OK 01.:

актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; методы работы в профессиональной и смежных сферах; структуру плана для решения задач; порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности.

#### ПК 4.1.:

системы управления трудовыми ресурсами в организации;

методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации;

способы управления конфликтами и борьбы со стрессом.

#### 3.2. Уметь:

#### ОК 01.:

распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы; составить план действия; определить необходимые ресурсы; владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; реализовать составленный план; оценивать результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника).

#### ПК 4.1.:

принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации работы;

применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений.

#### 3.3. Владеть:

ПК 4.1.:

в самоорганизации, обеспечении профессионального саморазвития и развития

профессии.

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦИ	ПЛИНЫ		
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции
	Раздел 1. Развитие креативного мышления			
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1,5	ОК 01.,ПК 4.1.
	Раздел 2. Мозговые штурмы			
2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1	ОК 01.,ПК 4.1.
	Раздел 3. Метод расщепления инсайта			
3. 1	Практические занятия/Пр/	3	1	ОК 01.,ПК 4.1.
	Раздел 4. Латеральное мышление			
4. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1,5	ОК 01.,ПК 4.1.
	Раздел 5. Метод Sensesay или разбор сообщения			
5. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1	ОК 01.,ПК 4.1.
	Раздел 6. Креативная техника для видеоролика			
6. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1	ОК 01.,ПК 4.1.
	Раздел 7. Игры слов			
7. 1	Практические занятия/Пр/	3	8,5	ОК 01.,ПК 4.1.
	Раздел 8. Сторителлинг для презентации идей			
8. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1	ОК 01.,ПК 4.1.
	Раздел 9. Принципы построения успешной беседы как обмена. 6			
	этапов построения взаимоотношений в обмене			
9. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1	ОК 01.,ПК 4.1.
	Раздел 10. Как добиться взаимопонимания через согласование ценностей			
10. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1,5	ОК 01.,ПК 4.1.
	Раздел 11. Скелет истории, основные элементы интересного рассказа			
11. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1,5	ОК 01.,ПК 4.1.
	Раздел 12. Драматизация сюжета. Как сделать сюжет захватывающим. Четыре этапа вовлечения			
12. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1	ОК 01.,ПК 4.1.
	Раздел 13. Когнитивные искажения в восприятии людей			
13. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	1	ОК 01.,ПК 4.1.
	Раздел 14. Упаковка идей			

14. 1	Практические занятия/Пр/	3	8,5	ОК 01.,ПК 4.1.
				7.1.
	Раздел 15. Подготовка к публичному выступлению			
15. 1	Теоретическое обучение/Лек/	3	3	ОК 01.,ПК 4.1.
	Раздел 16. Промежуточная аттестация			
16. 1	Экзамен/Эк/	3	2	ОК 01.,ПК 4.1.

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ
Прилагается.
6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Ефимова, Н. С. Психология общения. Практикум по психологии: учебное пособие / Н.С. Ефимова. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. 192 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0693-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1913641
- 2. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060
- 3. Столяренко, Л. Д. Психология общения: учебник / Л. Д. Столяренко, С. И. Самыгин. изд. 5-е. Ростов-на-Дону: Феникс, 2020. 317 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-222-32949-8. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1081477
- 4. Шувалова, И. А. Психология отношений на работе: практическое пособие для работника / И.А. Шувалова. Москва: РИОР: ИНФРА-М, 2022. 176 с. DOI: https://doi.org/10.12737/1738-8. ISBN 978-5-369-01738-8. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1846271
- 5. Гарькуша, О. Н. Профессиональное общение: учебное пособие / О. Н. Гарькуша. Москва : РИОР : ИНФРА-М, 2021. 111 с. (Среднее профессиональное образование). www.dx.doi.org/10.12737/1210. ISBN 978-5-369-01311-3. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1229811
- 6. Кошевая, И. П. Профессиональная этика и психология делового общения учебное пособие / И.П. Кошевая, А.А. Канке. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2022. 304 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0739-9. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1817807
- 7. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

#### Дополнительные источники:

- 1. Бороздина, Г. В. Психология делового общения : учебник / Г.В. Бороздина. 3-е изд., перераб. и доп. Москва : ИНФРА-М, 2023. 320 с. (Высшее образование: Бакалавриат). DOI 10.12737/textbook\_5ad88849c699f8.84103245. ISBN 978-5-16-013292-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1970290
- 2. Батлер, И. HR-маркетинг: как сделать вашу компанию мечтой всех кандидатов: практическое руководство / И. Батлер. Москва: Альпина Паблишер, 2021. 112 с. ISBN 978-5-9614-3718-8. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1841915
- 3. Кроль, Л. М. Эмоциональный интеллект лидера / Леонид Кроль. Москва : Альпина Паблишер, 2019. 220 с. ISBN 978-5-96142-836-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078523
- 4. Скибицкий, Э. Г. Управление конфликтами в профессиональной деятельности: учебное пособие / Э. Г. Скибицкий, Е. Т. Китова. Новосибирск: Изд-во НГТУ, 2019. 196 с. ISBN 978-5-7782-3859-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1870482
- 4. Россман, Р. Дизайн впечатлений: инструменты и шаблоны создания у клиента положительных эмоций от взаимодействия с компанией и продуктом: научно-популярное издание / Р. Россман, М. Дюрден. Москва: Альпина Паблишер, 2021. 332 с. ISBN 978-5-9614-2726-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1842462
- 6. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519 Режим доступа: по полписке.
- 7. Тюрин, П. Т. Ψ-DESIGN. Введение в психологию дизайнерского творчества : научно-популярное издание / П. Т. Тюрин. Москва : ФЛИНТА, 2020. 136 с. ISBN 978-5-9765-4228-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1861699

#### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

#### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

## Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)» Д.Р. Халилов

## ОПЦ.01 Основы материаловедения

### рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

Форма обучения **очная** Общая трудоемкость **54 часов** 

Часов по учебному плану 54 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет 1

 контактная работа
 52

 самостоятельная работа
 0

 часов на контроль
 2

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1(1.1)		Итого	
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	32	32	32	32
Практические	20	20	20	20
Контактная работа	52	52	52	52
Сам. работа				
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	54	54	54	54

Рабочая программа дисциплины Основы материаловедения

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

#### 1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель дисциплины «Основы материаловедения»: познание свойств материалов в зависимости от состава и обработки, методов их упрочнения для наиболее эффективного использования в технике, а также создание материалов с заранее заданными свойствами.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ					
Цикл (раздел) ОП: ОПЦ					
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины				
	необходимо как предшествующее:				
2.2.1	Графический дизайн				
2.2.2	Информационный дизайн и медиа				
2.2.3	Многостраничный дизайн				
2.2.4	Учебная практика по ПМ.01				
2.2.5	Учебная практика по ПМ.02				
2.2.6	Фирменный стиль и корпоративный дизайн				
2.2.7	UX-дизайн				
2.2.8	Генерация идей				
2.2.9	Дизайн сайтов на Tilda				
2.2.10	Дизайн упаковки				
2.2.11	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте				
2.2.12	Основы анимации				
2.2.13	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)				
2.2.14	Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации				
2.2.15	Безопасность жизнедеятельности				
2.2.16	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности				
2.2.17	Основы экономической деятельности				
2.2.18	Производственная практика по ПМ.02				
2.2.19	Производственная практика по ПМ.04				
2.2.20	Производственная практика по ПМ.04				
2.2.21	Психология и этика профессиональной деятельности				

#### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам

ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности

ОК 03.: Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях

ОК 04.: Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде

ОК 05.: Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста

ОК 06.: Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения

ОК 07.: Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях

ОК 08.: Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической полготовленности

- ОК 09.: Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках
- ПК 1.1.: Осуществлять сбор, систематизацию и анализ данных необходимых для разработки технического задания дизайн-продукта
- ПК 1.2.: Определять выбор технических и программных средств для разработки дизайнмакета с учетом их особенностей использования
- ПК 2.2.: Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания
- ПК 4.1.: Анализировать современные тенденции в области графического дизайна для их адаптации и использования в своей профессиональной деятельности
- ПК 4.2.: Проводить мастер-классы, семинары и консультации по современным технологиям в области графического дизайна

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

#### 3.1. Знать:

OK 01.:

актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; методы работы в профессиональной и смежных сферах; структуру плана для решения задач; порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности.

#### OK 02.:

номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации.

#### OK 03.:

содержание актуальной нормативно-правовой документации; современная научная и профессиональная терминология; возможные траектории профессионального развития и самообразования.

#### OK 04.:

психологические основы деятельности коллектива, психологические особенности личности; основы проектной деятельности.

#### OK 05.:

особенности социального и культурного контекста; правила оформления документов и построения устных сообщений.

#### OK 06.:

сущность гражданско-патриотической позиции, общечеловеческих ценностей; значимость профессиональной деятельности по профессии; основные исторические понятия, события, явления.

#### OK 07.:

правила экологической безопасности при ведении профессиональной деятельности; основные ресурсы, задействованные в профессиональной деятельности; пути обеспечения ресурсосбережения.

#### OK 08.:

роль физической культуры в общекультурном, профессиональном и социальном развитии человека; основы здорового образа жизни; условия профессиональной деятельности и зоны риска физического здоровья для профессии; средства профилактики перенапряжения.

#### OK 09.:

современные средства и устройства информатизации; порядок их применения и программное обеспечение в профессиональной деятельности.

#### ПК 1.1.:

основы предпринимательской деятельности; основы финансовой грамотности; правила разработки бизнес-планов; порядок выстраивания презентации; кредитные банковские продукты.

#### ПК 1.2.:

теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;

законы формообразования;

систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику); преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию);

преооразующие методы формоооразования (стилизацию и трансформацию

законы создания цветовой гармонии; технологии изготовления излелия.

#### ПК 2.2.:

технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам;

современные тенденции в области дизайна;

разнообразные изобразительные и технические приемы и средства дизайнпроектирования.

#### ПК 4.1.:

системы управления трудовыми ресурсами в организации;

методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации; способы управления конфликтами и борьбы со стрессом.

#### ПК 4.2.:

системы управления трудовыми ресурсами в организации; методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации; способы управления конфликтами и борьбы со стрессом.

#### 3.2. Уметь:

#### OK 01.:

распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы; составить план действия; определить необходимые ресурсы; владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; реализовать составленный план; оценивать результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника).

#### OK 02.:

определять задачи поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска.

#### OK 03.:

определять актуальность нормативно-правовой документации в профессиональной деятельности; применять современную научную профессиональную терминологию; определять и выстраивать траектории профессионального развития и самообразования.

#### OK 04.:

организовывать работу коллектива и команды; взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами в ходе профессиональной деятельности.

#### OK 05.:

грамотно излагать свои мысли и оформлять документы по профессиональной тематике на государственном языке, проявлять толерантность в рабочем коллективе.

#### OK 06.:

описывать значимость своей профессии; описывать гражданско-патриотическую позицию на основе исторических событий и явлений; применять стандарты антикоррупционного поведения.

#### OK 07.:

соблюдать нормы экологической безопасности; определять направления ресурсосбережения в рамках профессиональной деятельности по профессии.

#### OK 08.:

использовать физкультурно-оздоровительную деятельность для укрепления здоровья, достижения жизненных и профессиональных целей; применять рациональные приемы двигательных функций в профессиональной деятельности; пользоваться средствами профилактики перенапряжения характерными для данной профессии.

#### ОК 09.:

применять средства информационных технологий для решения профессиональных задач; использовать современное программное обеспечение.

#### ПК 1.1.:

выявлять достоинства и недостатки коммерческой идеи; презентовать идеи открытия собственного дела в профессиональной деятельности; оформлять бизнесплан; рассчитывать размеры выплат по процентным ставкам кредитования; определять инвестиционную привлекательность коммерческих идей в рамках профессиональной деятельности; презентовать бизнес-идею; определять источники финансирования.

#### ПК 1.2.:

проводить проектный анализ;

разрабатывать концепцию проекта;

выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;

производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования;

презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре и содержанию.

#### ПК 2.2.:

выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;

сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика;

выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой.

#### ПК 4.1.:

принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации работы;

применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений.

	ПК 4.2.:				
	принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации				
3.3. Владеть:	работы;				
	применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений.				

1	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ				
1. 1 Практические занятия/Пр/ 1 2,5 ОКО1,ОК 02,ОКО3,ОК 04,ОКО5,ОК 04,ОКО5,ОК 04,ОКО5,ОК 06,ОКО7,ОК 06,ОКО7,ОК 06,ОКО7,ОК 06,ОКО7,ОК 06,ОКО7,ОК 06,ОКО7,ОК 04,ОКО5,ОК 04,ОКО5,ОК 04,ОКО5,ОК 04,ОКО5,ОК 04,ОКО5,ОК 04,ОКО5,ОК 04,ОКО5,ОК 04,ОКО5,ОК 06,ОКО7,ОК 06,ОК 07,ОК 07	Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции
02.0 (к. 03.0 к)		Раздел 1. Введение в материаловедение			
2.1   Практические занятия/Пр/   1   2.5   OK 01.OK 02.OK 03.OK 04.OK 05.OK 04.OK 05.OK 06.OK 07.OK 06.OK 07.OK 06.OK 07.OK 06.OK 07.OK 08.OK 09.ПК 1.1.ПК 1.2.ПК 2.2.ПК 4.1.ПК 4.2   2.2.ПК 4.1.ПК 4.2   2.2.ПК 1.1.ПК 1.2.ПК 1.2.ПК 1.2.ПК 1.2.ПК 1.1.ПК 1.2.ПК 1.2.ПК 1.2.ПК 1.1.ПК 1.2.ПК 1.2.ПК 1.1.ПК 1.2.ПК 1.2.ПК 1.2.ПК 1.1.ПК 1.2.ПК 1.2.ПК 1.1.ПК 1.2.ПК 1.2.ПК 1.1.ПК 1.2.ПК 1.2.ПК 1.1.ПК 1.2.ПК	1. 1		1	2,5	02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК
Верхите   Вер	0.1	<u> </u>	1	2.5	OK 01 OK
Практические занятия/Пр/   1   2,5   OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 11.,ПК 4.2.	2. 1	Практические занятия/Пр/	1	2,5	02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК
02, OK 03, OK 04, OK 05, OK 06, OK 07, OK 08, OK 09, IIK 1.1, IIK 1.2, IIK 1.2, IIK 2.2, IIK 4.1, IIK 4.2.					
4. 1       Практические занятия/Пр/       1       2,5       ОК 01.,ОК 02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 4.1.,ПК 4.2.         Раздел 5. Металл         5. 1       Практические занятия/Пр/       1       2,5       ОК 01.,ОК 02.,ОК 03.,ОК 02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 1.2.,ПК 1.2.,ПК 1.2.,ПК 1.2.,ПК 4.1.,ПК 4.2.	3. 1		1	2,5	02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК
02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 2.2.,ПК 4.1.,ПК 4.2.    Раздел 5. Металл		· · · ·			
5. 1       Практические занятия/Пр/       1       2,5       ОК 01.,ОК 02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 4.1.,ПК 4.2.	4. 1		1	2,5	02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК
02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 4.1.,ПК 4.2.					
Раздел 6. Плёнки	5. 1		1	2,5	02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК

6. 1	Практические занятия/Пр/	1	2,5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 7. Пластики		2.5	011.01.011
7. 1	Практические занятия/Пр/	1	2,5	ОК 01.,ОК 02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 8. Природный камень	ļ.,		274.04 274
8. 1	Практические занятия/Пр/	1	2,5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 9. Бумага, картон			
9. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	12,5	ОК 01.,ОК 02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 10. Свойства и характеристики печатных материалов			
10. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	ОК 01.,ОК 02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 11. Печатные материалы и краски для различных способов печати			
11.1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 2.2.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 12. Технологические процессы и операции послепечатной обработки полиграфической продукции			

12. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK
				04.,OK 05.,OK
				06.,OK 07.,OK
				08.,ОК 09.,ПК
				1.1.,ПК
				1.2.,ΠK
				2.2.,ΠK
				4.1.,ΠK 4.2.
	Раздел 13. Выбор оптимального способа печати			,
13. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	OK 01.,OK
			,-	02.,ОК 03.,ОК
				04.,OK 05.,OK
				06.,OK 07.,OK
				08.,ОК 09.,ПК
				1.1.,ПК
				1.2.,ПК
				2.2.,ПК
				4.1.,ПК 4.2.
14.1	Раздел 14. Способы обработки материалов для создания конструкций	1	2.5	OK 01 OK
14. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK
				04.,OK 05.,OK
				04.,OK 05.,OK   06.,OK 07.,OK
				08.,ОК 09.,ПК
				1.1.,ПК
				1.2.,ПК
				2.2.,ПК
				4.1.,ПК 4.2.
	Раздел 15. Особенности и виды нанесения на различные материалы			
	рекламной графики			
15. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	ОК 01.,ОК
				02.,OK 03.,OK
				04.,OK 05.,OK
				06.,OK 07.,OK
				08.,ОК 09.,ПК 1.1.,ПК
				1.2.,ПК
				2.2.,ΠK
				4.1.,ΠK 4.2.
	Раздел 16. Использование новых материалов в основных продуктах			·
	графического дизайна			
16. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	4,5	OK 01.,OK
				02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK
				04.,OK 03.,OK   06.,OK
				08.,ОК 09.,ПК
				1.1.,ΠK
				1.2.,ПК
				2.2.,ПК
				4.1.,ΠK 4.2.
	Раздел 17. Промежуточная аттестация			
17. 1	Зачёт/За/	1	2	ОК 01.,ОК
				02.,OK 03.,OK
				04.,OK 05.,OK
				06.,OK 07.,OK
				08.,ОК 09.,ПК
				1.1.,ПК
				1.2.,ПК
				2.2.,ПК 4.1.,ПК 4.2.
				7.1.,111(4.2.
	5 ЖОН ГОНЕНОНИ IV CDE ІСТР ТИСИИП I			

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ
Прилагается.
6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие : в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва : ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 2. Дмитриева, Л. М. Дизайн в культурном пространстве: учебное пособие / Л.М. Дмитриева, П.А. Балюта. Москва: Магистр : ИНФРА-М, 2023. 152 с. (Высшее образование: Магистратура). ISBN 978-5-9776-0461-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1939011
- 3. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

#### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Каршакова, Л. Б. Компьютерное формообразование в дизайне : учебное пособие / Л. Б. Каршакова, Н. Б. Яковлева, П. Н. Бесчастнов. Москва : ИНФРА-М, 2020. 240 с. (Высшее образование: Бакалавриат). ISBN 978-5-16-010191-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078363
- 3. Панкина, М. В. Основы методологии дизайн-проектирования : учебное пособие / М. В. Панкина ; Министерство науки и высшего образования Российской Федерации, Уральский федеральный университет им. первого Президента России Б. Н. Ельцина. Екатеринбург : Изд-во Уральского унта, 2020. 150 с. ISBN 978-5-7996-3049-2. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1920294

#### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

#### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

## Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

### ОПЦ.02 Безопасность жизнедеятельности

### рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

Форма обучения **очная** Общая трудоемкость **36 часов** 

Часов по учебному плану 36 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет 4

 контактная работа
 34

 самостоятельная работа
 0

 часов на контроль
 2

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4(2.2)		Итого	
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	25	25	25	25
Практические	9	9	9	9
Контактная работа	34	34	34	34
Сам. работа				
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	36	36	36	36

Рабочая программа дисциплины Безопасность жизнедеятельности

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

## 1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель дисциплины «Безопасность жизнедеятельности»: формирование профессиональной культуры безопасности и приобретения знаний, умений и навыков для обеспечения безопасности в сфере профессиональной деятельности.

2. 1	2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ		
Цикл (разд	Цикл (раздел) ОП: ОПЦ		
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:		
2.1.1	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)		
2.1.2	Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации		
2.1.3	Дизайн-проектирование		
2.1.4	Разработка технического задания на продукт графического дизайна		
2.1.5	Основы дизайна и композиции		
2.1.6	Основы материаловедения		

	3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ
знания об	ействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно чрезвычайных ситуациях
	воения дисциплины обучающийся должен
3.1. Знать:	ОК 07.: правила экологической безопасности при ведении профессиональной деятельности; основные ресурсы, задействованные в профессиональной деятельности; пути обеспечения ресурсосбережения.
3.2. Уметь:	OК 07.: соблюдать нормы экологической безопасности; определять направления ресурсосбережения в рамках профессиональной деятельности по специальности.
3.3. Владеть:	

Раздел 1. Введение. Классификация ЧС Теоретическое обучение/Лек/			
Теоретическое обучение/Лек/			
	4	1	OK 07.
Раздел 2. ЧС природного характера			
Теоретическое обучение/Лек/	4	1	ОК 07.
Раздел 3. ЧС техногенного и радиационного характера			
Теоретическое обучение/Лек/	4	1	OK 07.
Раздел 4. ЧС с выбросом химических веществ. Пожары			
Теоретическое обучение/Лек/	4	1	ОК 07.
Раздел 5. Статистика ЧС техногенного характера			
Теоретическое обучение/Лек/	4	1	OK 07.
Раздел 6. ЧС социального характера			
Теоретическое обучение/Лек/	4	1	OK 07.
Раздел 7. Чрезвычайные ситуации экономического и политического			
	Раздел 3. ЧС техногенного и радиационного характера Теоретическое обучение/Лек/  Раздел 4. ЧС с выбросом химических веществ. Пожары Теоретическое обучение/Лек/  Раздел 5. Статистика ЧС техногенного характера Теоретическое обучение/Лек/  Раздел 6. ЧС социального характера Теоретическое обучение/Лек/	Теоретическое обучение/Лек/       4         Раздел 3. ЧС техногенного и радиационного характера         Теоретическое обучение/Лек/       4         Раздел 4. ЧС с выбросом химических веществ. Пожары         Теоретическое обучение/Лек/       4         Раздел 5. Статистика ЧС техногенного характера         Теоретическое обучение/Лек/       4         Раздел 6. ЧС социального характера         Теоретическое обучение/Лек/       4         Раздел 7. Чрезвычайные ситуации экономического и политического	Теоретическое обучение/Лек/       4       1         Раздел 3. ЧС техногенного и радиационного характера         Теоретическое обучение/Лек/       4       1         Раздел 4. ЧС с выбросом химических веществ. Пожары         Теоретическое обучение/Лек/       4       1         Раздел 5. Статистика ЧС техногенного характера         Теоретическое обучение/Лек/       4       1         Раздел 6. ЧС социального характера         Теоретическое обучение/Лек/       4       1         Раздел 7. Чрезвычайные ситуации экономического и политического

7. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	1	ОК 07.
	Раздел 8. Терроризм			
8. 1	Таздел в. терроризм	4	1	ОК 07.
0. 1	reopern reckee Goy Telline/Frek/			ORU7.
	Раздел 9. Опасности и чрезвычайные ситуации криминального и семейно-бытового характера			
9. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	1	ОК 07.
	Раздел 10. Биолого-социальные ЧС			
10. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	1	OK 07.
	Раздел 11. ЧС военного характера			
11. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	2	OK 07.
11. 2	Практические занятия/Пр/	4	1	ОК 07.
	Раздел 12. Стратегия национальной безопасности Российской Федерации			
12. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	1	ОК 07.
12. 2	Практические занятия/Пр/	4	1	ОК 07.
	Раздел 13. Организационные основы защиты населения от ЧС			
13. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	1	OK 07.
	Раздел 14. Средства индивидуальной защиты			
14. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	1	ОК 07.
14. 2	Практические занятия/Пр/	4	1	ОК 07.
1 2	Tipakin teokile saisinisi tip	'		on on
	Раздел 15. Основные принципы защиты населения			
15. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	1	ОК 07.
	Раздел 16. Обеспечение устойчивости функционирования объектов			
16. 1	экономики Теоретическое обучение/Лек/	4	2	ОК 07.
10. 1	Теоретическое обучение/пек/		2	OKU7.
	Раздел 17. Воинская обязанность			
17. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	3	ОК 07.
17. 2	Практические занятия/Пр/	4	3	OK 07.
	Раздел 18. Особенности военной службы			
		1		
18. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	4	ОК 07.

18. 2	Практические занятия/Пр/	4	3	ОК 07.
	Раздел 19. Промежуточная аттестация			
19. 1	Зачёт/За/	4	2	ОК 07.

#### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

#### 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Ковальчук, А. Н. Основы безопасности жизнедеятельности : учебное пособие : в 2 частях. Часть
- 1. Основы защиты населения и территорий от военных, техногенных и природных чрезвычайных ситуаций / А.Н. Ковальчук, Н.М. Ковальчук. Москва : ИНФРА-М, 2023. 287 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-018124-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1911603
- 2. Ковальчук, А. Н. Основы безопасности жизнедеятельности : учебное пособие : в 2 частях. Часть
- 2. Основы подготовки граждан к военной службе / А.Н. Ковальчук. Москва : ИНФРА-М, 2023. 328 с. (Среднее профессиональное образование) ISBN 978-5-16-018123-3 Текст
- 328 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-018123-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1911602
- 3. Кузнецов, Д. В. Безопасность жизнедеятельности : учебное пособие : в 2 частях. Часть 1 / Д. В. Кузнецов. Москва : ИНФРА-М, 2020. 131 с. (Военное образование). ISBN 978-5-16-108606 -3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1095099
- 4. Кузнецов, Д. В. Безопасность жизнедеятельности : учебное пособие : в 2 частях. Часть 2 / Д. В. Кузнецов, М. И. Крапивин. Москва : ИНФРА-М, 2020. 179 с. (Военное образование). ISBN 978-5-16-108605-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1095098

#### Дополнительные источники:

- 1. Алексеев, С. В. Женщины и армия: учебный модуль для девушек : учебное пособие / С.В. Алексеев, С.П. Данченко, Г.А. Костецкая ; под ред. С.В. Алексеева. Москва : ИНФРА-М, 2022. 208 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-015506-7. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1872779
- 2. Ветошкин, А. Г. Организация защиты населения и территорий : учебное пособие / А. Г. Ветошкин. Москва ; Вологда : Инфра-Инженерия, 2022. 356 с. ISBN 978-5-9729-1104-2. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1902684
- 3. Зеленков, М. Ю. Морально-психологическое обеспечение деятельности войск, воинских формирований и органов : учебник / М.Ю. Зеленков. Москва : ИНФРА-М, 2023. 498 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Военное образование). DOI 10.12737/25000. ISBN 978-5-16-018138-7. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1911507
- 4. Микрюков, В. Ю. Основы военной службы: строевая, огневая и тактическая подготовка, военная топография: учебник / В.Ю. Микрюков. 2-е изд., испр. и доп. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2023. 384 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-00091-623-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1941745
- 5. Тактико-специальная подготовка: учебник / В.Л. Михайликов, П.Н. Войнов, А.А. Тарасенко, С.Н. Колмыков. Москва: ИНФРА-М, 2023. 573 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017102-9. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1971869

#### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

#### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

# ОПЦ.03 История дизайна

## рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 40 часов

Часов по учебному плану 40 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет 1

 контактная работа
 38

 самостоятельная работа
 0

 часов на контроль
 2

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1(1.1)		Итого	
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	28	28	28	28
Практические	10	10	10	10
Контактная работа	38	38	38	38
Сам. работа				
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	40	40	40	40

Рабочая программа дисциплины История дизайна

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

#### 1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель дисциплины «ОП.03 История дизайна»: формирование профессиональных знаний и умений в области основных направлений дизайна, изучение процесса становления дизайна как вида профессиональной деятельности в контексте истории мировой материально-художественной культуры, его культурно-исторических и социально-экономических предпосылок, целей, средств и методов дизайнерской деятельности.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ				
Цикл (разд	Цикл (раздел) ОП: ОПЦ			
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины			
	необходимо как предшествующее:			
2.2.1	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте			
2.2.2	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)			
2.2.3	Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации			
2.2.4	2.2.4 Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности			
2.2.5	Основы экономической деятельности			
2.2.6	б Психология и этика профессиональной деятельности			

#### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОК 05.: Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста

ОК 06.: Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.3. Владеть:

3.1. Знать:	OK 05.:
	особенности социального и культурного контекста.
	ОК 06.:
	сущность гражданско-патриотической позиции, общечеловеческих ценностей;
	основные исторические понятия, события, явления.
3.2. Уметь:	OK 05.:
	проявлять толерантность в рабочем коллективе.
	ОК 06.:
	описывать гражданско-патриотическую позицию на основе исторических событий
	и явлений.

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ				
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции	
	Раздел 1. Введение в историю дизайна				
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2	OK 05.,OK 06.	
	Раздел 2. Эпоха промышленных революций в Европе				
2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2	OK 05.,OK 06.	
	Раздел 3. Всемирные промышленные выставки. Первые теории дизайна				
3. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2	OK 05.,OK 06.	
	Раздел 4. Поиск нового стиля в Европе. Модерн в Европе				

4. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2	OK 05.,OK 06.
	Раздел 5. Русская инженерная школа на рубеже XIX-XX вв. Модерн в			
	России			
5. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	OK 05.,OK 06.
	Раздел 6. Первые идеи функционализма в Европе			
6. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2	OK 05.,OK 06.
0. 1	reopera reckee day remacined	1		OK 05.,OK 00.
	Раздел 7. Архитектурно-художественная школа Баухаус (1919–1933)			
7. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	6,5	OK 05.,OK 06.
7. 2	Практические занятия/Пр/	1	2	OK 05.,OK 06.
	Раздел 8. Творчество в Советской России			
8. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	OK 05.,OK 06.
6. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	OK 03.,OK 00.
	Раздел 9. Основные течения в полиграфии начала XX в.			
9. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	OK 05.,OK 06.
	Раздел 10. Высшие художественно-технические мастерские ВХУТЕМАС (1920–1930)			
10. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	OK 05.,OK 06.
10. 1	Tipuktii teekite saisiitissi Tipi	1		
	Раздел 11. Ранний американский функционализм. Ар-деко			
11. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	OK 05.,OK 06.
	Раздел 12. Дизайн во второй половине XX в.			
12. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	4,5	OK 05.,OK 06.
	D 12 M			
13. 1	Раздел 13. Место графического дизайна в современном мире Теоретическое обучение/Лек/	1	4,5	ОК 05.,ОК 06.
13. 1	теоретическое обучение/лек/	1	4,3	OK 05.,OK 00.
14. 1	Раздел 14. Промежуточная аттестация Зачёт/За/		2	OK 05.,OK 06.

## 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

1. Черный, В. Д. Древнерусское искусство : учебник / В.Д. Черный. — Москва : Вузовский учебник : ИНФРА-М, 2023. — 661 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. — (Среднее профессиональное образование). - ISBN 978-5-9558-0629-7. - Текст : электронный. - URL: https://znanium.ru/catalog/product/1995323. — Режим доступа: по подписке.

#### Дополнительные источники:

- 1. Пендикова, И. Г. Графический дизайн: стилевая эволюция: монография / под ред. проф. Л.М. Дмитриевой. Москва: Магистр: ИНФРА-М, 2023. 160 с. ISBN 978-5-9776-0373-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/1897823. Режим доступа: по подписке.
- 2. Печенкин, И. Е. Русское искусство XIX века: учебное пособие / И. Е. Печёнкин. Москва: КУРС: ИНФРА-М, 2023. 360 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-905554-11-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/1898482. Режим доступа: по подписке.

#### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

#### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)» Д.Р. Халилов

# ОПЦ.04 Основы дизайна и композиции

## рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

Форма обучения **очная** Общая трудоемкость **36 часов** 

Часов по учебному плану 36 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет 1

 контактная работа
 34

 самостоятельная работа
 0

 часов на контроль
 2

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1(1.1)		Итого	
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	25	25	25	25
Практические	9	9	9	9
Контактная работа	34	34	34	34
Сам. работа				
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	36	36	36	36

Рабочая программа дисциплины Основы дизайна и композиции

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

#### 1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель дисциплины «ОП.04 Основы дизайна и композиции»: формирование системного понимания дизайна как подхода для генерации креативных идей путём изучения наиболее эффективных способов донесения визуальной информации до целевой аудитории.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ			
Цикл (раз,	дел) ОП: ОПЦ		
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины		
	необходимо как предшествующее:		
2.2.1	Графический дизайн		
2.2.2	Информационный дизайн и медиа		
2.2.3	Многостраничный дизайн		
2.2.4	Фирменный стиль и корпоративный дизайн		
2.2.5	UX-дизайн		
2.2.6	Генерация идей		
2.2.7	Дизайн сайтов на Tilda		
2.2.8	Дизайн упаковки		
2.2.9	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте		
2.2.10	Основы анимации		
2.2.11	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)		
2.2.12	Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации		
2.2.13	Безопасность жизнедеятельности		
2.2.14	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности		
2.2.15	Основы экономической деятельности		
2.2.16	Производственная практика по ПМ.04		
2.2.17	Производственная практика по ПМ.04		
2.2.18	Психология и этика профессиональной деятельности		

#### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

- ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам
- ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
- ОК 03.: Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях
- ОК 04.: Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде
- ОК 05.: Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста
- ОК 06.: Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения
- ОК 07.: Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях
- OK 08.: Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности
- ОК 09.: Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках
- ПК 4.1.: Анализировать современные тенденции в области графического дизайна для их адаптации и использования в своей профессиональной деятельности

# ПК 4.2.: Проводить мастер-классы, семинары и консультации по современным технологиям в области графического дизайна

# ПК 4.3.: Разрабатывать предложения по использованию новых технологий в целях повышения качества создания дизайн-продуктов и обслуживания заказчиков

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

#### 3.1. Знать:

#### OK 01.:

актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте; алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; методы работы в профессиональной и смежных сферах; структуру плана для решения задач; порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности.

#### OK 02.:

номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации.

#### OK 03.:

содержание актуальной нормативно-правовой документации; современная научная и профессиональная терминология; возможные траектории профессионального развития и самообразования.

#### OK 04.:

психологические основы деятельности коллектива, психологические особенности личности; основы проектной деятельности.

#### OK 05.:

особенности социального и культурного контекста; правила оформления документов и построения устных сообщений.

#### OK 06.:

сущность гражданско-патриотической позиции, общечеловеческих ценностей; значимость профессиональной деятельности по профессии; основные исторические понятия, события, явления.

#### OK 07.:

правила экологической безопасности при ведении профессиональной деятельности; основные ресурсы, задействованные в профессиональной деятельности; пути обеспечения ресурсосбережения.

#### OK 08.:

роль физической культуры в общекультурном, профессиональном и социальном развитии человека; основы здорового образа жизни; условия профессиональной деятельности и зоны риска физического здоровья для профессии; средства профилактики перенапряжения.

#### OK 09.:

современные средства и устройства информатизации; порядок их применения и программное обеспечение в профессиональной деятельности.

#### ПК 4.1.:

ключевые визуальные тенденции (цвет, типографика, формы, стили иллюстрации) источники актуальной информации исторический контекст и цикличность тенденций

#### ПК 4.2.:

системы управления трудовыми ресурсами в организации; методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации; способы управления конфликтами и борьбы со стрессом.

#### ПК 4.3.:

актуальные технологические тренды бизнес-потребности клиента и его целевой аудитории этапы производства дизайн-продуктов

#### 3.2. Уметь:

#### OK 01.:

распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; определять этапы решения задачи; выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы; составить план действия; определить необходимые ресурсы; владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; реализовать составленный план; оценивать результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника).

#### OK 02.:

определять задачи поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска.

#### OK 03.:

определять актуальность нормативно-правовой документации в профессиональной деятельности; применять современную научную профессиональную терминологию; определять и выстраивать траектории профессионального развития и самообразования.

#### OK 04.:

организовывать работу коллектива и команды; взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами в ходе профессиональной деятельности.

#### OK 05.:

грамотно излагать свои мысли и оформлять документы по профессиональной тематике на государственном языке, проявлять толерантность в рабочем коллективе.

#### OK 06.:

описывать значимость своей профессии; описывать гражданско-патриотическую позицию на основе исторических событий и явлений; применять стандарты антикоррупционного поведения.

#### OK 07.:

соблюдать нормы экологической безопасности; определять направления ресурсосбережения в рамках профессиональной деятельности по профессии.

#### OK 08.:

использовать физкультурно-оздоровительную деятельность для укрепления здоровья, достижения жизненных и профессиональных целей; применять рациональные приемы двигательных функций в профессиональной деятельности; пользоваться средствами профилактики перенапряжения характерными для данной профессии.

#### OK 09.:

применять	средства	информационных	технологий	для	решения	профессиональных
задач; испо	льзовать с	современное програ	аммное обест	ечен	ие.	

#### ПК 4.1.:

собирать и анализировать информацию из разных источников адаптировать тенденции под цели проекта и айдентику бренда внедрять тенденции в свои работы, сохраняя функциональность и уместность

#### ПК 4.2.:

принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации работы;

применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений.

#### ПК 4.3.:

анализировать процессы и находить точки для внедрения технологий тестировать новые инструменты и оценивать их применимость создавать убедительные предложения и презентации с расчетом выгод для клиента

#### 3.3. Владеть:

демонстрировать технологии на прототипах и пилотных проектах

02.,ОК 03. 04.,ОК 05. 06,ОК 07. 08.,ОК 09. 4.1.,ПК 4.2.,ПК	Код занятия	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦІ Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции
02,,ОК 03. 04,,ОК 05. 06,,ОК 07. 08,,ОК 09. 4.1,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		Раздел 1. Основы дизайна			
2. 1   Теоретическое обучение/Лек/   1   2,5   0K 01.,C 02.,OK 03. 04.,OK 05. 06.,OK 07. 08.,OK 09. 04.1.,ПК 4.2.,ПК 4.2.,П	1. 1		1	5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,IIK 4.1.,IIK 4.2.,IIK 4.3.
02.,ОК 03. 04.,ОК 05. 06.,ОК 07. 08.,ОК 09. 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4		•			
3. 1   Теоретическое обучение/Лек/   1   2,5   OK 01.,C 02.,OK 03. 04.,OK 05. 06.,OK 07. 08.,OK 09. 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4	2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,IIK 4.1.,IIK 4.2.,IIK 4.3.
02.,ОК 03. 04.,ОК 05. 06.,ОК 07. 08.,ОК 09. 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4     Раздел 4. Книжное оформление   1   2,5   ОК 01.,С 02.,ОК 03. 04.,ОК 05. 06.,ОК 07. 08.,ОК 09. 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4		Раздел 3. Шрифты			
4. 1       Теоретическое обучение/Лек/       1       2,5       ОК 01.,С 02.,ОК 03. 02.,ОК 03. 04.,ОК 05. 06.,ОК 07. 08.,ОК 07. 08.,ОК 09. 4.1.,ПК	3. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,IIK 4.1.,IIK 4.2.,IIK 4.3.
02.,OK 03. 04.,OK 05. 06.,OK 07. 08.,OK 09. 4.1.,ПК					
4.2.,1IK 4	4. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,IIK 4.1.,IIK 4.2.,IIK 4.3.

5. 1	Практические занятия/Пр/ Раздел 6. Логотипы	1	9	ОК 01.,ОК 02.,ОК 03.,ОК 04.,ОК 05.,ОК 06.,ОК 07.,ОК 08.,ОК 09.,ПК 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4.3.
	· ·		2.5	074.01.074
6. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,IIK 4.1.,IIK 4.2.,IIK 4.3.
	Раздел 7. Визуальные коммуникации			
7. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4.3.
	Раздел 8. Плакатная продукция			
8. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,IIK 4.1.,IIK 4.2.,IIK 4.3.
	Раздел 9. Упаковка товаров			
9. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4.3.
	Раздел 10. Товарная этикетка			
10. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2,5	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,ПК 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4.3.
	Раздел 11. Промежуточная аттестация		<u></u>	
11. 1	Зачёт/За/	1	2	OK 01.,OK 02.,OK 03.,OK 04.,OK 05.,OK 06.,OK 07.,OK 08.,OK 09.,IIK 4.1.,IIK 4.2.,IIK 4.3.

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ
Прилагается.
6. УЧЕБНО-МЕТОЛИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЛИСПИПЛИНЫ

чение дис л. з тевно-методи

#### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Володина, Е. Б. Материаловедение: дизайн, архитектура : учебное пособие : в 2 томах. Том 1 / Е.Б. Володина. Москва : ИНФРА-М, 2023. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. 388 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-017570-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916134
- 2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин ; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1905248

#### Дополнительные источники:

- 1. Степурко, Т. А. Технология материалов для живописи и дизайна: практикум: учебное пособие / Т. А. Степурко. Минск: РИПО, 2020. 210 с. ISBN 978-985-7234-16-5. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1214808
- 2. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

#### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

#### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

УТВЕРЖДАЮ

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

# ОПЦ.05 Основы экономической деятельности

## рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

Форма обучения **очная** Общая трудоемкость **36 часов** 

Часов по учебному плану 36 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет 4

 контактная работа
 34

 самостоятельная работа
 0

 часов на контроль
 2

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4(2	2.2)	Ит	ого
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	25	25	25	25
Практические	9	9	9	9
Контактная работа	34	34	34	34
Сам. работа				
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	36	36	36	36

Рабочая программа дисциплины Основы экономической деятельности

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

#### 1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель дисциплины «ОП.05 Основы экономической деятельности»: освоение теоретических знаний об основах экономической деятельности предприятий; приобретение умений применять эти знания в работе по профессии; формирование необходимых компетенций.

<b>2.</b> I	2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ				
Цикл (разд	дел) ОП: ОПЦ				
2.1 Требования к предварительной подготовке обучающегося:					
2.1.1	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)				
2.1.2	Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации				
2.1.3	Дизайн-проектирование				
2.1.4	Разработка технического задания на продукт графического дизайна				
2.1.5	Иностранный язык в профессиональной деятельности				
2.1.6	История дизайна				
2.1.7	Основы дизайна и композиции				
2.1.8	Основы материаловедения				

#### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОК 03.: Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях

ОК 06.: Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения

В результате освоения дисциплины обучающийся должен 3.1. Знать: возможные траектории профессионального развития и самообразования. OK 06.: стандарты антикоррупционного поведения и последствия его нарушения. 3.2. Уметь: OK 03.: определять И выстраивать траектории профессионального развития И самообразования. OK 06.: применять стандарты антикоррупционного поведения. 3.3. Владеть:

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦИ	ПЛИНЫ		
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции
	Раздел 1. Введение			
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	1	OK 03.
	Раздел 2. Рынок, понятия и разновидности. Рыночная конкуренция			
2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	3	ОК 03.
	Раздел 3. Основные принципы правового регулирования трудовых отношений			
3. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	2	OK 03.
3. 2	Практические занятия/Пр/	4	1	ОК 03.

	Раздел 4. Модель спроса и предложения			
4. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	3	ОК 03.
	Раздел 5. Планирование предпринимательской деятельности			
5. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	1	OK 03.
5. 2	Практические занятия/Пр/	4	2	OK 03.
	Раздел 6. Основы маркетинга на предприятии			
6. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	3	OK 03.
	Раздел 7. Логистика и закупки			
7. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	1	OK 03.
7. 2	Практические занятия/Пр/	4	2	OK 03.
	Раздел 8. Организационно-правовые формы полиграфических предприятий			
8. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	2	OK 03.
8. 2	Практические занятия/Пр/	4	1	OK 03.
	Раздел 9. Планирование персонала полиграфического предприятия			
9. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	2	OK 06.
9. 2	Практические занятия/Пр/	4	1	OK 06.
	Раздел 10. Финансовый план и капитал полиграфического предприятия			
10. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	3	OK 03.,OK 06.
10. 2	Практические занятия/Пр/	4	2	OK 03.,OK 06.
	Раздел 11. Товарооборот предприятия		-	-
11. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	2	OK 03.,OK 06.
	Раздел 12. Прибыль и рентабельность предприятия			
12. 1	Теоретическое обучение/Лек/	4	2	OK 03.,OK 06.
	Раздел 13. Промежуточная аттестация		1	
13. 1	Зачёт/За/	4	2	OK 03.,OK 06.

## 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Слагода, В. Г. Основы экономической теории : учебник / В.Г. Слагода. 3-е изд. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. 269 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-00091-091-7. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1907307
- 2. Океанова, З. К. Основы экономики : учебное пособие / З.К. Океанова. 5-е изд., перераб. и доп. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. 287 с. (Среднее профессиональное образование). DOI 10.12737/24634. ISBN 978-5-8199-0728-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/2012564

#### Дополнительные источники:

- 1. Голубева, Т. М. Основы предпринимательской деятельности : учебное пособие / Т.М. Голубева. 2-е изд., перераб. и доп. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2022. 256 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-91134-857-1. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1780132
- 2. Памбухчиянц, О. В. Основы коммерческой деятельности: учебник / О. В. Памбухчиянц. 5-е изд., перераб. и доп. Москва: Издательско-торговая корпорация «Дашков и К°», 2023. 260 с. ISBN 978-5-394-05058-9. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/2083275
- 3. Налоговая грамотность: учебник / С. Д. Сулейманов, Я. А. Погребная, Л. П. Грундел, М. Д. Сулейманов. Москва: Креативная экономика, 2019. 320 с. ISBN 978-5-91292-290-9. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1931480
- 4. Сулейманов, М. Д. Цифровая грамотность : учебник / М. Д. Сулейманов, Н. С. Бардыго. Москва : Креативная экономика, 2019. 324 с. ISBN 978-5-91292-273-2. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1942681

#### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

#### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

УТВЕРЖДАЮ

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

# ОПЦ.06 Иностранный язык в профессиональной деятельности

## рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 82 часов

Часов по учебному плану 82 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет 1

 контактная работа
 80

 самостоятельная работа
 0

 часов на контроль
 2

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1(1	1(1.1)		ого
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	2	2	2	2
Практические	78	78	78	78
Контактная работа	80	80	80	80
Сам. работа				
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	82	82	82	82

Рабочая программа дисциплины Иностранный язык в профессиональной деятельности

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

#### 1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель дисциплины «ОП.06 Иностранный язык в профессиональной деятельности»: формирование системы знаний правил языка, инструментов овладения и использования языка для решения профессиональных задач в конкретной сфере профессиональной деятельности.

2. 1	2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ				
Цикл (разд	дел) ОП: ОПЦ				
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины				
	необходимо как предшествующее:				
2.2.1	Многостраничный дизайн				
2.2.2	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте				
2.2.3	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)				
2.2.4	Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации				
2.2.5	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности				
2.2.6	Основы экономической деятельности				
2.2.7	Психология и этика профессиональной деятельности				

#### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОК 03.: Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях

ОК 09.: Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках

языках В результате освоения дисциплины обучающийся должен 3.1. Знать: OK 03.: правила построения простых и сложных предложений на профессиональные темы. OK 09.: основные общеупотребительные глаголы (бытовая и профессиональная лексика); лексический минимум, относящийся к описанию предметов, средств и процессов профессиональной деятельности; особенности произношения; правила чтения текстов профессиональной направленности. 3.2. Уметь: OK 03.: понимать общий смысл четко произнесенных высказываний на известные темы (профессиональные и бытовые), понимать тексты на базовые профессиональные темы. OK 09.: участвовать в диалогах на знакомые общие и профессиональные темы; строить простые высказывания о себе и о своей профессиональной деятельности; кратко обосновывать и объяснять свои действия (текущие и планируемые); простые сообщения писать связные на знакомые или интересующие профессиональные темы. 3.3. Владеть:

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ				
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции	
	Раздел 1. История развития графического искусства				
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2	OK 03.,OK 09.	
	Раздел 2. История развития графического дизайна				

2. 1	Практические занятия/Пр/	1	4	OK 03.,OK 09.
	Раздел 3. Профессия дизайнера			
3. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	OK 03.,OK 09.
	Раздел 4. Профессиональное обучение и среда в профессии дизайнера			
4. 1	Практические занятия/Пр/	1	8	OK 03.,OK 09.
	Раздел 5. Цифровая печать			
5. 1	Практические занятия/Пр/	1	6	OK 03.,OK 09.
	Раздел 6. Основные виды печатной продукции			
6. 1	Практические занятия/Пр/	1	4	OK 03.,OK 09.
	Раздел 7. Оформление книг. Профессия иллюстратора			
7. 1	Практические занятия/Пр/	1	6	OK 03.,OK 09.
	Раздел 8. Форма, размер, пространство в графическом дизайне			
8. 1	Практические занятия/Пр/	1	4	OK 03.,OK 09.
	Раздел 9. Контрольное тестирование № 1		1	
9. 1	Контрольное тестирование № 1/Пр/	1	0	OK 03.,OK 09.
	Раздел 10. Дизайн торговой марки компании, разработка, продвижение			
10. 1	Практические занятия/Пр/	1	8	OK 03.,OK 09.
	Раздел 11. Реклама			
11. 1	Практические занятия/Пр/	1	6	OK 03.,OK 09.
	Раздел 12. Дизайн упаковочной продукции			
12. 1	Практические занятия/Пр/	1	6	OK 03.,OK 09.
	Раздел 13. Собеседование			
13. 1	Практические занятия/Пр/	1	6	OK 03.,OK 09.
	Раздел 14. Деловая переписка			
14. 1	Практические занятия/Пр/	1	4	OK 03.,OK 09.
	Раздел 15. Деловые переговоры. Обсуждение условий договоров и контрактов			
15. 1	Практические занятия/Пр/	1	4	OK 03.,OK 09.
	Раздел 16. Знаменитые художники России и зарубежных стран		+	
16. 1	Практические занятия/Пр/	1	4	ОК 03.,ОК 09.

17. 1	Практические занятия/Пр/	1	6	ОК 03.,ОК 09.
	Раздел 18. Контрольное тестирование № 2			
18. 1	Контрольное тестирование № 2/Пр/	1	0	ОК 03.,ОК 09.
	Раздел 19. Промежуточная аттестация			
19. 1	Зачёт/За/	1	2	ОК 03.,ОК 09.

#### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

#### 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Заблоцкая, О. А. English for it : учебное пособие / О. А. Заблоцкая, Э. А. Сидельник, А. А. Опрышко ; под. ред. Г. А. Краснощековой ; Южный федеральный университет. Ростов-на-Дону ; Таганрог : Издательство Южного федерального университета, 2023. 185 с. ISBN 978-5-9275-4588 -9. Текст : электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/2172864. Режим доступа: по подписке.
- 2. Грамматика английского языка в упражнениях : учебное пособие для самостоятельной работы /
- О. М. Винникова, Н. Р. Коптелова, Л. А. Кумскова, С. Г. Парастаева [и др.] ; под. ред. Т. И. Лаловой,
- С. В. Симоновой. 2-е изд. Москва : Издательско-торговая корпорация «Дашков и К°», 2023. 186 с. ISBN 978-5-394-05316-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/2133540. Режим доступа: по подписке.
- 3. Старцева, Э. А. Английский язык. Грамматика с упражнениями : учебное пособие / Э. А. Старцева, В. С. Старцев. Москва : Издательско-торговая корпорация «Дашков и К°», 2024. 340 с. ISBN 978-5-394-05547-8. Текст : электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/2133537. Режим доступа: по подписке.

#### Дополнительные источники:

- 1. Старцева, Э. А. Английский язык. Грамматика: учебное пособие / Э. А. Старцева. 2-е изд. Москва: Дашков и К, 2021. 344 с. ISBN 978-5-394-04565-3. Текст: электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/1922283.
- 2. https://www.bbc.com/
- 3. https://test-english.com/
- 4. https://en.islcollective.com/
- 5. https://www.collinsdictionary.com/
- 6. https://dictionary.cambridge.org/ru/

#### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

#### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

#### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

#### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

# Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

# ОПЦ.07 Физическая культура

## рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 40 часов

Часов по учебному плану 40 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет 1,2

 контактная работа
 36

 самостоятельная работа
 0

 часов на контроль
 4

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1(1.1)		2(1.2)		Итого		
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ	УП	РΠ	
Лекции	1	1	1	1	2	2	
Практические	17	17	17	17	34	34	
Контактная работа	18	18	18	18	36	36	
Сам. работа							
Часы на контроль	2	2	2	2	4	4	
Итого	20	20	20	20	40	40	

Рабочая программа дисциплины Физическая культура

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

#### 1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель дисциплины «ОП.07 Физическая культура»: формирование физической культуры личности и способности направленного использования разнообразных средств физической культуры, спорта и туризма для сохранения и укрепления здоровья, психофизической подготовки и самоподготовки к будущей жизни и профессиональной деятельности.

3	1 1		
2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ			
Цикл (раздел) ОП: ОПЦ			
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины		
	необходимо как предшествующее:		
2.2.1	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте		
2.2.2	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)		
2.2.3	Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации		
2.2.4	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности		

# 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ ОК 08.: Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности В результате освоения дисциплины обучающийся должен 3.1. Знать: ОК 08.:

3.1. Знать:	OK 08.:
	роль физической культуры в общекультурном, профессиональном и социальном
	развитии человека;
	основы здорового образа жизни;
	условия профессиональной деятельности и зоны риска физического здоровья для
	профессии;
	средства профилактики перенапряжения.
2 2 3/	
3.2. Уметь:	OK 08.:
	использовать физкультурно-оздоровительную деятельность для укрепления
	здоровья, достижения жизненных и профессиональных целей;
	применять рациональные приемы двигательных функций в профессиональной
	деятельности;
	пользоваться средствами профилактики перенапряжения характерными для данной
	профессии.
3.3. Владеть:	

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦИ	ПЛИНЫ		
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции
	Раздел 1. Физическая культура в общекультурной и профессиональной подготовке студентов			
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	1	OK 08.
	Раздел 2. Основы методики самостоятельных занятий физическими упражнениями			
2. 1	Практические занятия/Пр/	1	1	OK 08.
	Раздел 3. Подбор упражнений, составление и проведение комплексов упражнений для различных форм организации занятий физической культурой			
3. 1	Практические занятия/Пр/	1	1	ОК 08.
	Раздел 4. Составление и проведение самостоятельных занятий по подготовке к сдаче норм и требований ВФСК «ГТО»			

4. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	ОК 08.
	Раздел 5. Методы самоконтроля и оценка умственной и физической работоспособности			
5. 1	Практические занятия/Пр/	1	1	OK 08.
	Раздел 6. Составление и проведение комплексов упражнений для различных форм организации занятий физической культурой при решении профессионально-ориентированных задач			
6. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	ОК 08.
7.1	Раздел 7. Профессионально-прикладная физическая подготовка	1		OIC 00
7. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	ОК 08.
	Раздел 8. Физические упражнения для оздоровительных форм занятий физической культурой			
8. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	OK 08.
9. 1	Раздел 9. Основная гимнастика	1	2	ОК 08.
9. 1	Практические занятия/Пр/			OK 08.
10. 1	Раздел 10. Аэробика Практические занятия/Пр/	1	2	OK 08.
	Раздел 11. Лёгкая атлетика			
11. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	OK 08.
	Раздел 12. Промежуточная аттестация			
12. 1	Зачёт/За/	1	2	ОК 08.
	Раздел 13. Волейбол			
13. 1	Практические занятия/Пр/	2	2	OK 08.
	Раздел 14. Спортивные игры, отражающие национальные, региональные или этнокультурные особенности			
14. 1	Практические занятия/Пр/	2	10	ОК 08.
	Раздел 15. Атлетическая гимнастика			
15. 1	Теоретическое обучение/Лек/	2	1	OK 08.
15. 2	Практические занятия/Пр/	2	5	OK 08.
	Раздел 16. Промежуточная аттестация			
	Зачёт/За/	2	2	ОК 08.

## 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

1. Филиппова, Ю. С. Физическая культура : учебно-методическое пособие / Ю.С. Филиппова. — Москва : ИНФРА-М, 2023. — 197 с. — (Среднее профессиональное образование). - ISBN 978-5-16-015948-5. - Текст : электронный. - URL: https://znanium.com/catalog/product/1905554

### Дополнительные источники:

1. Гусева, М. А. Физическая культура. Волейбол: учебное пособие / М. А. Гусева, К. А. Герасимов, В. М. Климов. - Новосибирск: Изд-во НГТУ, 2019. - 80 с. - ISBN 978-5-7782-3932-6. - Текст: электронный. - URL: https://znanium.com/catalog/product/1866302

### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

## Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

### ОПЦ.08 Русский язык

### рабочая программа дисциплины

Учебный план Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 36 часов

Часов по учебному плану 36 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет 1

 контактная работа
 22

 самостоятельная работа
 12

 часов на контроль
 2

### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1(1.1)		Итого	
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	10	10	10	10
Практические	12	12	12	12
Контактная работа	22	22	22	22
Сам. работа	12	12	12	12
Часы на контроль	2	2	2	2
Итого	36	36	36	36

Рабочая программа дисциплины Русский язык

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

	1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
Цель дисп	циплины «Русский язык»: сформировать у обучающихся знания и умения в области языка,	
	применения в практической профессиональной деятельности.	
2. N	МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (разд	дел) ОП: ОПЦ	
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины	
	необходимо как предшествующее:	
2.2.1	Многостраничный дизайн	
2.2.2	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте	
2.2.3	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)	
2.2.4	Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации	
2.2.5	Основы менеджмента и планирование профессиональной деятельности	

### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ ОК 05.: Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с

учетом особенностей социального и культурного контекста ОК 09.: Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках

Психология и этика профессиональной деятельности

2.2.6

В результате ост	воения дисциплины обучающийся должен		
3.1. Знать:	OK 05.:		
	особенности социального и культурного контекста;		
	правила оформления документов и построения устных сообщений.		
	OK 09.:		
	правила построения простых и сложных предложений на профессиональные темы;		
	особенности произношения;		
	правила чтения текстов профессиональной направленности.		
3.2. Уметь:	OK 05.:		
	грамотно излагать свои мысли и оформлять документы по профессиональной		
	тематике на государственном языке;		
	проявлять толерантность в рабочем коллективе.		
	OK 09.:		
	понимать тексты на базовые профессиональные темы;		
	писать простые связные сообщения на знакомые или интересующие		
	профессиональные темы.		
3.3. Владеть:			

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ				
Код	Наименование разделов и тем /вид занятия/ Семестр Часов Компе				
занятия		/ Курс		ции	
	Раздел 1. Введение				
1. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	2	ОК 05.,ОК 09.	
	Раздел 2. Что значит говорить и писать правильно?				
2. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	3	ОК 05.,ОК 09.	
	Раздел 3. Русская орфография				
3. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	1	ОК 05.,ОК 09.	
	Раздел 4. Орфография и сленг				

4. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	OK 05.,OK 09.
	Раздел 5. Русская орфоэпия			
<i>E</i> 1	= = =	1	1	OK OF OK OO
5. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	1	OK 05.,OK 09.
	Раздел 6. Региональное разнообразие русского языка			
6. 1	Теоретическое обучение/Лек/	1	3	ОК 05.,ОК 09.
	Раздел 7. Ударения и диалекты			
7. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	OK 05.,OK 09.
0 1	Раздел 8. Контрольное тестирование		2	OK OF OK OO
8. 1	Контрольное тестирование/Пр/	1	2	OK 05.,OK 09.
	Раздел 9. Жаргоны и профессиональные языки			
9. 1	Практические занятия/Пр/	1	1	OK 05.,OK 09.
	Раздел 10. Заимствования в русском языке			
10. 1	Практические занятия/Пр/	1	1	OK 05.,OK 09.
	Раздел 11.			
11 1	Запятые. Наречия. Причастные и деепричастные обороты	1		01005 01000
11. 1	Практические занятия/Пр/	1	2	OK 05.,OK 09.
	Раздел 12. Как говорить и никого не обидеть?			
12. 1	Самостоятельная работа/СР/	1	3	OK 05.,OK 09.
12. 1	Cumotional pacetas et /			
	Раздел 13. Этикет онлайн-общения			
13. 1	Самостоятельная работа/СР/	1	3	OK 05.,OK 09.
	Раздел 14. Профессиональные диалоги. Числительные			
14. 1	Самостоятельная работа/СР/	1	2	OK 05.,OK 09.
	Раздел 15. Русский язык и новые коммуникативные возможности			
15. 1	Самостоятельная работа/СР/	1	4	OK 05.,OK 09.
	D 46 W			
16. 1	Раздел 16. Итоги курса	1	2	OV 05 OV 00
10. 1	Практические занятия/Пр/	1		OK 05.,OK 09.
	Раздел 17. Промежуточная аттестация			
17. 1	Зачёт/За/	1	2	OK 05.,OK 09.
-,. 1				

### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ

Прилагается.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

### 6.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Рыженкова, Т. В. Сборник упражнений по синтаксису и пунктуации современного русского языка. Часть І. Словосочетание. Простое предложение : учебное пособие / Т. В. Рыженкова. Москва : МПГУ, 2024. 80 с. ISBN 978-5-4263-1339-2. Текст : электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/2157586. Режим доступа: по подписке.
- 2. Ковадло, Л. Я. Русский язык и культура речи. Теория : учебник / Л.Я. Ковадло. Москва : ИНФРА-М, 2023. 823 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). DOI 10.12737/1013721. ISBN 978-5-16-014980-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/1013721. Режим доступа: по подписке.
- 3. Ковадло, Л. Я. Русский язык и культура речи. Практикум : учебное пособие / Л.Я. Ковадло. Москва : ИНФРА-М, 2023. 630 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). DOI 10.12737/1014771. ISBN 978-5-16-015036-9. Текст : электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/1014771. Режим доступа: по подписке.

#### Дополнительные источники:

- 1. Мандель, Б. Р. Русский язык и культура речи: история, теория, практика : учебное пособие / Б.Р. Мандель. Москва : Вузовский учебник : ИНФРА-М, 2023. 267 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-9558-0646-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1914132
- 2. Сухотинская, А. В. Русский язык : учебное пособие / А.В. Сухотинская. Москва : ИНФРА-М, 2021. 215 с. (Среднее профессиональное образование). DOI 10.12737/989175. ISBN 978-5-16-014533-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/989175
- 3. Федосюк, М. Ю. Синтаксис современного русского языка: учеб. пособие / М.Ю. Федосюк. М. : ИНФРА-М, 2019. 245 с. (высшее образование: Бакалавриат). ISBN 978-5-16-004872-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1002919

### 6.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

### 6.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

### 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Образовательный процесс осуществляется с возможностью применения дистанционных образовательных технологий и электронного обучения на образовательной платформе https://go.skillbox.ru.

При реализации образовательной программы используются информационные технологии, технические средства, а также информационно-телекоммуникационные сети, обеспечивающие передачу по линиям связи информации, взаимодействие обучающихся и педагогического состава.

Формирование учебно-методического и информационного обеспечения образовательного процесса осуществляется с помощью платформы https://go.skillbox.ru/.

Обучающиеся и преподаватели имеют доступ к компьютерной технике с выходом в Интернет, а также лицензионное программное обеспечение общего и профессионального назначения, необходимое для освоения образовательной программы.

Помещение для всех видов учебных занятий (лекция, практическое занятие) и самостоятельной работы обучающихся (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения выполнения курсовой работы, текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС):

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при освоении дисциплины\*:

- 1. Курс лекций по дисциплине.
- 2. Презентационные материалы.
- 3. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 4. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения дисциплины представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

## Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

### **УТВЕРЖДАЮ**

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

### ПП.02.01 Производственная практика по ПМ.02

### рабочая программа практики

Учебный план 54.01.20 Графический дизайнер 11 ОЧНО 2025.plx

Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 216 часов

Часов по учебному плану 216 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет с оценкой 4

практические 216

#### Распределение часов практики по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4(2.2)		Итого	
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Практические	214	214	214	214
Итого	216	216	216	216

Рабочая программа практики Производственная практика по ПМ.02

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: по профессии Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

	1. ЦЕЛИ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ
Оараанна	вида деятельности «Создание графических дизайн-макетов».
	вида деятельности «Создание графических дизаин-макетов».  2. МЕСТО ПРАКТИКИ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ
Цикл (раз	
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Дизайн сайтов на Tilda
2.1.2	Дизайн упаковки
2.1.3	Основы анимации
2.1.4	Фирменный стиль и корпоративный дизайн
2.1.5	Графический дизайн
2.1.6	Информационный дизайн и медиа
2.1.7	Многостраничный дизайн
2.1.8	Учебная практика по ПМ.02
2.1.9	Основы материаловедения
2.1.10	Проектная графика
2.1.11	Шрифт в дизайне
2.1.12	Разработка технического задания на продукт графического дизайна
2.1.13	Разработка технического задания на продукт графического дизайна
	3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ
ПК 2.1.:П	Іланировать выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе технического
задания	
	Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при
разработі	ке дизайн-макета на основе технического задания
ПК 2.3.:Р	азрабатывать дизайн-макет на основе технического задания

ПК 2.4.:Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета

дизайн-макета для формирования дизайн-продукта

ПК 2.5.:Осуществлять комплектацию и контроль готовности необходимых составляющих

В результате прохождения практики обучающийся должен:

3.1. Знать:	ПК 2.1., ПК 2.2., ПК 2.3., ПК 2.4., ПК 2.5.:
	технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к
	материалам;
	современные тенденции в области дизайна;
	разнообразные изобразительные и технические приемы и средства дизайн-
	проектирования.
3.2. Уметь:	ПК 2.1., ПК 2.2., ПК 2.3., ПК 2.4., ПК 2.5.:
	выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и
	формообразующих свойств;
	выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в
	интерактивной среде;
	сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования
	заказчика;
	выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции
	изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;
	разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта;
	реализовывать творческие идеи в макете;
	создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;
	использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания
	новых форм;
	создавать цветовое единство;
	защищать разработанный дизайн-макет;
	выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для
	формирования дизайн-продукта.
3.3. Иметь	ПК 2.1., ПК 2.2., ПК 2.3., ПК 2.4., ПК 2.5.:
практический	в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям
опыт:	графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн,
	многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ПРАКТИКИ			
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции
	Раздел 1. О практике			
1. 1	Введение в производственную практику/Пр/	4	2	ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.
1. 2	Практическая деятельность/Пр/	4	210	ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.
	Раздел 2. Дневник и отчёт по практике			
2. 1	Оформление отчётных документов/Пр/	4	2	ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.
	Раздел 3. Промежуточная аттестация			
3. 1	Зачёт с оценкой/ЗаО/	4	2	ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПРАКТИКИ	
Прилагается.	
5.1. Рекомендуемая литература	

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне: учебное пособие / В. В. Еркович. Минск: РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн: учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2022. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1815964
- 3. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

#### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Клонингер, К. Свежие стили Web-дизайна: как сделать из вашего сайта «конфетку» : практическое руководство / К. Клонингер ; пер. с англ. М. В. Ермолиной. 2-е изд. Москва : ДМК Пресс, 2022. 251 с. (Web-дизайн). ISBN 978-5-89818-246-5. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/2012551
- 3. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва : Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519
- 5.Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 6. Россман, Р. Дизайн впечатлений: инструменты и шаблоны создания у клиента положительных эмоций от взаимодействия с компанией и продуктом: научно-популярное издание / Р. Россман, М. Дюрден. Москва: Альпина Паблишер, 2021. 332 с. ISBN 978-5-9614-2726-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1842462
- 7. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 8. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304

### 5.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

### 5.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

### 6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРАКТИКИ

Практика проходит в соответствии с локально-нормативными актами организации, регулирующими вопросы организации и прохождения практики (практической подготовки), и индивидуальным заданием на практику.

Практика проводится в АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)», а также в профильных организациях, в том числе в структурных подразделениях, в соответствии с заключенными договорами о практической подготовке обучающихся.

Помещение для прохождения практики на базе образовательной организации (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций по практике, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом ЭИОС:

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

### 7. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ПРАКТИКЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при прохождении практики\*:

- 1. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 2. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по практике.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения практики представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

## Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

### **УТВЕРЖДАЮ**

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

## ПП.04.01 Производственная практика по ПМ.04

### рабочая программа практики

Учебный план 54.01.20 Графический дизайнер 11 ОЧНО 2025.plx

Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 144 часов

Часов по учебному плану 144 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет с оценкой 4

практические 144

#### Распределение часов практики по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4(2.2)		Итого	
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Практические	142	142	142	142
Итого	144	144	144	144

Рабочая программа практики Производственная практика по ПМ.04

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: по профессии Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

### 1. ЦЕЛИ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ

В результате прохождения производственной практики студент должен освоить основной вид деятельности "Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте" и соответствующие ему профессиональные компетенции.

2	2. МЕСТО ПРАКТИКИ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ		
Цикл (разд	дел) ОП: ПП.04.01		
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:		
2.1.1	UX-дизайн		
2.1.2	Генерация идей		
2.1.3	Основы дизайна и композиции		
2.1.4	Основы материаловедения		
2.1.5	Шрифт в дизайне		
2.1.6	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)		
2.1.7	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)		

### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ

## ПК 4.1.: Анализировать современные тенденции в области графического дизайна для их адаптации и использования в своей профессиональной деятельности

ПК 4.2.:Проводить мастер-классы, семинары и консультации по современным технологиям в области графического дизайна

ПК 4.3.:Разрабатывать предложения по использованию новых технологий в целях повышения качества создания дизайн-продуктов и обслуживания заказчиков

В результате прохождения практики обучающийся должен:

3.1. Знать:	ПК 4.1., ПК 4.2., ПК 4.3.:	
	системы управления трудовыми ресурсами в организации;	
	методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации;	
	способы управления конфликтами и борьбы со стрессом.	
3.2. Уметь:	ПК 4.1., ПК 4.2., ПК 4.3.:	
	принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации	
	работы;	
	применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений;	
	исследовать и оценивать новые технологии и инструменты, используемые в	
	графическом дизайне, включая программное обеспечение для 2D/3D-графики,	
	анимации, веб-дизайна и создания интерфейсов.	
3.3. Иметь	ПК 4.1., ПК 4.2., ПК 4.3.:	
практический	в самоорганизации, обеспечении профессионального саморазвития и развития	
опыт:	профессии.	

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ПРАКТИКИ				
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	
	Раздел 1. О практике				
1. 1	Введение в производственную практику/Пр/	4	2	ПК 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4.3.	
1. 2	Практическая деятельность/Пр/	4	138	ПК 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4.3.	
	Раздел 2. Дневник и отчёт по практике				
2. 1	Оформление отчётных документов/Пр/	4	2	ПК 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4.3.	
	Раздел 3. Промежуточная аттестация				
3. 1	Зачёт с оценкой/ЗаО/	4	2	ПК 4.1.,ПК 4.2.,ПК 4.3.	

#### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПРАКТИКИ

Прилагается.

### 5.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне: учебное пособие / В. В. Еркович. Минск: РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн: учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2022. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1815964
- 3. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Клонингер, К. Свежие стили Web-дизайна: как сделать из вашего сайта «конфетку» : практическое руководство / К. Клонингер ; пер. с англ. М. В. Ермолиной. 2-е изд. Москва : ДМК Пресс, 2022. 251 с. (Web-дизайн). ISBN 978-5-89818-246-5. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/2012551
- 4. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва: Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519
- 5. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 6. Россман, Р. Дизайн впечатлений: инструменты и шаблоны создания у клиента положительных эмоций от взаимодействия с компанией и продуктом: научно-популярное издание / Р. Россман, М. Дюрден. Москва: Альпина Паблишер, 2021. 332 с. ISBN 978-5-9614-2726-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1842462
- 7. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 8. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304

### 5.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

### 5.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

### 6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРАКТИКИ

Практика проходит в соответствии с локально-нормативными актами организации, регулирующими вопросы организации и прохождения практики (практической подготовки), и индивидуальным заданием на практику.

Практика проводится в АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)», а также в профильных организациях, в том числе в структурных подразделениях, в соответствии с заключенными договорами о практической подготовке обучающихся.

Помещение для прохождения практики на базе образовательной организации (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций по практике, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом ЭИОС:

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

### 7. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ПРАКТИКЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при прохождении практики\*:

- 1. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 2. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по практике.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения практики представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

## Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

### **УТВЕРЖДАЮ**

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

## ПП.04.02 Производственная практика по ПМ.04

### рабочая программа практики

Учебный план 54.01.20 Графический дизайнер 11 ОЧНО 2025.plx

Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 180 часов

Часов по учебному плану 180 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет с оценкой 4

практические 180

#### Распределение часов практики по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4(2.2)		Итого	
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Практические	72	72	72	72
Итого	180	180	180	180

Рабочая программа практики Производственная практика по ПМ.04

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: по профессии Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

### 1. ЦЕЛИ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ

В результате прохождения производственной практики студент должен освоить основной вид деятельности "Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте" и соответствующие ему профессиональные компетенции.

2. МЕСТО ПРАКТИКИ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ			
Цикл (разд	цел) ОП: ПП.04.02		
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:		
2.1.1	UX-дизайн		
2.1.2	Генерация идей		
2.1.3	Дизайн сайтов на Tilda		
2.1.4	Дизайн упаковки		
2.1.5	Основы анимации		
2.1.6	Учебная практика по ПМ.03		
2.1.7	Финальная сборка дизайн-макетов и подготовка их к печати типографии, к публикации		
2.1.8	Фирменный стиль и корпоративный дизайн		
2.1.9	Графический дизайн		
2.1.10	Дизайн-проектирование		
2.1.11	Информационный дизайн и медиа		
2.1.12	Многостраничный дизайн		
2.1.13	Учебная практика по ПМ.01		
2.1.14	Учебная практика по ПМ.02		
2.1.15	Основы дизайна и композиции		
2.1.16	Основы материаловедения		
2.1.17	Проектная графика		
2.1.18	Шрифт в дизайне		
2.1.19	Разработка технического задания на продукт графического дизайна		
2.1.20	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)		
2.1.21	Разработка технического задания на продукт графического дизайна		
2.1.22	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)		
	3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ		

## ПК 1.2.:Определять выбор технических и программных средств для разработки дизайнмакета с учетом их особенностей использования

- ПК 1.3.:Формировать готовое техническое задание в соответствии с требованиями к структуре и содержанию
- ПК 1.4.:Выполнять процедуру согласования (утверждения) с заказчиком
- ПК 2.1.:Планировать выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе технического задания
- ПК 2.2.:Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания
- ПК 2.3.:Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания
- ПК 2.4.:Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета
- ПК 2.5.:Осуществлять комплектацию и контроль готовности необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта
- ПК 3.1.:Выполнять настройку технических параметров печати (публикации) дизайн-макета
- ПК 3.2.:Оценивать соответствие готового дизайн-продукта требованиям качества печати (публикации)
- ПК 3.3.:Осуществлять сопровождение печати (публикации)
- ПК 4.1.: Анализировать современные тенденции в области графического дизайна для их адаптации и использования в своей профессиональной деятельности
- ПК 4.2.:Проводить мастер-классы, семинары и консультации по современным технологиям в области графического дизайна

## ПК 4.3.: Разрабатывать предложения по использованию новых технологий в целях повышения качества создания дизайн-продуктов и обслуживания заказчиков

## ПК 1.1.:Осуществлять сбор, систематизацию и анализ данных необходимых для разработки технического задания дизайн-продукта

В результате прохождения практики обучающийся должен:

3.1	2
I 4 I	. Знать:
9.1	. Jiiaib.

теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемнопространственном дизайне; законы формообразования; систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику); преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию); законы создания цветовой технологии изготовления изделия; действующие стандарты технические условия, методики оформления технического задания и различных продуктов; технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам; современные тенденции в области дизайна; разнообразные изобразительные и технические приемы и средства дизайнпроектирования; технологии настройки макетов к печати или публикации; технологии печати или публикации продуктов дизайна; системы управления трудовыми ресурсами в организации; методы и формы самообучения саморазвития на основе самопрезентации; способы управления конфликтами и борьбы со стрессом.

#### 3.2. Уметь:

анализ; разрабатывать проводить проектный концепцию проекта; графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта; производить расчеты технико-экономических показателей проектирования; основных презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре и содержанию, выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств; выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде; сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика; выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой; разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта; реализовывать творческие идеи в макете; создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве; использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм; создавать цветовое единство; защищать разработанный дизайн-макет; выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета формирования дизайн-продукта; выбирать и применять настройки технических параметров печати или публикации; подготавливать документы для проведения подтверждения соответствия качеству печати или публикации; осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати или публикации; принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации работы; применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений.

# 3.3. Иметь практический опыт:

в анализе, обобщении проектирования технического задания для дизайн-продуктов на основе полученной информации от заказчика, в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки, в осуществлении подготовки разработанных продуктов дизайна к печати или публикации, в самоорганизации, обеспечении профессионального саморазвития и развития профессии.

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ПРАКТИКИ			
Код	Код Наименование разделов и тем /вид занятия/ Семестр Часов Компетенции			
1	Production of the contract of			
занятия		/ Kypc		
	Раздел 1. О практике			

1. 1	Введение в производственную практику/Пр/	4	2	ПК 1.2.,ПК
				1.3.,ПК 1.4.,ПК
				2.1.,ПК 2.2.,ПК
				2.3.,ПК 2.4.,ПК
				2.5.,ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.,ПК
				4.1.,ПК 4.2.,ПК
				4.3.,ΠK 1.1.
1. 2	Практическая деятельность/Пр/	4	68	ПК 1.2.,ПК
1.2	Прикти теский дейтельность/пр/		00	1.3.,ПК 1.4.,ПК
				2.1.,ПК 2.2.,ПК
				2.3.,ПК 2.4.,ПК
				2.5.,ПК 3.1.,ПК
				3.2.,ПК 3.3.,ПК
				4.1.,ПК 4.2.,ПК
				4.3.,ПК 1.1.
1. 3	Самостоятельная работа/СР/	4	106	ПК 1.2.,ПК
				1.3.,ПК 1.4.,ПК
				2.1.,ПК 2.2.,ПК
				2.3.,ПК 2.4.,ПК
				2.5.,ПК 3.1.,ПК
				3.2.,ПК 3.3.,ПК
				4.1.,ПК 4.2.,ПК 4.3.,ПК 1.1.
	D 2 H			4.5.,111 1.1.
2. 1	Раздел 2. Дневник и отчёт по практике	4	2	THE LO THE
2. 1	Оформление отчётных документов/Пр/	4	2	ПК 1.2.,ПК 1.3.,ПК 1.4.,ПК
				2.1.,ПК 2.2.,ПК
				2.3.,ПК 2.4.,ПК
				2.5.,ПК 3.1.,ПК
				3.2.,ПК 3.3.,ПК
				4.1.,ПК 4.2.,ПК
				4.3.,ПК 1.1.
	Раздел 3. Промежуточная аттестация			
3. 1	Зачёт с оценкой/ЗаО/	4	2	ПК 1.2.,ПК
				1.3.,ПК 1.4.,ПК
				2.1.,ПК 2.2.,ПК
				2.3.,ПК 2.4.,ПК
				2.5.,ПК 3.1.,ПК
				3.2.,ПК 3.3.,ПК
				4.1.,ПК 4.2.,ПК
				4.3.,ПК 1.1.

	5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПРАКТИКИ	
Прилагается.		
	5.1. Рекомендуемая литература	

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне: учебное пособие / В. В. Еркович. Минск: РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн: учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2022. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1815964
- 3. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

#### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Клонингер, К. Свежие стили Web-дизайна: как сделать из вашего сайта «конфетку» : практическое руководство / К. Клонингер ; пер. с англ. М. В. Ермолиной. 2-е изд. Москва : ДМК Пресс, 2022. 251 с. (Web-дизайн). ISBN 978-5-89818-246-5. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/2012551
- 4. Намаконов, И. М. Креативность: 31 способ заставить мозг работать / Игорь Намаконов. Москва : Альпина Паблишер, 2019. 264 с. (4К— навыки будущего). ISBN 978-5-96142-638-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1078519
- 5. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 6. Россман, Р. Дизайн впечатлений: инструменты и шаблоны создания у клиента положительных эмоций от взаимодействия с компанией и продуктом: научно-популярное издание / Р. Россман, М. Дюрден. Москва: Альпина Паблишер, 2021. 332 с. ISBN 978-5-9614-2726-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1842462
- 7. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2021. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1429047
- 8. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304

### 5.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

### 5.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

### 6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРАКТИКИ

Практика проходит в соответствии с локально-нормативными актами организации, регулирующими вопросы организации и прохождения практики (практической подготовки), и индивидуальным заданием на практику.

Практика проводится в АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)», а также в профильных организациях, в том числе в структурных подразделениях, в соответствии с заключенными договорами о практической подготовке обучающихся.

Помещение для прохождения практики на базе образовательной организации (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций по практике, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом ЭИОС:

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Ноутбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

### 7. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ПРАКТИКЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при прохождении практики\*:

- 1. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 2. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по практике.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения практики представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

## Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

### **УТВЕРЖДАЮ**

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

## УП.01.01 Учебная практика по ПМ.01

### рабочая программа практики

Учебный план 54.01.20 Графический дизайнер 11 ОЧНО 2025.plx

Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 108 часов

Часов по учебному плану 108 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет с оценкой 2

контактная работа 106

#### Распределение часов практики по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	2(1.2)		Итого	
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Практические	106	106	106	106
Итого	108	108	108	108

Рабочая программа практики Учебная практика по ПМ.01

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: по профессии Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

1	ПЕЛИ	ПРОХОЖЛ	ЕНИЯ	ПРАКТИКИ
1.		HUMOMA		

В результате прохождения учебной практики студент должен освоить основной вид деятельности "Разработка технического задания на продукт графического дизайна" и соответствующие ему профессиональные компетенции.

	2. МЕСТО ПРАКТИКИ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (раз	вдел) ОП: УП.01.01	
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
2.1.1	Основы материаловедения	
2.1.2	Проектная графика	
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной практики	
	необходимо как предшествующее:	
2.2.1	UX-дизайн	
2.2.2	Дизайн упаковки	
2.2.3	Основы анимации	
2.2.4	Производственная практика по ПМ.04	
2.2.5	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)	
2.2.6	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте	
2.2.7	Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)	
2.2.8	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте	
	3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ	
ПК 1.1.:0	Осуществлять сбор, систематизацию и анализ данных необходимых для разработки	

ПК 1.1.:Осуществлять сбор, систематизацию и анализ данных необходимых для разработки технического задания дизайн-продукта

ПК 1.2.:Определять выбор технических и программных средств для разработки дизайнмакета с учетом их особенностей использования

ПК 1.3.:Формировать готовое техническое задание в соответствии с требованиями к структуре и содержанию

ПК 1.4.:Выполнять процедуру согласования (утверждения) с заказчиком

В результате прохождения практики обучающийся должен:

3.1. Знать:	ПК 1.1., ПК 1.2., ПК 1.3., ПК 1.4.:		
	теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-		
	пространственном дизайне;		
	законы формообразования;		
	систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику);		
	преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию);		
	законы создания цветовой гармонии;		
	технологии изготовления изделия;		
	действующие стандарты и технические условия, методики оформления		
	технического задания и различных продуктов.		
3.2. Уметь:	ПК 1.1., ПК 1.2., ПК 1.3., ПК 1.4.:		
	проводить проектный анализ;		
	разрабатывать концепцию проекта;		
	выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;		
	производить расчеты основных технико-экономических показателей		
	проектирования;		
	презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре		
	и содержанию.		
3.3. Иметь	ПК 1.1., ПК 1.2., ПК 1.3., ПК 1.4.:		
практический	в анализе, обобщении проектирования технического задания для дизайн-продуктов		
опыт:	на основе полученной информации от заказчика.		

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ПРАКТИКИ							
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции				
	Раздел 1. О практике							
1. 1	Введение в учебную практику/Пр/	2	2	ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 1.3.,ПК 1.4.				
1. 2	Практическая деятельность/Пр/	2	102	ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 1.3.,ПК 1.4.				
	Раздел 2. Дневник и отчёт по практике							
2. 1	Оформление отчётных документов/Пр/	2	2	ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 1.3.,ПК 1.4.				
	Раздел 3. Промежуточная аттестация							
3. 1	Зачёт с оценкой/ЗаО/	2	2	ПК 1.1.,ПК 1.2.,ПК 1.3.,ПК 1.4.				

	5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПРАКТИКИ
Прилагается.	
	5.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне: учебное пособие / В. В. Еркович. Минск: РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн: учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2022. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1815964
- 3. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Клонингер, К. Свежие стили Web-дизайна: как сделать из вашего сайта «конфетку» : практическое руководство / К. Клонингер ; пер. с англ. М. В. Ермолиной. 2-е изд. Москва : ДМК Пресс, 2022. 251 с. (Web-дизайн). ISBN 978-5-89818-246-5. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/2012551
- 4. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 5. Россман, Р. Дизайн впечатлений: инструменты и шаблоны создания у клиента положительных эмоций от взаимодействия с компанией и продуктом: научно-популярное издание / Р. Россман, М. Дюрден. Москва: Альпина Паблишер, 2021. 332 с. ISBN 978-5-9614-2726-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1842462
- 6. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304

### 5.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

### 5.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

### 6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРАКТИКИ

Практика проходит в соответствии с локально-нормативными актами организации, регулирующими вопросы организации и прохождения практики (практической подготовки), и индивидуальным заданием на практику.

Практика проводится в АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)», а также в профильных организациях, в том числе в структурных подразделениях, в соответствии с заключенными договорами о практической подготовке обучающихся.

Помещение для прохождения практики на базе образовательной организации (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций по практике, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом ЭИОС:

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Hoyтбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

### 7. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ПРАКТИКЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при прохождении практики\*:

- 1. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 2. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по практике.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения практики представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

## Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

### **УТВЕРЖДАЮ**

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

## УП.02.01 Учебная практика по ПМ.02

### рабочая программа практики

Учебный план 54.01.20 Графический дизайнер 11 ОЧНО 2025.plx

Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 36 часов

Часов по учебному плану 36 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет с оценкой 2

контактная работа 34

#### Распределение часов практики по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	2(1.2)		Итого		
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ	
Практические	34	34	34	34	
Итого	36	36	36	36	

Рабочая программа практики Учебная практика по ПМ.02

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: по профессии Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

1	ПЕПИ	HPOYO'	ринапж	ПРАКТИКИ
1.		HUAUA		HILANTRINKI

В результате прохождения учебной практики студент должен освоить основной вид деятельности "Создание графических дизайн — макетов" и соответствующие ему профессиональные компетенции.

2	. МЕСТО ПРАКТИКИ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ
Цикл (разд	дел) ОП: УП.02.01
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Основы материаловедения
2.1.2	Проектная графика
2.1.3	Шрифт в дизайне
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной практики
	необходимо как предшествующее:
2.2.1	Дизайн сайтов на Tilda
2.2.2	Дизайн упаковки
2.2.3	Основы анимации
2.2.4	Производственная практика по ПМ.02
2.2.5	Производственная практика по ПМ.04
2.2.6	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте
2.2.7	Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте

### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ

- ПК 2.1.:Планировать выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе технического задания
- ПК 2.2.:Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания
- ПК 2.3.:Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания
- ПК 2.4.:Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета
- ПК 2.5.:Осуществлять комплектацию и контроль готовности необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта

В результате прохождения практики обучающийся должен:

3.1. Знать:	ПК 2.1., ПК 2.2., ПК 2.3., ПК 2.4., ПК 2.5.:
	технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к
	материалам;
	современные тенденции в области дизайна;
	разнообразные изобразительные и технические приемы и средства дизайн-
	проектирования.
3.2. Уметь:	ПК 2.1., ПК 2.2., ПК 2.3., ПК 2.4., ПК 2.5.:
	выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и
	формообразующих свойств;
	выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в
	интерактивной среде;
	сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования
	заказчика;
	выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции
	изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;
	разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта;
	реализовывать творческие идеи в макете;
	создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;
	использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания
	новых форм;
	создавать цветовое единство;
	защищать разработанный дизайн-макет;
	выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для
	формирования дизайн-продукта.
3.3. Иметь	ПК 2.1., ПК 2.2., ПК 2.3., ПК 2.4., ПК 2.5.:
практический	в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям
опыт:	графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн,
	многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ПРАКТИКИ							
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции				
	Раздел 1. О практике							
1. 1	Введение в учебную практику/Пр/	2	2	ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.				
1. 2	Практическая деятельность/Пр/	2	30	ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.				
	Раздел 2. Дневник и отчёт по практике							
2. 1	Оформление отчётных документов/Пр/	2	2	ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.				
	Раздел 3. Промежуточная аттестация							
3. 1	Зачёт с оценкой/ЗаО/	2	2	ПК 2.1.,ПК 2.2.,ПК 2.3.,ПК 2.4.,ПК 2.5.				

	5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПРАКТИКИ
Прилагается.	
	5.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне: учебное пособие / В. В. Еркович. Минск: РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн: учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2022. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1815964
- 3. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Клонингер, К. Свежие стили Web-дизайна: как сделать из вашего сайта «конфетку» : практическое руководство / К. Клонингер ; пер. с англ. М. В. Ермолиной. 2-е изд. Москва : ДМК Пресс, 2022. 251 с. (Web-дизайн). ISBN 978-5-89818-246-5. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/2012551
- 3. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 4. Россман, Р. Дизайн впечатлений: инструменты и шаблоны создания у клиента положительных эмоций от взаимодействия с компанией и продуктом: научно-популярное издание / Р. Россман, М. Дюрден. Москва: Альпина Паблишер, 2021. 332 с. ISBN 978-5-9614-2726-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1842462
- 5. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304

### 5.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

### 5.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

### 6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРАКТИКИ

Практика проходит в соответствии с локально-нормативными актами организации, регулирующими вопросы организации и прохождения практики (практической подготовки), и индивидуальным заданием на практику.

Практика проводится в АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)», а также в профильных организациях, в том числе в структурных подразделениях, в соответствии с заключенными договорами о практической подготовке обучающихся.

Помещение для прохождения практики на базе образовательной организации (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций по практике, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом ЭИОС:

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Hoyтбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

### 7. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ПРАКТИКЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при прохождении практики\*:

- 1. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 2. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по практике.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения практики представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.

## Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

### **УТВЕРЖДАЮ**

Директор АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)»

Д.Р. Халилов

## УП.03.01 Учебная практика по ПМ.03

### рабочая программа практики

Учебный план 54.01.20 Графический дизайнер 11 ОЧНО 2025.plx

Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

Квалификация Графический дизайнер

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 36 часов

Часов по учебному плану 36 Виды контроля в семестрах:

в том числе: зачет с оценкой 3

контактная работа 34

#### Распределение часов практики по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3(2.1)		Итого		
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ	
Практические	34	34	34	34	
Итого	36	36	36	36	

Рабочая программа практики Учебная практика по ПМ.03

разработана в соответствии с ФГОС СПО:

Федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1543)

составлена на основании учебного плана: по профессии Профессия 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР

### 1. ЦЕЛИ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ

В результате прохождения учебной практики студент должен освоить основной вид деятельности "Подготовка дизайн-макета к печати (публикации)" и соответствующие ему профессиональные компетенции.

2. МЕСТО ПРАКТИКИ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ									
Цикл (разд	Цикл (раздел) ОП:       УП.03.01								
2.2	Дисциплинь			-	для	которых	освоение	данной	практики
	необходимо	как предшес	тву	ющее:					
2.2.1	Производств	енная практи	ка п	ю ПМ.04					

### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ

ПК 3.1.:Выполнять настройку технических параметров печати (публикации) дизайн-макета

## ПК 3.2.:Оценивать соответствие готового дизайн-продукта требованиям качества печати (публикации)

ПК 3.3.:Осуществлять сопровождение печати (публикации)

В результате прохождения практики обучающийся должен:

3.1. Знать:	ПК 3.1., ПК 3.2., ПК 3.3.: технологии настройки макетов к печати или публикации;						
	технологии печати или публикации продуктов дизайна.						
3.2. Уметь:	ПК 3.1., ПК 3.2., ПК 3.3.:						
	выбирать и применять настройки технических параметров печати или публикации; подготавливать документы для проведения подтверждения соответствия качеству печати или публикации; осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати или публикации.						
3.3. Иметь	ПК 3.1., ПК 3.2., ПК 3.3.:						
практический опыт:	в осуществлении подготовки разработанных продуктов дизайна к печати или публикации.						

	4. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ПРАКТИКИ							
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции				
	Раздел 1. О практике							
1. 1	Введение в учебную практику/Пр/	3	2	ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.				
1. 2	Практическая деятельность/Пр/	3	30	ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.				
	Раздел 2. Дневник и отчёт по практике							
2. 1	Оформление отчётных документов/Пр/	3	2	ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.				
	Раздел 3. Промежуточная аттестация							
3. 1	Зачёт с оценкой/ЗаО/	3	2	ПК 3.1.,ПК 3.2.,ПК 3.3.				

	5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПРАКТИКИ
Прилагается.	
	5.1. Рекомендуемая литература

Основные электронные издания (электронные ресурсы):

- 1. Еркович, В. В. Проектирование в дизайне: учебное пособие / В. В. Еркович. Минск: РИПО, 2022. 215 с. ISBN 978-985-895-031-6. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916343
- 2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн: учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2022. 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0790-0. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1815964
- 3. Основы графического дизайна: методические указания / сост. О. Е. Минаева. Москва: ГБПОУ МИПК им. И. Федорова, 2020. 60 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1684060

### Дополнительные источники:

- 1. Аббасов, И. Б. Дизайн-проекты от идеи до воплощения / под ред. И. Б. Аббасова. Москва : ДМК Пресс, 2021. 356 с. ISBN 978-5-97060-891-3. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1225388
- 2. Клонингер, К. Свежие стили Web-дизайна: как сделать из вашего сайта «конфетку» : практическое руководство / К. Клонингер ; пер. с англ. М. В. Ермолиной. 2-е изд. Москва : ДМК Пресс, 2022. 251 с. (Web-дизайн). ISBN 978-5-89818-246-5. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/2012551
- 3. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1819273
- 4. Россман, Р. Дизайн впечатлений: инструменты и шаблоны создания у клиента положительных эмоций от взаимодействия с компанией и продуктом: научно-популярное издание / Р. Россман, М. Дюрден. Москва: Альпина Паблишер, 2021. 332 с. ISBN 978-5-9614-2726-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1842462
- 5. Тюрин, П. Т. Опыты визуализации в графическом дизайне: учебное пособие / П. Т. Тюрин. Москва: ФЛИНТА, 2023. 184 с. ISBN 978-5-9765-4670-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1963304

### 5.2. Перечень программного обеспечения

Лицензионное программное обеспечение (в т.ч. отечественного производства):

VK WorkSpace (по лицензионному договору):

- Облачное хранилище VK WorkDisk;
- Цифровое рабочее место VK Teams;
- Почта для домена VK WorkMail;
- иные компоненты экосистемы для работы с облачным хранилищем, в т.ч. календарь, мессенджер, трекер задач, офисные приложения для работы с документами.

Свободно распространяемое программного обеспечения (в т.ч. отечественного производства): онлайн-редакторы документов и облачные хранилища.

### 5.3. Перечень информационных справочных систем

Электронно-библиотечная система (ЭБС) "Знаниум" https://znanium.ru, к которой обучающиеся имеют доступ на основании заключенного лицензионного договора.

Открытые электронные ресурсы:

- федеральный портал "Российское образование" https://edu.ru
- справочно-правовая система "Консультант Плюс" https://www.consultant.ru
- справочно-правовая система "ГАРАНТ" https://www.garant.ru
- электронный фонд правовой и нормативно-технической документации http://docs.cntd.ru
- портал федеральных образовательных стандартов https://fgos.ru
- портал профессиональных стандартов https://profstandart.rosmintrud.ru
- общероссийские и международные классификаторы и справочники https://classinform.ru
- поисковая система Яндекс https://www.yandex.ru

### 6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРАКТИКИ

Практика проходит в соответствии с локально-нормативными актами организации, регулирующими вопросы организации и прохождения практики (практической подготовки), и индивидуальным заданием на практику.

Практика проводится в АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс (Коробка навыков)», а также в профильных организациях, в том числе в структурных подразделениях, в соответствии с заключенными договорами о практической подготовке обучающихся.

Помещение для прохождения практики на базе образовательной организации (119049, г. Москва, Ленинский проспект, д. 6, стр. 20, Этаж 3, Помещение I, ком. № 19; Площадь 23,6 м2); также может использоваться для проведения текущего контроля, промежуточной аттестации, индивидуальных и групповых консультаций по практике, оснащенное комплектом специализированной мебели и техникой, обеспечивающей стабильный доступ в Интернет и с доступом ЭИОС:

- Комплект специализированной мебели (рабочее место: стол + кресло) 15 единиц; Маркерная доска 1 единица;
- Технические средства, в т.ч. для трансляции видеоматериалов и презентаций: Hoyтбук Dell Latitude 7300 i5-8265U/8GB/256GB SSD/UHD 620/13.3" FHD/4 cell/Win10Pro cep. № CBR6733;-Телевизор LG 70UM7100PLA 907RATS1C737; Медиаплеер Apple Apple TV 32Gb 4k HDR C07Z1TWYJ1WF; BKC Yealink USB Video Conferencing Endpoint UVC40 806607E107000735;
- Подключение к сети "Интернет" по Wi-Fi: Сетевое оборудование (точка беспроводного доступа) сер. № S2112NS020728.

### 7. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ПРАКТИКЕ

Учебно-методические материалы для работы обучающихся (в т.ч. для самостоятельной работы обучающихся) при прохождении практики\*:

- 1. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся и выполнению контрольных (проверочных) заданий по практическим занятиям.
- 2. Методические указания по проведению текущего контроля и промежуточной аттестации по практике.
- \* все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в личном кабинете обучающегося на платформе https://go.skillbox.ru.

Оценочные материалы и система оценивания уровня сформированности компетенций (части компетенций) по итогам освоения практики представлены в Приложении к настоящей Рабочей программе.